

Schiffe versenken

- Zeichnen Sie in den oberen Spielplan horizontal oder vertikal die folgenden Schiffe ein:
1 Vierer, 2 Dreier, 2 Zweier und 1 Einer.
- Der Jüngere fängt an und gibt ein Feld an, z. B. 32. Der andere antwortet:
„Kein Treffer“, „Treffer“ bzw. „Versenkt“.
- Zeichnen Sie das Resultat in das untere Feld. Nach einem Treffer darf man weitermachen, sonst ist der andere an der Reihe.
- Gewonnen hat, wer zuerst alle Schiffe des Partners versenkt hat.

Mein Spielfeld

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
20									
30									
40									
50									
60									
70									
80									
90									

Spielfeld meines Partners

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
20									
30									
40									
50									
60									
70									
80									
90									