

## Kategorie

Vokabular = Vocabulary  
Zeitausdrücke = Time  
Alltägliche Ausdrücke = Basic expressions  
Zahlen = Numbers

Vokabular = Vocabulary  
Verben = Verb  
Sätze = Phrases  
Essen & Trinken = Food & beverages

Vokabular = Vocabulary  
Beugungen = Conjugations  
Dialog = Dialogue  
Kultur & Gesellschaft = Society & culture

# INew AMICI!

## Spielregeln

Jeder Spieler wählt einen Stein und eine Bahn, auf der er spielt.  
Gelbe Bahn: **Anfänger**; orange Bahn: **Fortgeschrittener**; rote Bahn: **Experte**

### 1. HEIMAT-RUNDE

Übersetze in die Muttersprache, gewinne 7 Karten und gehe weiter zu:

### 2. REISE-RUNDE

Übersetze in die Fremdsprache, gewinne 7 Karten und gehe weiter zu:

### 3. FINALE

#### KOMMUNIKATION GEHT VOR PERFEKTION

Immer mehr Menschen reisen durch die Welt, um andere Kulturen kennen zu lernen. Doch die meisten verbringen den Großteil ihrer Zeit mit anderen Reisenden. Wer aber die Landessprache kennt – und seien es auch nur ein paar Brocken – findet meist sehr schnell neue Freunde und damit Anschluss an die fremde Kultur.

Eine neue Sprache zu lernen ist viel einfacher, als man denkt!

Wir haben die wichtigsten Bestandteile alltäglicher Unterhaltungen zusammengestellt, so dass ein schneller Einstieg in die Kommunikation möglich wird. Die Phonetik wird leicht verständlich mit normalen Buchstaben beschrieben, damit jeder von Anfang an eine möglichst gute Aussprache hat. Diese Form der Phonetik kann die Laute zwar nicht 100%ig wiedergeben, aber mit Hilfe von Muttersprachlern wird man seine Aussprache schnell weiter verbessern können.

Am Anfang sind Missverständnisse noch Grundlage lustiger oder vielleicht auch mal peinlicher Situationen, aber verlier nicht das Vertrauen – mach mit bei diesem Spaß!



Erfinder des Spiels

#### Hinweis zur Aussprache:

Zwei verschiedene Laute für "th" werden in dem Spiel beschrieben: "ss" (z.B. thin) wird wie ein gelispeltes s ausgesprochen und "s" (z.B. this) steht für einen Laut zwischen s und d.



### 1. HEIMAT-RUNDE

- Starte auf dem Raben. Das Haus zeigt nach oben. Würfle und ziehe im Uhrzeigersinn.
- Der Spieler rechts von dir nimmt die oberste Karte vom entsprechenden Stapel und liest den ganzen englischen Text laut vor.
- Übersetze ins Deutsche.

#### Richtige Antwort:

Du hast die Karte gewonnen! Behalte sie und würfle noch einmal.  
Achtung – nur ein Extrawurf!

#### Falsche Antwort:

Die richtige Antwort wird laut vorgelesen. Die Karte wird dann herumgegeben, so dass alle Spieler sie lesen können. Dann wird sie **auf** ihren Stapel zurückgelegt.

Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Zwei Felder erlauben, Karten jeden Niveaus zu gewinnen\*:



### Joker

Wähle eine beliebige Sprachkarte. Lass sie dir vorlesen und versuche sie zu übersetzen!



### Rabe

Wähle eine beliebige Sprachkarte von einem deiner Mitspieler. Lass sie dir vorlesen und versuche sie zu übersetzen!  
(Haben sie keine Karte, hast du einen Extrawurf.)

*Achtung* – eine Karte kann nur einmal „gestohlen“ werden.

\*Gewonnene Karten von einem höheren Niveau als deinem Spielniveau bewirken, dass du mit weniger als 7 Karten in die nächste Runde kommst, weil:

- 1 rote Karte wie 2 orange oder 3 gelbe zählt
- 1 orange Karte wie 2 gelbe zählt.

## Überraschkarten



### Quizkarten:

Quizkarten werden in der Muttersprache des Spielers gelesen und beantwortet.



### Quiz- und Rollenspielkarten:

Im Rollenspiel wählst du einen Mitspieler aus. Dieser Mitspieler soll hauptsächlich zuhören, kann aber auch mitmachen. Deine Mitspieler entscheiden, ob du die Karte bekommst oder nicht. Der Erfolg hängt von deiner Kreativität ab.

### **Achtung!**

Überraschkarten können nicht „gestohlen“ werden und werden auch nicht übersetzt.

Wenn du 7 Karten gewonnen hast, lege deine Sprachkarten zurück *auf* den Stapel und deine Überraschkarten *unter* den Stapel.

Dann geht es weiter zur



## 2. REISE-RUNDE

- a) Starte auf dem Raben. Das Flugzeug zeigt nach oben. Würfle und ziehe im Uhrzeigersinn.
- b) Der Spieler rechts von dir nimmt die oberste Karte vom entsprechenden Stapel und liest den ganzen deutschen Text laut vor.
- c) Übersetze ins Englische.

Wenn du sieben Karten gewonnen hast, geht es weiter zum

## 3. FINALE

Stelle deinen Stein auf die Weltkarte. Gib deinem rechten Mitspieler alle deine Sprachkarten! Der Mitspieler liest die Karten der Reihe nach vor.

- Schaffst du es, alle diese Karten ins Englische zu übersetzen, hast du das Spiel gewonnen!
- Wenn du einen Fehler machst, wird die richtige Antwort laut gelesen. Du darfst dir deine Karten anschauen und es beim nächsten Mal noch einmal versuchen.

### **Achtung!**

Im Finale würfelst du nicht und du kannst keine Karten verlieren.

Lege nach Spielende sämtliche Karten *unter* die entsprechenden Stapel.

# ATLANTIC OCEAN (ATLANTIK)

# NORTH SEA (NORDSEE)

# CELTIC SEA (KELTSCHES MEER)

# UNITED KINGDOM (VEREINIGTES KÖNIGREICH)

# IRELAND (IRLAND)

## MUNSTER (CONNACHT) (IRLÄNDER)

## CONNACHT (IRLÄNDER)

## LEINSTER (IRLÄNDER)

## NORTHERN IRELAND (NORDIRLAND) (IRLÄNDER)

## WALES

## ENGLAND

## SCOTLAND (SCHOTTLAND)

# ENGLISH CHANNEL (ÄRMELKANAL)

# FRANCE (FRANKREICH)

0 km 200 km







ARCTIC OCEAN

Queen Elizabeth Islands

GREENLAND (Kalaallit Nunaat) DENMARK

CANADA

UNITED STATES OF AMERICA

MEXICO

BRAZIL

ARGENTINA

PACIFIC OCEAN

SOUTHERN OCEAN

NORWEGIAN SEA  
BARENTS SEA

RUSSIAN FEDERATION

NORWAY

KAZAKHSTAN

MONGOLIA

CHINA

PACIFIC OCEAN

SOUTH ATLANTIC OCEAN

OCEAN

SOUTHERN OCEAN

AUSTRALIA

TASMAN SEA

NEW ZEALAND

## Categories

Vokabular = Vocabulary  
Zeitausdrücke = Time  
Alltägliche Ausdrücke = Basic expressions  
Zahlen = Numbers

Vokabular = Vocabulary  
Verben = Verbs  
Sätze = Phrases  
Essen & Trinken = Food & beverages

Vokabular = Vocabulary  
Beugungen = Conjugations  
Dialog = Dialogue  
Kultur & Gesellschaft = Society & culture



## Rules

Each player chooses a counter and a circle to play on:

Yellow circle: **Beginner**    Orange circle: **Intermediate**    Red circle: **Expert**

### 1. HOME ROUND

Translate to own language, win 7 cards and move on to:

### 2. TRAVEL ROUND

Translate to foreign language, win 7 cards and move on to:

### 3. FINAL

#### COMMUNICATION RATHER THAN PERFECTION

More and more people are travelling around the world to experience other cultures; however, many end up spending most of their time with other travellers. On the other hand, those who speak some of the language get to participate and make new friends in the culture they are visiting.

Learning a new language is much easier than many people think!

We have put together the most important tools for everyday conversation, so that you will be able to start communicating quickly. The phonetics is written out with ordinary letters, easy for everyone to use, giving you good pronunciation from the start. These phonetics can not describe the sounds 100%, but with the help of native speakers you will soon improve your pronunciation further.

In the beginning, misunderstandings will easily lead to humorous or even embarrassing situations, but don't lose faith – join in the fun!



Game inventor

#### Pronunciation tip:

In this game, 'kh' corresponds to the German 'ch' and is the same sound as in Loch Ness. The 'ai' or 'igh' corresponds to the German 'ei' and rhymes with 'eye'. The 'ow' corresponds to the German 'au' and rhymes with 'now'. The 'ts' corresponds to the German 'z' and is the sound in 'pots'.



### 1. HOME ROUND

- Start on the Raven, house up. Throw the die and move clockwise.
- The person on your right takes the top card from the deck corresponding to where you landed and reads out all the text in German.
- Translate into English.

#### Right answer:

You win the card! Keep it and throw again.

**NB!** Only one extra throw!

#### Wrong answer:

The card is read out loud and sent round *for every player to read* and then replaced on top of the deck it came from.

Proceed to next player.



These two fields allow you to win cards from any level\*



#### **Joker**

Choose a language card from any level, have it read out and try to translate it.



#### **Raven**

Choose one of your opponents' language cards, have it read out and try to win it (if they do not have any cards, throw again).

**NB!** A card cannot be "ravened" more than once.

\*Cards won from a higher level than yours allow you to proceed with fewer than 7 cards as:

- 1 Red card counts as 2 Orange or 3 Yellow
- 1 Orange card counts as 2 Yellow

Once you have collected 7 cards, put your language cards back on top of their decks, your surprise cards at the bottom and move on to the:

## **2. TRAVEL ROUND**



- a) Start on the Raven, plane up. Throw the die and move clockwise.
- b) The person on your right takes the corresponding card and reads out all the text in English.
- c) Translate into German.

Once you have collected 7 cards, go on to:

## **3. FINAL**

Place your counter on the world map. Hand over all your language cards to the person on your right, who will read them to you one by one in English.

- If you manage to translate all the cards into German, you win the game!
- If you make a mistake, the right answer will be read out. You may then look at your cards and try again on your next turn.

**NB!** During the final, you do not throw the die and you cannot lose cards.

After the game, place all cards at the bottom of their decks.

### Surprise cards:



#### **Quiz cards:**

Quiz cards are to be read out and answered in the respondent's own language.



#### **Quiz & Role-play cards:**

In the role-play you choose a fellow player as your partner. This person should mainly listen but may also participate. The other players will decide whether you will be awarded the card or not based on your imagination and enthusiasm.

**NB!** Surprise cards should not be translated and cannot be "ravened".



