

<b>23 Quiz 1: Gegenstände</b>	
<p><b>Zeit – Sozialform</b></p> <p>5 – 15 min</p> <p>1 Spieler + Plenum, das in einer verabredeten Reihenfolge fragt</p>	<p><b>Material</b></p>
<p><b>Redeabsichten</b></p> <p>Gegenstände erfragen, erraten z.B. nach:            Ort, Lage                      Kaufmöglichkeit            Größe                              Preis            Eigenschaft                      Häufigkeit            Form, Gestalt            Material            Funktion</p>	<p><b>Grammatik</b></p> <p>Entscheidungsfragen            Präsensformen            Personalpronomen            Adjektive            Komparation            Präpositionen</p>
<p><b>Redemittel</b></p> <p>Ist es in der Nähe?            Ist es groß?            Größer als ...?            Ist es rund/rot/lang/...?            Ist es aus Holz/Metall/Stein/Glas/...?            Ist es ein Gebrauchsgegenstand?            Kann ich es kaufen? Ist es teuer?            Kann ich es häufig sehen?            usw.</p>	<p><b>Wörter</b></p> <p>Entsprechend den Gegenständen und Fragen</p>
<p><b>Spielbeschreibung</b></p> <p>Das Plenum sitzt in einem Halbkreis um einen Spieler, der sich einen bestimmten Gegenstand ausdenkt und notiert. Das Plenum soll dann mit 21 Fragen den Gegenstand erraten. Es muß sich um Entscheidungsfragen handeln, die der Einzelspieler mit ja oder nein beantworten kann. Nach 17 ergebnislosen Fragen weist der Spielleiter darauf hin, daß nur noch 4 Fragen übrig sind. Hat das Plenum den Gegenstand mit 21 Fragen erraten, hat es gewonnen. Im anderen Fall ist der Einzelspieler Gewinner.</p> <p>Um das Fragen zu erleichtern, kann der Sachbereich des zu erratenden Wortes vor dem Spiel angegeben werden: z.B. „Es ist ein Wort aus dem Bereich des Wohnens/der Freizeit/der Arbeit/der Schule usw.“</p>	
<p><b>Anmerkungen</b></p> <p>Es ist ratsam, das Spiel zunächst mit Gegenständen zu beginnen, die im Spielraum vorhanden sind. Erst wenn eine gewisse Fragetechnik erprobt ist, können andere, entfernt liegende Gegenstände erfragt werden. Zu den Gegenständen gehören auch Pflanzen und Tiere. Das Spiel wird umso einfacher je kleiner die Menge der möglichen Gegenstände ist. Beispiele findet man im Abschnitt 'Quartettspiele': 11 - 22</p>	