



Sprachspiele

Viel Spaß beim Sprachenlernen!



GRUBBE

Spotlight Verlag

WISSENS
WERT
SPIELE.DE

Hueber

Freude an Sprachen

Inhaltsverzeichnis

Sprachmemo Deutsch	3–8
Sprachmemo Englisch	9–11
Ab in die Tüte	12–15
Typisch	16–19
Globetrotter	20–21
Wortverdrehler	22–25
Gute Reise	26–29
Deutschland entdecken	30–31
Quick Buzz	32–35
Ein Wochenende in	36–39
Könnten Sie Deutsche(r) werden?	40–41
Duo	42–43

Sprachspiele bieten eine wunderbare Möglichkeit, neue Sprachen kennenzulernen und zu trainieren! Es ist erwiesen, dass Lernen dann besonders nachhaltig ist, wenn es von positiven Emotionen begleitet wird – und was kann mehr Spaß machen als Spielen? Ganz nebenbei werden auch Wahrnehmung, Konzentration und das Gedächtnis gefördert.

Entdecken Sie die vielfältigen Möglichkeiten des spielerischen Sprachenlernens.



SPRACHMEMO DEUTSCH

Mit Bildern lernen

Die Sprachspiele für Anfänger, die spielerisch deutsche Vokabeln, aber auch Gedächtnis und Konzentration trainieren!



Die Sprachmemos folgen dem Prinzip des bekannten Spiels Memory. Nacheinander decken die Spieler zwei der 108 Karten auf. Die zusammenpassenden Karten zeigen auf einer Karte ein Foto eines Gegenstands oder einer Handlung, auf der anderen Karte ist das Foto verkleinert sowie die entsprechende Vokabel zu sehen. Der Spieler kann also erkennen, ob das aufgedeckte Kartenpaar zusammen passt, auch wenn er die Vokabel noch nicht kennt. Gewonnen hat, wer am Schluss die meisten Kartenpaare entdeckt hat.

Das Spielmaterial

108 Karten (54 Paare),
Spielanleitung mit Vokabelliste



Zu Hause

ISBN 978-3-19-789586-4

€ 9,99 (D/A) Δ

Unterwegs

ISBN 978-3-19-799586-1

€ 9,99 (D/A) Δ

Der Mensch

ISBN 978-3-19-809586-7

€ 9,99 (D/A) Δ



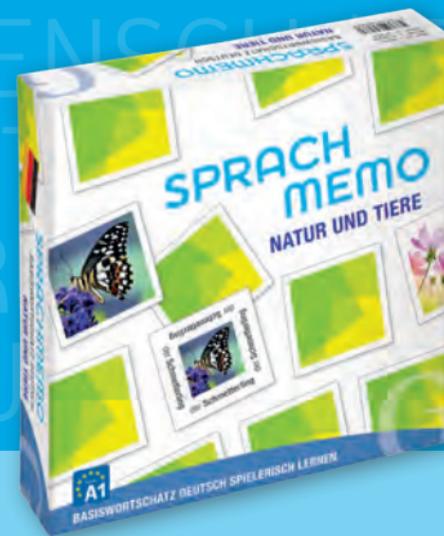
Einkaufen, Essen, Trinken
ISBN 978-3-19-819586-4
€ 9,99 (D/A) Δ



Schule, Arbeit, Freizeit
ISBN 978-3-19-829586-1
€ 9,99 (D/A) Δ



Durch das Jahr
ISBN 978-3-19-839586-8
€ 9,99 (D/A) Δ



Natur und Tiere
ISBN 978-3-19-869586-9
€ 9,99 (D/A) Δ



Farben, Formen, Strukturen
ISBN 978-3-19-879586-6
€ 9,99 (D/A) Δ

SPRACHMEMO ENGLISCH



Zählen, Messen, Wiegen
ISBN 978-3-19-889586-3
€ 9,99 (D/A) Δ



Werkzeuge und Haushalt
ISBN 978-3-19-899586-0
€ 9,99 (D/A) Δ



At Home
ISBN 978-3-19-009586-5
€ 10,00 (D/A) Δ



Nature and Animals
ISBN 978-3-19-159586-9
€ 10,00 (D/A) Δ



Die Sprachspiele für Anfänger, die spielerisch englische Vokabeln, aber auch Gedächtnis und Konzentration trainieren!



Count, Measure, Weigh
ISBN 978-3-19-169586-6
€ 10,00 (D/A) Δ



Shop, Eat, Drink
ISBN 978-3-19-019586-2
€ 10,00 (D/A) Δ



School, Work, Leisure
ISBN 978-3-19-029586-9
€ 10,00 (D/A) Δ



Tools and Household
ISBN 978-3-19-179586-3
€ 10,00 (D/A) Δ



Sprachmemo English – Koffer mit 6 Themen
At Home | Nature and Animals | Count-Measure-Weigh
Shop-Eat-Drink | School-Work-Leisure | Tools and Household
ISBN 978-3-19-189586-0
€ 50,00 (D/A) Δ

AB IN DIE Tüte!

SHOPPEN UND
SPRACHEN LERNEN



Die Spieler begeben sich auf eine ausgelassene Shopping-Tour durch die Stadt. Auf ihren Einkaufslisten stehen die unterschiedlichsten Produkte – von Waren des täglichen Bedarfs bis zu Luxusgütern. Sie steuern die Läden auf dem Spielplan an, um diese Produkte zu erwerben. Doch dazu brauchen sie Würfelglück oder müssen sich Aufgaben und Anweisungen auf den Aktionskarten stellen – außerdem darf natürlich das Geld nicht ausgehen. Wer zuerst 6 der 10 Produkte auf seiner Liste kaufen konnte, gewinnt.



Das Spielmaterial

Spielplan, 20 Einkaufslisten, 20 Ladenkarten, 96 Aktionskarten, 4 Kreditkarten, Spielgeld, 40 Chips, 4 Holz-Spielfiguren, 1 Würfel
Spielanleitung mit Vokabelliste





Ab in die Tüte! -
 Shoppen und
 Deutsch lernen
 ISBN 978-3-19-449586-9
 € 29,99 (D/A) Δ



Ab in die Tüte! -
 Shoppen und
 Englisch lernen
 ISBN 978-3-459586-6
 € 29,99 (D/A) Δ



Ab in die Tüte! -
 Shoppen und
 Französisch lernen
 ISBN 978-3-19-559586-5
 € 29,99 (D/A) Δ



Ab in die Tüte! -
 Shoppen und
 Italienisch lernen
 ISBN 978-3-19-569586-2
 € 29,99 (D/A) Δ



Ab in die Tüte! -
 Shoppen und
 Spanisch lernen
 ISBN 978-3-19-579586-9
 € 29,99 (D/A) Δ

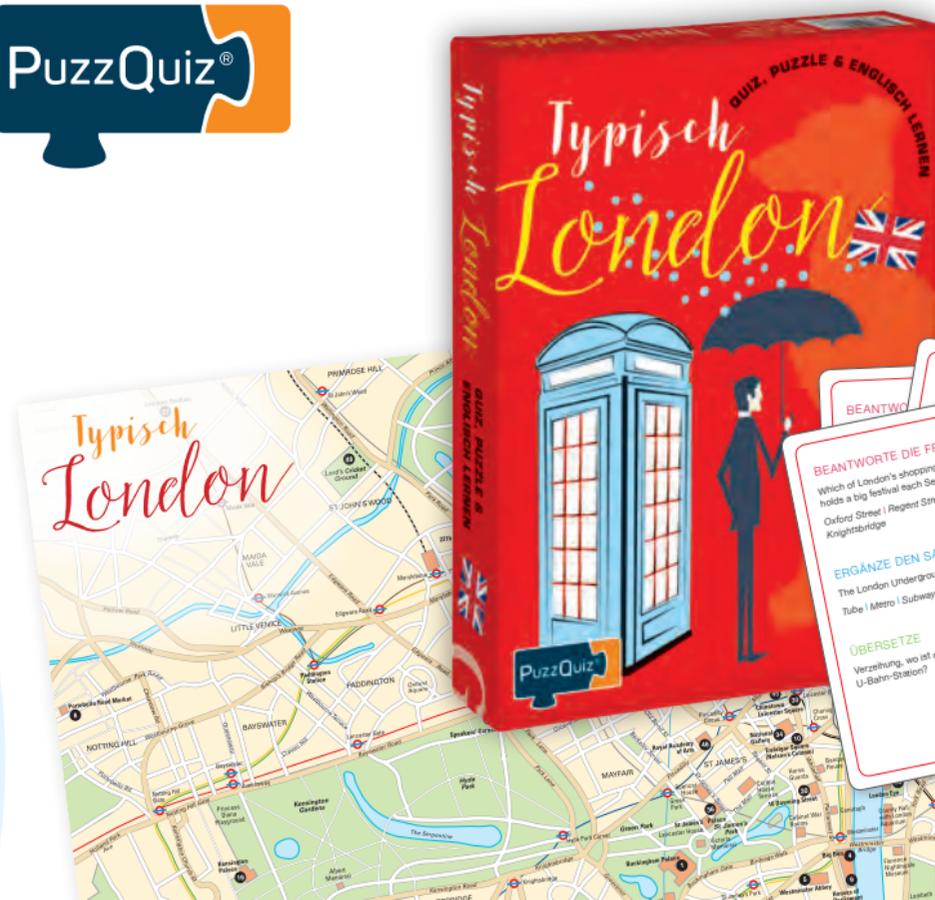
NEU ab Februar

QUIZ, PUZZLE & EINE SPRACHE LERNEN

Typisch

Die Puzzle-Teile werden gleichmäßig an die Spieler verteilt. Reihum stellen sich die Spieler den Aufgaben auf den Karten (Quizfragen, Übersetzungsaufgaben, Ergänzungssätze) und dürfen bei richtiger Lösung ein Puzzle-Teil auslegen. Passt dies zu einem bereits ausgelegten Teil, darf ein weiteres ausgelegt werden. Es gewinnt, wer zuerst alle seine Puzzle-Teile los geworden ist.

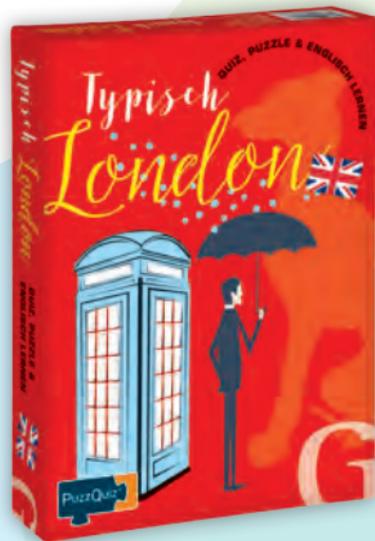
Spielt man alleine, geht es darum, mit möglichst wenigen Karten das Puzzle komplett zu legen.



Das Spielmaterial

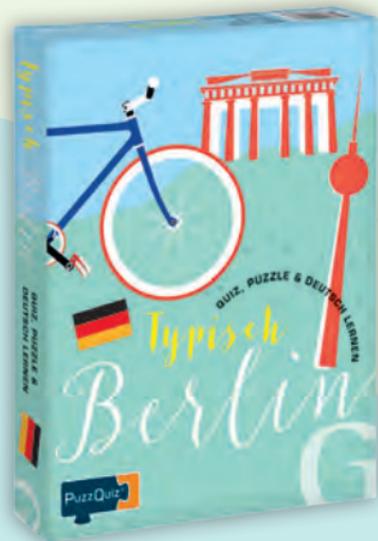
64 Karten mit je 3 Aufgaben, teilweise bebildert, Puzzle mit 54 Teilen (12,5 x 17,5 cm), Stadtplan mit 40 eingezeichneten Sehenswürdigkeiten, Spielanleitung





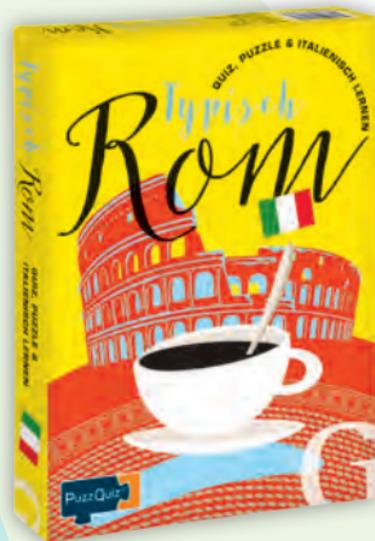
Typisch London

Quiz, Puzzle & Englisch lernen
ISBN 978-3-19-329586-6
€ 12,90 (D/A) Δ



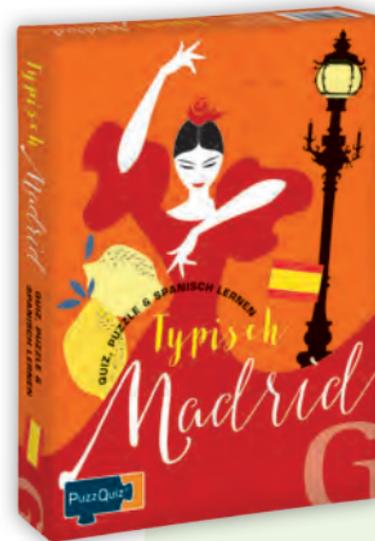
Typisch Berlin

Quiz, Puzzle & Deutsch lernen
ISBN 978-3-19-299586-6
€ 12,90 (D/A) Δ



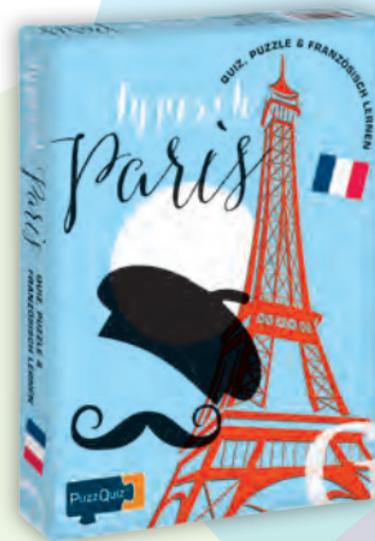
Typisch Rom

Quiz Puzzle & Italienisch lernen
ISBN 978-3-19-369586-4
€ 12,90 (D/A) Δ



Typisch Madrid

Quiz, Puzzle & Spanisch lernen
ISBN 978-3-19-379586-1
€ 12,90 (D/A) Δ



Typisch Paris

Quiz, Puzzle & Französisch lernen
ISBN 978-3-19-359586-7
€ 12,90 (D/A) Δ

GLOBETROTTER

Spielerisch Grenzen überwinden und den Horizont erweitern!

Gehe auf Weltreise! Dein Tourenplan gibt dir die Reiseroute vor, auf der du für jede erreichte Reisestation einen Meilenstein bekommst. Als echter Globetrotter ziehst es dich aber auch zu Sehenswürdigkeiten abseits deiner Route. Dort gibt es Ansichtskarten, die du neben den Meilensteinen auch brauchst, um das Spiel zu gewinnen.

Tickets für Flugzeug, Schiff, Zug oder Bus sowie richtige Antworten auf über 500 vielseitige, informative Quizfragen zu allen Kontinenten bringen dich vorwärts. Liebst du das Risiko, kannst du auch als blinder Passagier ohne passendes Ticket reisen. Und manchmal gibt ein überraschendes Ereignis deiner Reise eine neue Richtung. Du gewinnst, wenn du als Erste(r) mit 4 Meilensteinen und 3 Ansichtskarten dein Reiseziel erreichst.

Das Spielmaterial

XXL-Spielplan (42 x 86 cm) mit Drehpfeil, 20 Tourenpläne, 69 Ansichtskarten, 10 Airport-Karten, 201 Reisekarten, 50 Tickets, 20 Meilenstein-Chips, 6 Spielfiguren, Spielanleitung

Globetrotter

Erkunde die Welt!

ISBN 978-3-19-289586-9

€ 39,90 (D/A) Δ



2-6 ab 12 60 Min

DIE LUSTIGSTE ART
DIE RICHTIGEN WORTE
ZU FINDEN

WORT

VERDREHER

Es ist egal, in welcher Reihenfolge die Buchstaben in einem Wort stehen! Nach diesem Prinzip präsentieren die Spieler reihum Wortschöpfungen. Um auf dem ABC-Spielplan vorrücken zu dürfen, müssen die Mitspieler die verdrehten Worte erraten.



Das Spielmaterial

- ABC-Spielplan
- 100 Wortkarten
- 96 Buchstabenplättchen
- Sanduhr und 6 Spielsteine
- Buchstabenbank mit Sichtschutz



**Wortverdrehen
Deutsch**

ISBN 978-3-19-089586-1
€ 24,00 (D/A) Δ



**Wortverdrehen
Englisch**

ISBN 978-3-19-099586-8
€ 24,00 (D/A) Δ



**Wortverdrehen
Französisch**

ISBN 978-3-19-259586-8
€ 24,00 (D/A) Δ



**Wortverdrehen
Italienisch**

ISBN 978-3-19-269586-5
€ 24,00 (D/A) Δ



**Wortverdrehen
Spanisch**

ISBN 978-3-19-279586-2
€ 24,00 (D/A) Δ

Gute Reise!

DAS SPRACH- UND REISESPIEL,
DAS URLAUBSLAUNE MACHT

Auf Reisen passieren oft ungeplante Dinge – von desaströsen Pannen bis zu hocherfreulichen Überraschungen: Flugzeug verpasst, Tickets vergessen, beim Sightseeing verlaufen, ... oder aber ein Upgrade in die Business Class, schönes Wetter, ein tolles Hotelzimmer, nette Reisebekanntschaften.

100 solcher Reiseerlebnisse werden in kurzen Texten beschrieben. Die Spieler müssen zu den vorgelesenen Erlebnissen Karten mit passenden Sätzen ausspielen. Damit gelangen sie an die Reiseutensilien, die sie zum Packen ihres Gepäckstücks benötigen. Wer zuerst sein Gepäck fertig gepackt hat, ist der Gewinner.



Das Spielmaterial

6 Gepäckstücktableaus für Reiseutensilien,
36 Kärtchen mit Reiseutensilien, 100 Erlebniskarten,
100 Was nun?-Karten, Spielanleitung

Travel and shopping

As a subscriber to a daily newspaper, you regularly receive extremely low-priced offers for all-inclusive cultural trips to countries like Turkey and Egypt. You go on one of these tours, and within a few days you've already purchased a carpet, various handicraft objects and other things you don't actually need.

cheap | carpet manufacturer | sales events | excess baggage

billig | Teppichhersteller | Ubersolden

billig | Teppichhersteller | Ubersolden
Kaufmann hat ein Angebot für ein Teppich
Länder in den ersten Tagen eines Events
Tasche in den ersten Tagen eines Events
durch Länder mit dem Titel oder Agieren. Du
einem günstigen Angebot für Teppich-Kaufmann
Als Teilnehmer des Anbotes für Teppich-Kaufmann
Büsten und Entwürfen

billig | Teppichhersteller | Ubersolden
Kaufmann hat ein Angebot für ein Teppich
Länder in den ersten Tagen eines Events
Tasche in den ersten Tagen eines Events
durch Länder mit dem Titel oder Agieren. Du
einem günstigen Angebot für Teppich-Kaufmann
Als Teilnehmer des Anbotes für Teppich-Kaufmann
Büsten und Entwürfen

Big car, narrow streets

During your holiday in Spain, you explore a town you've never visited before. You try to park your car on the narrow streets and you fail to notice the narrow streets.

big car | narrow streets

big car | narrow streets
Während Ihres Urlaubs in Spanien erkunden Sie eine Stadt, die Sie noch nie besucht haben. Sie versuchen, Ihr Auto auf den engen Straßen zu parken, und Sie bemerken nicht die engen Straßen.





Gute Reise!
Reiseabenteuer erleben
und Deutsch lernen
ISBN 978-3-19-039586-6
€ 24,00 (D/A) Δ



Have a good trip!
Reiseabenteuer erleben
und Englisch lernen
ISBN 978-3-19-049586-3
€ 24,00 (D/A) Δ



¡Buen viaje!
Reiseabenteuer erleben
und Spanisch lernen
ISBN 978-3-19-079586-4
€ 24,00 (D/A) Δ



Bon voyage!
Reiseabenteuer erleben
und Französisch lernen
ISBN 978-3-19-059586-0
€ 24,00 (D/A) Δ



Buon viaggio!
Reiseabenteuer erleben
und Italienisch lernen
ISBN 978-3-19-069586-7
€ 24,00 (D/A) Δ



DEUTSCHLAND ENTDECKEN

Eine Quiz- und Sprachreise

In diesem Spiel reisen die Spieler mit ihrer Spielfigur kreuz und quer durch Deutschland. Die Städtekarten geben die Reiseziele vor, die sie mit ihrer Spielfigur ansteuern müssen. Der Weg dorthin führt über die richtige Beantwortung der Fragen auf den Reisekarten. Wer zuerst fünf Städte besucht hat, kennt sich nach dem Spiel nicht nur besser in Deutschlands Geografie aus, sondern ist auch der Gewinner.

Das Spielmaterial

Spielplan, 6 Spielfiguren, 6 Markierungskegel, 125 Städtekarten, 169 Reisekarten, 6 Joker, Spielanleitung



Deutschland entdecken
Eine Quiz- und Sprachreise
von Stadt zu Stadt
ISBN 978-3-19-859586-2
€ 29,99 (D/A) Δ



QUICK•BUZZ

Mit Spiel und Spaß Vokabeln lernen

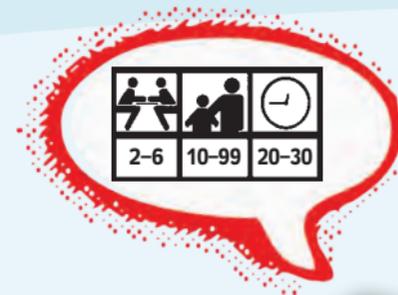
Schnell denken, schnell reagieren, geschickt kombinieren – darum geht es bei QUICK BUZZ!
Wer die Vokabel kennt und als erster auf die Tischglocke haut, bekommt die Karte.
Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.



Spielvariante
mit Bildkarten



Spielvariante
mit Textkarten



Das Spielmaterial

Spielanleitung, 1 Tischglocke, 250 Karten mit Vokabeln und Bildern, je 1 Broschüre mit Vokabeln in Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch und Spanisch





Englisch

ISBN 978-3-19-689586-5

€ 19,99 (D/A) Δ



Französisch

ISBN 978-3-19-719586-5

€ 19,99 (D/A) Δ



Italienisch

ISBN 978-3-19-709586-8

€ 19,99 (D/A) Δ



Spanisch

ISBN 978-3-19-729586-2

€ 19,99 (D/A) Δ



Deutsch

ISBN 978-3-19-699586-2

€ 19,99 (D/A) Δ



Ausgabe Deutsch enthält ausschließlich Bildkarten (250 Karten mit 500 Bildern). Kostenfreier Download der Spielanleitung in acht Sprachen und der Vokabelliste in Arabisch, Polnisch, Russisch und Türkisch unter www.hueber.de/sprachspiele

EIN WOCHENENDE IN ...

Das Sprach- und Reisespiel

Wollten Sie schon immer mehr über Ihre Lieblingsstadt erfahren oder sich mit viel Spaß auf einen geplanten Trip vorbereiten? Dann sind die Sprach- und Reisespiele *Ein Wochenende in ...* ideal, denn so lernen Sie nicht nur die Stadt kennen, sondern verbessern dabei spielerisch Ihre Sprachkenntnisse!



Das Spielmaterial

Spielanleitung, 1 Spielplan, 5 Startkarten, 5 Spielfiguren,
1 Würfel, 80 Chips, 50 Bildkarten, 295 Fragekarten



**A weekend in
London**



ISBN 978-3-19-609586-9
€ 29,99 (D/A) Δ



**A weekend in
New York**



ISBN 978-3-19-619586-6
€ 29,99 (D/A) Δ



**Un week-end à
Paris**



ISBN 978-3-19-629586-3
€ 29,99 (D/A) Δ



**Un fine settimana a
Roma**



ISBN 978-3-19-649586-7
€ 29,99 (D/A) Δ



**Un fin de semana a
Madrid**



ISBN 978-3-19-639586-0
€ 29,99 (D/A) Δ



KÖNNTEN SIE DEUTSCHE(R) WERDEN?

Das Quiz-Spiel zum Einbürgerungstest

»Wie viele Bundesländer hat die Bundesrepublik Deutschland?«, »Wie hieß der erste Bundeskanzler der Bundesrepublik Deutschland?«, »Was versteht man unter dem Recht der Freizügigkeit in Deutschland?« ...

Das Spiel beinhaltet alle Originalfragen des Einbürgerungstests zur deutschen Geschichte, Politik und Gesellschaft.

Testen Sie spielend, ob Sie den deutschen Einbürgerungstest bestehen würden!

Das Spielmaterial

300 Quizkarten, 1 Spielbrett, 6 Spielfiguren, 1 Würfel, 1 Broschüre mit Spielanleitung und den wichtigsten Zahlen, Daten und Fakten zu Deutschland, 1 Broschüre mit allen 160 länderspezifischen Fragen



Können Sie Deutsche(r) werden?

ISBN 978-3-19-549586-8

€ 24,99 (D/A) Δ

DUO

WAS
PASST?

Das Kartenspiel zum Deutsch lernen

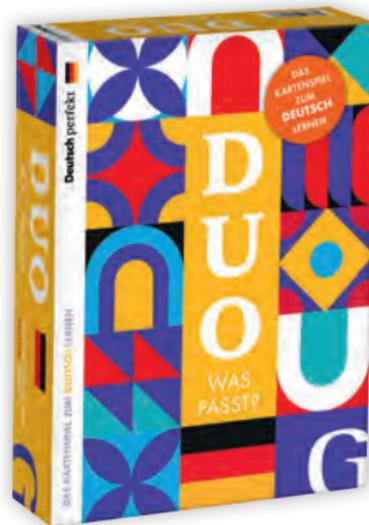
Das Spiel enthält 2 Kartendecks à 100 Karten. Zu jeder Karte des einen Decks gibt es ein Pendant im anderen Deck. Es lässt sich in 3 Varianten spielen: Als Stichspiel: wer zu einer aufgedeckten Karte das Pendant auf der Hand hat, macht den Stich. Beim Auslegespiel werden „Straßen“ mit zusammenpassenden Karten ausgelegt und beim Memospiel geht es darum, bei den auf dem Tisch ausgelegten Karten die richtigen Kartenpaare aufzudecken.

Die Sanduhr bringt Tempo ins Spiel, unterschiedliche Punktwerte auf den Karten erhöhen die Spannung. Es gewinnt, wer am Spielende mit den Punktwerten seiner gesammelten Karten auf die höchste Punktzahl kommt.

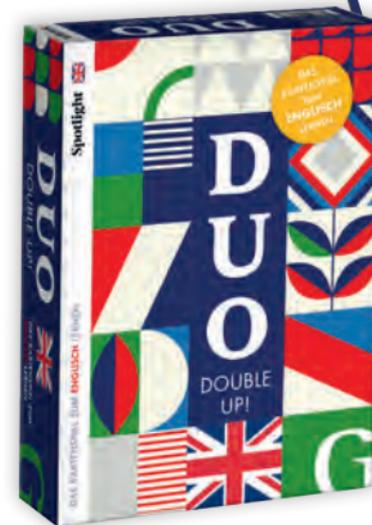


Das Spielmaterial

Spielanleitung mit drei Spielvarianten,
200 Spielkarten, Sanduhr (15 Sek)



DUO - Was passt?
ISBN 978-3-19-389586-8
€ 14,95 (D/A) Δ



DUO - Double up!
ISBN 978-3-19-399586-5
€ 14,95 (D/A) Δ

Spotlight Verlag



Ihr Fachhändler vor Ort:



ISBN 978-3-19-090335-1

Rufen Sie uns an oder besuchen Sie uns im Internet

Hueber Verlag GmbH & Co. KG

Baumbergerstraße 30 | 80992 München
Tel.: +49 (0) 89 / 96 02 96 03
Fax: +49 (0) 89 / 96 02 - 286
www.hueber.de/sprachspiele
E-Mail: kundenservice@hueber.de
www.facebook.com/hueberverlag

Österreich

Mohr Morawa Buchvertrieb GmbH
Sulzengasse 2 | 1230 Wien
Tel.: +43 (01) 6 80 14 - 0
Fax: +43 (01) 6 88 71 30
www.mohrmorawa.at
E-Mail: bestellung@mohrmorawa.at

Schweiz

OLF S.A. | Z.I.3., Corminbœuf
Case Postale 1152 | 1701 Fribourg
Tel.: +41 (0 26) 4 67 51 11
Fax: +41 (0 26) 4 67 54 66
www.olf.ch
E-Mail: kundendienst@olf.ch