



### Es ist ein Uhr.

Ein Spiel für zwei Schülerinnen und Schüler Dauer: ca. 15 Min.

#### Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer:

In diesem Spiel üben die Schülerinnen und Schüler (Sch) die Uhrzeit in vollen Stunden.

#### Vorbereitung:

Kopieren Sie die Kopiervorlage 1 so oft, dass jeder Sch eine Vorlage zum Ausfüllen erhält. Kopieren Sie die Kopiervorlage 2 zweifach, sodass für jede Zeitangabe zwei Kärtchen zur Verfügung stehen. Schneiden Sie dann die Uhrzeitenkärtchen aus. Wenn Sie die Uhrzeitenkärtchen ein weiteres Mal verwenden wollen, können Sie diese auf festen Karton kopieren oder vor dem Ausschneiden laminieren.

#### Ablauf:

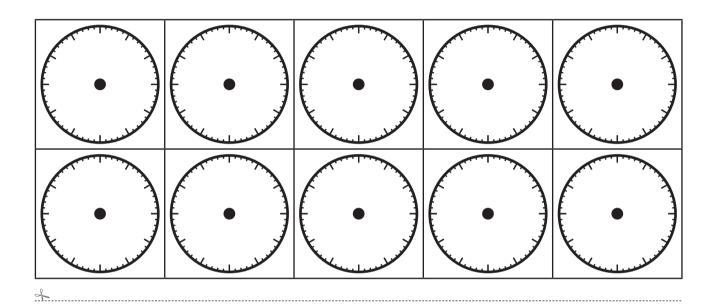
Teilen Sie die Klasse in Zweiergruppen auf. Jeder Sch erhält eine Vorlage zum Ausfüllen. Die Kärtchen werden gemischt und verdeckt auf den Tisch gelegt. Sch A zieht ein Kärtchen und liest die Uhrzeit vor. Sch B muss jetzt in seiner Vorlage die Uhrzeit mit den Zeigern einzeichnen. Z. B.: Sch A zieht das Kärtchen "drei Uhr" und sagt: "Es ist drei Uhr." Sch B zeichnet "drei Uhr" in seine Vorlage ein. Danach vergleichen beide Sch die Richtigkeit mit der Abbildung auf dem Kärtchen. Hat Sch B die Uhrzeit richtig eingetragen, darf er das Kärtchen behalten. Hat Sch B die Uhrzeit falsch eingetragen, kommt das Kärtchen wieder verdeckt auf den Tisch. Nun wird gewechselt: Sch B zieht ein Kärtchen und liest die Uhrzeit vor. Sch A trägt die Uhrzeit in seine Vorlage ein. Wer zum Schluss die meisten Kärtchen gesammelt hat, hat gewonnen.

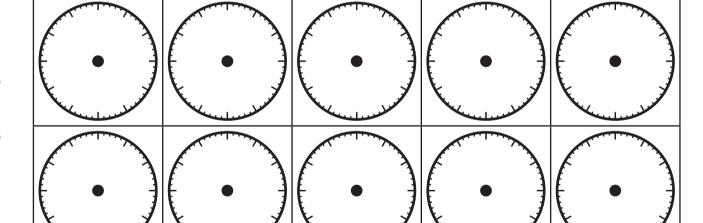


# Es ist ein Uhr.

Ein Spiel für zwei Schülerinnen und Schüler Dauer: ca. 15 Min.

Kopiervorlage 1 zum Ausfüllen für die Schüler:







## Es ist ein Uhr.

Ein Spiel für zwei Schülerinnen und Schüler Dauer: ca. 15 Min.

### Kopiervorlage 2: Uhrzeitenkärtchen

