

Lektion 29

Modul 8: Wir feiern, Lektion 29

Planetino 2

Kopiervorlage



Ich möchte einen Computer.

Ein Dialogspiel für jeweils vier Schülerinnen und Schüler
Dauer: ca. 15 Min.

Hinweise für die Lehrerin / den Lehrer

In diesem Spiel üben die Schülerinnen und Schüler (Sch) in Form von Dialogen den unbestimmten Artikel im Akkusativ.





Vorbereitung:

Kopieren Sie die „Wunschlisten“ mehrfach, sodass jeder Sch eine Wunschliste erhält. Jeder Sch braucht zudem Filz- oder Farbstifte in den Farben Blau, Grün, Rot und Gelb.

Ablauf:

Teilen Sie die Klasse in Vierergruppen auf. Jeder Sch trägt in seiner Wunschliste den unbestimmten Artikel und vier Gegenstände ein und malt den Farbpunkt in der jeweiligen Artikelfarbe aus. Die Wunschlisten werden so gehalten, dass die Mitspieler sie nicht einsehen können. Gespielt wird nacheinander im Kreis, indem jeweils der rechte Nachbar befragt wird. Z.B.: Sch A beginnt und fragt: „*Was möchtest du?*“ Sch B antwortet mit dem ersten ausgewählten Gegenstand ohne den unbestimmten Artikel zu verraten, z. B.: „*Ich möchte hüpe küre Handy.*“ Dann erwidert Sch A: „*Du möchtest ein Handy.*“ Ist die Antwort richtig, bestätigt Sch B dies: „*Ja, ich möchte ein Handy.*“ Ist die Antwort falsch, sagt er: „*Nein, ich möchte hüpe küre Handy.*“ Sch A kann sich nun noch einmal korrigieren und den Satz wiederholen. Dann ist Sch B an die Reihe und fragt Sch C: „*Was möchtest du?*“ Sch C antwortet z. B.: „*Ich möchte hüpe küre Gameboy.*“ Sch B muss nun antworten: „*Du möchtest einen Gameboy.*“ Sch C bestätigt die richtige Antwort mit: „*Ja, ich möchte einen Gameboy.*“ bzw. verneint bei falscher Antwort: „*Nein, ich möchte hüpe küre Gameboy.*“ Es wird im Uhrzeigersinn weiterspielt, indem der jeweils rechte Nachbar befragt wird und alle Gegenstände auf den Wunschlisten abgefragt sind.

Beispielwunschliste von Sch A:

Ich möchte ... / Ich wünsche mir...		
<u>ein</u>		<u>Handy</u>
<u>einen</u>		<u>Computer</u>
<u>-----</u>		<u>Schier</u>
<u>eine</u>		<u>Uhr</u>



Ich möchte einen Computer.

Ein Dialogspiel für jeweils vier Schülerinnen und Schüler
Dauer: ca. 15 Min.

Ich möchte ... / Ich wünsche mir...

_____	○	_____
_____	○	_____
_____	○	_____
_____	○	_____



Ich möchte ... / Ich wünsche mir...

_____	○	_____
_____	○	_____
_____	○	_____
_____	○	_____