



Dive into the world
of our Readers!

Abtauchen erlaubt!

Bücher öffnen Welten und Augen. Aber wie bringt man Jugendliche dazu, Bücher zu öffnen? Ganz einfach: Mit toll erzählten Geschichten auf ihrem Sprachniveau. Das ist jedenfalls unsere Erfahrung – und bestimmt der Grund, warum Hueber-Lektüren so erfolgreich sind.

Neue Titel. Mehr Auswahl.

Deshalb gibt es auch 2009 wieder einige fantastische Neuerscheinungen. Damit können Sie jetzt aus über 50 Titeln genau den aussuchen, der Ihre jungen Leserinnen und Leser in den Bann ziehen wird.

Mehr Übungen. Mehr Inspiration.

Übung macht den Meister. Darum bauen wir gerade hier das Angebot kontinuierlich aus. Zu dem vierbändigen Lehrwerk Inspiration zum Beispiel gibt es jetzt zusätzliche Macmillan Practice Online-Übungen zu jedem Level. Das sind insgesamt über 175 interaktive Übungen und Spiele!

Mehr Spiel. Mehr Spaß.

Außerdem können wir Ihnen nun erstmals elektronische Sprachlernspiele anbieten. Natürlich in Kooperation mit dem Vorreiter für elektronische Spiele: Nintendo. Zum Programm gehören abwechslungsreiche Spiele genauso wie Sprachtrainer, Übungsprogramme für das tägliche „Gehirn-Jogging“ und knifflige Rätsel.

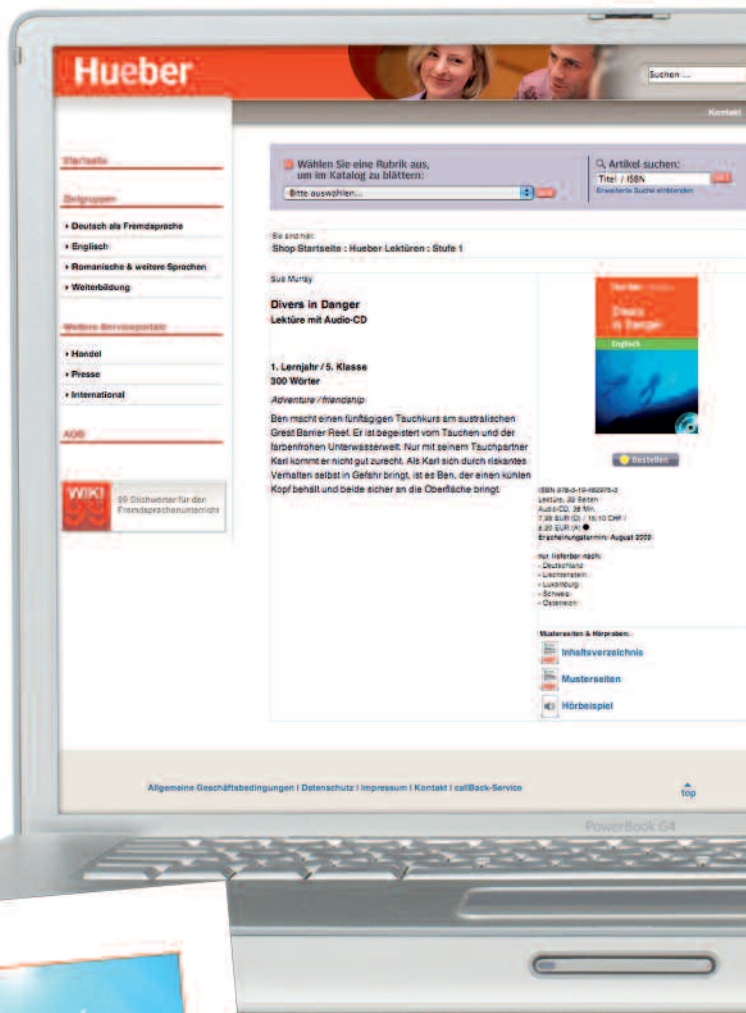
Tauchen Sie ein in die Welt von Hueber!
Viel Spaß beim Entdecken!



Infoservice im Internet

In unserem Onlineshop unter www.hueber.de finden Sie zusätzliche Materialien zu den Lektüren als kostenlose Downloads für Ihren Unterricht. Schauen Sie rein!

- ▶ Musterseiten
- ▶ Hörproben
- ▶ Worksheets mit Lösungsschlüssel zu speziellen Lektüretiteln, um den Lernerfolg zu steigern
- ▶ Testsheets mit Lösungsschlüssel zu ausgewählten Lektüren
- ▶ Übungsmaterialien mit Lösungsschlüssel für die im Buch integrierten Übungen zu ausgewählten Lektüren
- ▶ Informationsblätter zu den Autoren von ausgewählten Lektüren

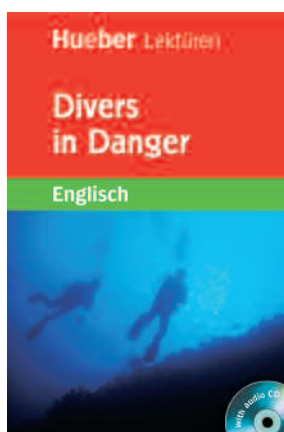


Alle neuen Titel aus der Reihe Hueber Lektüren sind in der Übersichtstabelle **rot markiert**.

Themen	Stufe 1 1. Lernjahr, 5. Klasse 300 Wörter	Stufe 2 2. Lernjahr, 6. Klasse 500 Wörter	Stufe 3 3. Lernjahr, 7. Klasse 750 Wörter	Stufe 4 4. Lernjahr, 8. Klasse 1.200 Wörter	Stufe 5 5. Lernjahr, 9. Klasse 1.500 Wörter	Stufe 6 6. Lernjahr, 10. Klasse 2.000 Wörter
Friendship	<ul style="list-style-type: none"> Adventure in the Alps The Young Riders Cousins and Crocodiles Grizzly Lost in the Rain Stars of Tomorrow Divers in Danger 	<ul style="list-style-type: none"> Shopping for Trouble The Show Must Go On Between the Flags Worm Juice 	<ul style="list-style-type: none"> The Key 		<ul style="list-style-type: none"> Sorrow River of Dreams 	<ul style="list-style-type: none"> The Art Show
Social Issues	<ul style="list-style-type: none"> The Football Match Lost in the Rain The right Team 	<ul style="list-style-type: none"> Shopping for Trouble The Show Must Go On Worm Juice Hot Air Lucky for Some 	<ul style="list-style-type: none"> CHOIR Boy In Sarah's Dreams The Rainbow Girl 	<ul style="list-style-type: none"> Blown Away Road to Nowhere 	<ul style="list-style-type: none"> Sorrow River of Dreams When the Sea Came In 	<ul style="list-style-type: none"> The Art Show
Mystery	<ul style="list-style-type: none"> Land of Gold Stars of Tomorrow The Winning Shot 	<ul style="list-style-type: none"> Ride for Your Life The Bride Wore Black Lucky for Some Playing with Fire 	<ul style="list-style-type: none"> The Key Gone! Deadly Holiday Mystery at Lion Rock 	<ul style="list-style-type: none"> A Second Chance Road to Nowhere Murder Weekend What Happened at Seacliffe 	<ul style="list-style-type: none"> Racing the Tide 	<ul style="list-style-type: none"> Body on the Rocks
Crime/Thriller	<ul style="list-style-type: none"> Land of Gold The Fast Lane 	<ul style="list-style-type: none"> Ride for Your Life The Bride Wore Black Pirates! 	<ul style="list-style-type: none"> Stranger Danger The Man Next Door Double Trouble Gone! Deadly Holiday Mystery at Lion Rock 	<ul style="list-style-type: none"> The Alati Collection Murder Weekend What Happened at Seacliffe 	<ul style="list-style-type: none"> Racing the Tide 	<ul style="list-style-type: none"> Body on the Rocks
Adventure	<ul style="list-style-type: none"> Adventure in the Alps The Young Riders Cousins and Crocodiles Grizzly Planespotting Divers in Danger The Right Team The Winning Shot 	<ul style="list-style-type: none"> Between the Flags Blue Moon Beach Hot Air Pirates! Lucky for Some Playing with Fire 	<ul style="list-style-type: none"> The Man Next Door Double Trouble 	<ul style="list-style-type: none"> Blown Away The Singing Stones Road to Nowhere 	<ul style="list-style-type: none"> Wild Water When the Sea Came In 	<ul style="list-style-type: none"> Broken Wings Body on the Rocks
Environment		<ul style="list-style-type: none"> Blue Moon Beach 	<ul style="list-style-type: none"> Mystery at Lion Rock 		<ul style="list-style-type: none"> When the Sea Came In 	
Fantasy			<ul style="list-style-type: none"> In Sarah's Dreams The Rainbow Girl 	<ul style="list-style-type: none"> The Singing Stones The Sky Readers 		
Science Fiction						<ul style="list-style-type: none"> The Creature

STUFE 1

1. Lernjahr | 5. Klasse
300 Wörter



Lektüre, 32 Seiten
Audio-CD, 38 Minuten
€ 7,95 (D) / € 8,20 (A) / CHF 14.30 •
ISBN 978-3-19-482976-3

Neu

Sue Murray

Divers in Danger

Adventure / friendship

Ben macht einen fünftägigen Tauchkurs am australischen Great Barrier Reef. Er ist begeistert vom Tauchen und der farbenfrohen Unterwasserwelt. Nur mit seinem Tauchpartner Karl kommt er nicht gut zurecht. Als Karl sich durch riskantes Verhalten selbst in Gefahr bringt, ist es Ben, der einen kühlen Kopf behält und beide sicher an die Oberfläche bringt.

STUFE 3

3. Lernjahr | 7. Klasse
750 Wörter



Lektüre, 56 Seiten
Audio-CD, 78 Minuten
€ 9,50 (D) / € 9,80 (A) / CHF 17.40 •
ISBN 978-3-19-522976-0

Neu

Alan C. McLean

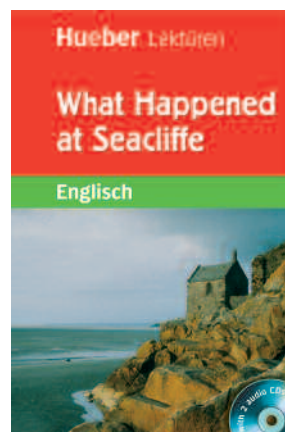
Mystery at Lion Rock

Mystery / thriller / environment

Begeistert nimmt Hanna die Einladung einer Freundin an, sie für zwei Wochen auf die Ferieninsel Mallorca zu begleiten. An der idyllischen Nordküste verbringen sie ein paar unbeschwerte Tage mit Schwimmen und Wandern. Bald jedoch gerät Hanna mit dem mysteriösen Señor Markov aneinander, den zwar jeder kennt, von dem aber niemand so richtig weiß, womit er seinen Lebensunterhalt verdient ...

STUFE 4

4. Lernjahr | 8. Klasse
1.200 Wörter



Lektüre, 64 Seiten
2 Audio-CDs, 105 Minuten
€ 9,95 (D) / € 10,30 (A) / CHF 17.90 •
ISBN 978-3-19-562976-8

Neu

Denise Kirby

What Happened at Seacliffe

Mystery / thriller

Die junge Australierin Cully Robinson ist mit dem Rucksack in Europa unterwegs. Nicht nur als Touristin: Ihr Vorfahre John Preston wurde als Strafgefangener nach Australien deportiert, und sie will die Reise nutzen, um mehr über ihre Familie herauszufinden. In dem idyllischen, englischen Hafenstädtchen Seacliffe stößt sie auf Spuren ihrer Verwandten, doch die führen zu einem dunklen Geheimnis ...

Macmillan Practice Online Inspiration



Jeder Lernende kann eigene Lesezeichen, Wortlisten, Internetlinks etc. anlegen

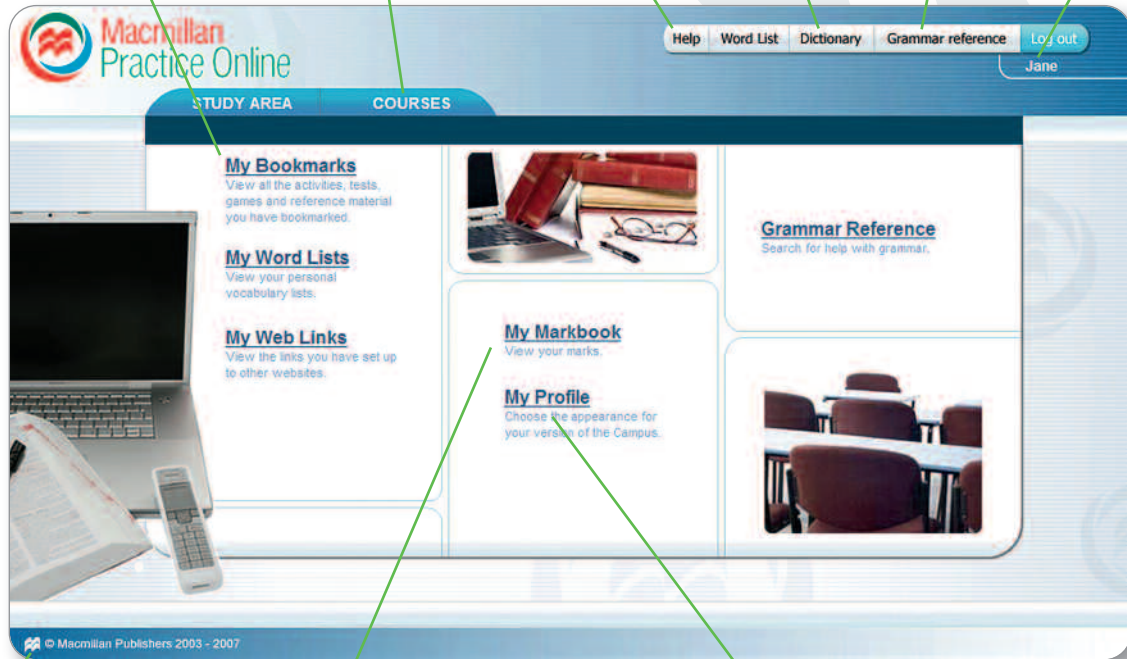
Schnell zum richtigen Kurs klicken

Ausführliche Hilfefunktionen

Direkter Zugang zum Macmillan English Dictionary Online

Ausführliche Grammatikhilfe

Personalisierte Lernbereiche



Hochwertige Inhalte von Macmillan

Selbstständige Überprüfung des Lernfortschritts

Die Lerner können ein eigenes Profil anlegen und ergänzen



Ergänzend zu dem vierbändigen Lehrwerk **Inspiration** bietet **Macmillan Practice Online Inspiration** zusätzliche Online-Übungen zu jedem Level des erfolgreichen Kurses: unterteilt in 8 *units*, passend zum *Student's Book*, und 4 *progress checks* stehen dem Lerner über 175 interaktive Übungen und Spiele zur Verfügung, die Hörverstehen, Wortschatz und Aussprache sowie Grammatik trainieren.

Die Schüler/innen können von jedem Computer mit Internetzugang arbeiten, egal ob zu Hause oder in der Schule. Der Lernerfolg wird automatisch im Bereich *Markbook* festgehalten. So spart der Lehrer Zeit und kann auf einen Blick die Fortschritte überprüfen.

Macmillan Practice Online Inspiration eignet sich besonders für heterogene Gruppen: Schwächere Schüler/innen können gezielt jene Fertigkeiten trainieren, bei denen sie besondere Schwierigkeiten haben. Fortgeschrittene Schüler/innen können durch zusätzliche Übungen das Gelernte weiter festigen und ausbauen.

Abgabebedingungen

Jedes Paket enthält 10 Schüler-Passwörter und ein kostenloses Lehrer-Passwort. Bestellungen können per Vorauskasse unter folgender Adresse getätigt werden: elarning@hueber.de

Weitere Infos finden Sie im Internet unter www.hueber.de/mpo

Password-Package

€ 115,- (D) / € 115,- (A) *
ISBN 978-3-19-202995-0

Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung das gewünschte Level an.

Taschentrainer Englisch

Die Reihe **Taschentrainer Englisch** richtet sich an Selbstlerner und bietet Grammatik, Wortschatz und Sprachgebrauch zum praktischen und schnellen Wiederholen und Üben in einem kompakten Format. Mit den handlichen Taschentrainern üben Englischlernende anhand von Alltagssituationen klar umrissene Sprachbereiche bzw. Lernthemen.

Alle Titel beinhalten einen integrierten Lösungsschlüssel und können als kursunabhängiges Material zum Selbststudium oder begleitend zu jedem Lehrbuch eingesetzt werden.



Common Mistakes in English Grammar

Der Taschentrainer hilft gezielt, typische Grammatikfehler zu vermeiden. Alle besonders fehleranfälligen Bereiche der englischen Grammatik werden behandelt, u.a. Present Perfect, Verlaufsform des Verbs, Zukunftsformen, if-Sätze, Infinitiv und Gerundium, Modalverben und Präpositionen.

120 Seiten
€ 7,95 (D) / € 8,20 (A) / CHF 14.30 •
ISBN 978-3-19-107918-5



Update Your English Vocabulary

Mit diesem Taschentrainer können Lernende den englischen Grundwortschatz nach Themenbereichen festigen und erweitern. Ob Familie oder Beruf, Freizeit oder Unterricht – das Vokabular für alle wichtigen Alltagssituationen wird durch über 100 abwechslungsreiche Übungen effektiv und unterhaltsam trainiert.

168 Seiten
€ 7,95 (D) / € 8,20 (A) / CHF 14.30 •
ISBN 978-3-19-157918-0



Phrases for Everyday Communication

Mit diesem Taschentrainer lernt man, sich in allen wichtigen Alltagssituationen korrekt auf Englisch auszudrücken.

152 Seiten
€ 7,95 (D) / € 8,20 (A) / CHF 14.30 •
ISBN 978-3-19-007918-6



True and False Friends

Dieser Taschentrainer hilft, die typischen Stolpersteine im englischen Wortschatz aus dem Weg zu räumen.

128 Seiten
€ 7,95 (D) / € 8,20 (A) / CHF 14.30 •
ISBN 978-3-19-057918-1

Nintendo jetzt neu bei Hueber!

Zielgruppe:

Kinder, Jugendliche und Erwachsene

Jung und Alt nutzen die kompakte Konsole für Unterhaltung und Fortbildung. Zum Programm gehören abwechslungsreiche Spiele genauso wie Sprachtrainer, Übungsprogramme für das tägliche „Gehirn-Jogging“ und knifflige Rätsel.

Vokabeltrainer Englisch

Der **Vokabeltrainer Englisch** ist für Anfänger und Fortgeschrittene gleichermaßen geeignet und bietet thematisches Wortschatztraining für die Level A1 bis B2 des Europäischen Referenzrahmens. Der **Vokabeltrainer Englisch** enthält mehr als 4.000 Vokabeln und über 4.000 Kontextsätze, die anschaulich in alltagstaugliche Kategorien und überschaubare Lernpakete geordnet sind. Auch für Spanisch lieferbar.

English Training: Spielend Englisch lernen

Spielerisch Englisch lernen – ob unterwegs in Bus oder U-Bahn oder zu Hause: In täglichen Lektionen bietet **English Training** 3.000 Wörter und Redewendungen sowie 1.700 Aufgaben für Sprach- und Grammatikübungen.

PowerQuiz Allgemeinbildung

Das **PowerQuiz Allgemeinbildung** testet, trainiert und beweist das Allgemeinwissen auf vielseitige und unterhaltsame Weise: 2.300 wichtige Fragen aus den Bereichen Geschichte, Kultur, Unterhaltung, Sprache, Geografie, Natur, Wissenschaft und Kurioses trainieren die Allgemeinbildung.

Ausstattung:

- zwei LCD Bildschirme mit je 7,62 cm Durchmesser und Hintergrundbeleuchtung
- Helligkeit der Monitore in vier Stufen einstellbar
- Touchscreen-Technologie für Steuerungsmöglichkeiten per Finger
- zwei eingebaute Kameras, eingebautes Mikrofon, vereinfachte Spielesteuerung
- Sound: Stereo-Lautsprecher bieten virtuellen Surround-Sound
- Neben dem internen Speicher ist ein SD Card Slot für zusätzliche Speicher vorhanden
- eingebauter, wieder aufladbarer Lithium-Ionen-Akku – ermöglicht je nach Helligkeitseinstellung des Bildschirms und Art des Spiels bis zu 19 Stunden ununterbrochenes Spielen
- Drahtlose Kommunikation: WLAN nach IEEE 802.11-Standard und Nintendo eigenes Format, kabellose Reichweite von 10 bis 30 Meter, abhängig von der Umgebung
- mehrere Spieler können Mehrspielerspiele über eine Nintendo DS-Karte spielen
- Schlitz für Nintendo DS-Karten und Schlitz für Game Boy Advance Module
- Anschlüsse für Stereokopfhörer, Mikrofon und Nintendo Netzteil
- Gewicht: 218 g

Kundenservice:

Hueber Verlag GmbH & Co. KG
Postfach 1142
85729 Ismaning
DEUTSCHLAND

Tel. +49 (0) 18 05 / 48 32 37*
Fax: + 49 (0) 89 / 96 02 – 2 86
E-Mail: kundenservice@hueber.de
Internet: www.hueber.de



Spielkonsolen:

Nintendo DSi, white
€ 169,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-009593-3

Nintendo DSi, black
€ 169,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-019593-0

Nintendo DS Spiele:

New Super Mario Bros.
€ 39,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-029593-7

Travel Coach Europe 1
€ 29,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-099593-6

Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging
€ 29,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-039593-4

Mario Kart
€ 39,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-109593-2

Mehr Gehirn-Jogging
€ 29,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-059593-8

Vokabeltrainer Englisch
€ 29,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-119593-9

**English Training:
Spielend Englisch lernen**
€ 29,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-049593-1

Vokabeltrainer Spanisch
€ 29,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-139593-3

Professor Layton 1
€ 39,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-069593-5

**GEOLino PowerQuiz –
Wissen für Kinder**
€ 29,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-129593-6

Professor Layton 2
€ 39,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-079593-2

PowerQuiz
€ 29,99 (D)** Δ
ISBN 978-3-19-089593-9

** Die Auslieferung erfolgt
nur in Deutschland.
Befristet bis 31.12.2009.

