

Ein kommunikatives Spiel für die ganze Klasse

Dauer: ca. 15 Min.

Ziel: Die S üben den Imperativ mit *Sie* und den Lernwortschatz der Lektion.

VORBEREITUNG

1. Die Kopiervorlage einmal kopieren, für Klassen mit mehr als 30 S zweimal kopieren.
2. Die Kärtchen ausschneiden.

ABLAUF

1. Ein Klassenspaziergang. Die L gibt der Hälfte der S je eine Karte und erklärt, dass die S in einem Hotel arbeiten und jetzt Kolleginnen und Kollegen sind. Sie sollen einander bitten, bestimmte Arbeiten zu übernehmen. Dazu schreibt die L ein Beispiel an die Tafel:

Beispiel:

- Machen Sie bitte das Bett in Zimmer 3.
- ♦ 😊 In Ordnung. / Alles klar. / Mache ich sofort.
- ☹ Nein, das mache ich nicht.

2. Jede*r S mit Kärtchen sucht eine*n S ohne Kärtchen und gibt die Anweisung mit der Tätigkeit auf seinem oder ihrem Kärtchen. Die andere Person stimmt zu oder auch nicht und nimmt die Karte an sich.

3. Die S suchen sich jeweils eine*n neue*n Partner*in und wiederholen das Spiel.

4. Die L beendet das Spiel, wenn alle S nach einigen Runden schnell und flüssig den Imperativ mit *Sie* bilden können.

Hinweis: Die S können auch eigene Antworten formulieren und das Spiel dadurch lustiger gestalten.

die Zimmer im ersten Stock aufräumen	den Tisch im Speisesaal decken	die Betten im zweiten Stock machen
das Essen kochen	das Frühstück machen	drei Liter Kaffee kochen
für das Mittagessen einkaufen	den Müll wegbringen	die Teller in die Küche bringen
die Tassen und Gläser in die Küche bringen	das Geschirr in den Speisesaal bringen	die Küche sauber machen
das Abendessen machen	neues Geschirr aus dem Keller holen	mehr Gabeln und Messer in die Küche bringen