

# Lektion 17

Modul 5: Spielen und so weiter, Lektion 17

Planetino 1  
Kopiervorlage



## Dialoge selbst machen

Ein Spiel für jeweils zwei Schülerinnen und Schüler  
Dauer: ca. 20 Min.

### Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer:

In diesem Spiel trainieren die Schülerinnen und Schüler (Sch), selbst Dialoge zu gestalten, und üben dabei bereits erlernte Redewendungen.

### Vorbereitung:

Kopieren Sie die Dialogkärtchen für jede Zweiergruppe einmal. Wenn Sie die beschrifteten Kärtchen mehrmals verwenden wollen, können Sie sie vor dem Ausschneiden auf feste Pappe kleben.

### Ablauf:

Teilen Sie die Klasse in Zweiergruppen ein. Jede Gruppe erhält einen Satz Dialogkärtchen, die aufgedeckt auf dem Tisch verteilt werden. Die Sch bilden nun mithilfe der Kärtchen sinnvolle Dialoge. In die Blankokärtchen können die Sch Gegenstände (z.B. *Bleistift*) und Tätigkeiten (z.B. *schreiben*) eintragen. Zum Schluss spielt jede Gruppe ihren Dialog vor der Klasse vor.



### Dialoge selbst machen

Ein Spiel für jeweils zwei Schülerinnen und Schüler  
Dauer: ca. 20 Min.



Wo ist denn	Wo sind denn	So ein Mist
Was ist denn los	Was hast du denn	Ich kann nicht
Ich möchte	aber ich kann nicht	Warum denn nicht
Warum kannst du denn nicht	Mein	Meine
ist	sind	weg
nicht da	Das gibt's doch nicht	Quatsch
Na so was	Doch	er
sie	es	ist
sind	weg	Ach, da ist er ja



**Dialoge selbst machen**

Ein Spiel für jeweils zwei Schülerinnen und Schüler  
Dauer: ca. 20 Min.



Ach, da ist sie ja	Ach, da sind sie ja	Ist das		
Sind das	dein	deine		
Danke	Na also	Ach, da ist es ja		
?	?	?	?	
!	!	!	!	
.	.	.	.	.
.	.	.	.	.