



¡New Amici!	
Was für ein Spieltyp:	Sprachlernspiel, eine Kombination aus Brettspiel mit einzelnen Rollenspielen
Einsatz im Sprachunterricht:	<p>Zum Erlernen und Trainieren von Vokabeln, Sätzen, Fragen und Antworten auf verschiedenen Niveaus</p> <p>Zur Landeskunde und zum Üben von Aussprache und kleinen Gesprächen durch Rollenspiele</p> <p>Es gibt drei Schwierigkeitsgrade mit unterschiedlichen Themen:</p> <p>Anfänger: Ordinal- und Kardinalzahlen, Zeitausdrücke, Personalpronomen, Basisverben, Adjektive und Nomen, Basisfragen und –antworten</p> <p>„Fortgeschrittene“ (Anfänger 2): Essen und Trinken, Verben und Verbkonjugationen im Präsens, erweiterter Wortschatz für den Alltagsgebrauch, W-Fragen und einige wenige Aussagesätze und Imperative</p> <p>„Experten“ (Anfänger 3/Mittelstufe): anspruchsvollere, spezifischere Vokabeln (zu Themen wie Sport u.a.), Fragen und Sätze, 2-Satz Dialoge, Verbkonjugation in allen Zeitformen.</p>
Niveau:	gelbe Karten: A1.1; orangefarbene Karten: A1.1-A1.2; rote Karten: A2-B1, Quiz- und Rollenspiel: A1-B1
Gruppengröße:	4-6 Personen
Mehrere Gruppen möglich ?	Nein, ein/e Lehrer/in (Muttersprachler/in) sollte anwesend sein
Dauer:	nach den Regeln gespielt mehr als eine Stunde, kann aber durch die Vorgabe, wie viele Karten (nur 5 statt 7 in jeder Runde) gesammelt werden sollen, auf 30-40 Minuten verkürzt werden
Was das Spiel enthält:	<p>420 Sprachkarten (mit Aussprache) in 3 Niveaus mit 4 Kategorien und 105 Quiz- und Rollenspielkarten</p> <p>1 Spielbrett, 4 Spielsteine, 1 Würfel und Begleitheft mit</p>

Spielregeln in 2 Sprachen sowie Mini-Atlas

Kartenbeispiele findet man auf der Seite des Herstellers

Worum geht es:

Das Spiel ist so ausgelegt, dass es von Muttersprachler/innen zwei verschiedener Sprachen gespielt werden kann, so dass gegenseitiges Lernen möglich wird.

Im Spiel selbst sollen Wörter, Sätze und Ausdrücke aus dem Alltagsgebrauch übersetzt werden. Die Spieler/innen ziehen mit ihrem Stein die gewürfelte Anzahl an Feldern über das Spielfeld. Der Spielstein landet auf einem Themenfeld, zu dem eine Karte gezogen wird. Diese Karte muss nun richtig übersetzt werden.

Es gibt 3 Spielrunden. In der „Heimatrunde“ wird von der Fremdsprache in die Muttersprache und in der „Reiserunde“ von der Muttersprache in die Fremdsprache übersetzt. Falsch übersetzte Karten kommen zurück ins Spiel, so dass durch den Wiederholungseffekt ganz selbstverständlich neue Vokabeln gelernt werden. In der „Finalrunde“ werden die Ausdrücke aller gesammelten 14 Karten nochmals wiederholt.

Interessant wird das Spiel durch die Quiz- und Rollenspielkarten, die in der Muttersprache vorgelesen werden z.B. „Stell dich deiner Schwiegermutter vor und erzähl ihr, was du tust“. Oder: „Es gibt eine Fahrkartenkontrolle im Bus und dein Hund hat gerade deinen Fahrschein gefressen“. Bei den Quizkarten beziehen sich die landeskundlichen Themen dabei immer auf die Länder, in denen die Zielsprache gesprochen wird. Deutschlerner/innen erhalten Fragen zu den Ländern D-A-CH.

Die genauen Spielregeln können auf der Homepage des Herstellers heruntergeladen werden (auf Chinesisch, Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Japanisch, Niederländisch, Norwegisch, Russisch, Spanisch Türkisch)- wer sucht, der findet!

Variationen/Erfahrungen mit dem Spiel im DaF-Unterricht:

Das Spiel ist nur für den Sprachunterricht geeignet, wenn die Lerner/innen dieselbe Ausgangssprache haben bzw. alle diese verstehen (z.B. Englisch). Auf jeden Fall sollte immer ein/e Experte/in der Zielsprache dabei sein (i.d.R. der/die Lehrer/in), da in mehreren Fällen andere Übersetzungen möglich sind, auf der Karte jedoch nur eine genannt wird: ‚I am leaving in half an hour‘ kann mit ‚ich fahre‘ aber auch mit ‚ich gehe in einer halben Stunde‘ übersetzt werden.

Ideal wäre je nach Spiel eine Kombination von

beispielsweise Deutsch- und Türkischlerner/innen.

Das Spiel wurde sehr positiv von den Gruppen, in denen wir es eingesetzt haben, aufgenommen. Es ist ein Spiel, das eher langweilige, aber vertraute Vokabellernen durch den Spielcharakter, besonders das gemeinsame Spielen und durch die Quiz- und Rollenspielkarten auflockert und amüsant gestaltet. Vielleicht liegt hier auch der große Erfolg des Spiels: Lerner/innen, die einen eher traditionellen Unterricht aus ihrer Schulzeit gewohnt sind, können sich auf ein solches Spiel leicht einlassen.

Die Rollenspielkarten lassen sich in späteren Stunden auch gut allein einsetzen.

Unsere Wertung:	<ul style="list-style-type: none">+ prima zur Wiederholung, zum Lernen und zur Festigung von Wortschatz und Grammatik, zum Üben von Aussprache und von kommunikativen Fähigkeiten, zum Informieren über u.a. geographische Gegebenheiten der jeweiligen Länder+ es gibt viele Spielkarten, so dass das Spiel mehrmals eingesetzt werden kann+ durch die verschiedenen Niveaus kann es hervorragend in Gruppen mit unterschiedlichen sprachlichen Fähigkeiten eingesetzt werden. Alle lernen etwas, und alle haben die gleichen Chancen das Spiel zu gewinnen+ Sehr gute Darstellung auf der Homepage des Herstellers, was das Spiel genau enthält (zu lesen auf Deutsch, Englisch, Französisch, Niederländisch, Norwegisch)- die Niveaus „Fortgeschrittene“ und „Experten“ sind irreführend. Lerner/innen, die die Zielsprache auf einem höheren Niveau als B1/2 beherrschen, werden sich bei den Übersetzungen eher langweilen- die Landeskunde auf den Quizkarten beschränkt sich auf weitgehend geographische Fragen. Interessanter wären hier mehr kulturelle Fragestellungen, die zum Diskutieren anregen- die Schachtel ist groß und unhandlich, die kleinere, handlichere Reisevariante hat dafür nur 2 Sprachniveaus (gelb und orange)- das Spiel ist etwas teuer. Es lohnt sich genauer zu recherchieren, da die Preise z.T. beim Versand recht unterschiedlich sind z.B. sind ältere Versionen billiger
Autor/Spieleverlag:	Seit 2004 bei New Amigos (www.newamigos.com)
Anmerkungen:	Es eine kleinere Reisevariante in Form einer Federmappe, die 2 Sprachniveaus (gelb und orange)

Federmappe, die 2 Sprachniveaus (gelb und orange) enthält.

Das Spiel ist in vielen Sprachvarianten erhältlich und es kommen immer wieder neue Sprachen hinzu. Derzeit gibt es das Spiel in Dt-Chin, Dt-Eng, Dt-Franz, Dt-Ital, Dt-Russ, Dt-Span, Dt-Tür und es ist auch in anderen Sprachvarianten erhältlich z.B. Franz-Eng, NL-Span, Norw-Ital

In mehreren Städten Europas gibt es von der Stiftung new amici organisierte Sprachcafés/Spieleclubs, wo man das Spiel mit Gleichgesinnten spielen kann.

Wir danken dem Spielehersteller dafür, dass er uns das Spiel zur Verfügung gestellt hat

Preiskategorie:	4-5, Reiseversion: 3
------------------------	----------------------

Angélique Bruns/Felicitas Eckert – März 2008 – www.ludolingua.de
