

# Sprachspiele

Viel Spaß beim Sprachenlernen!



GRUBBE

Spotlight Verlag

Hueber

Freude an Sprachen

# Inhaltsverzeichnis

Applaus! .....	4–7	Quick Buzz – Vokabelduell .....	32–35
Gib mir ein A! .....	8–11	Quick Buzz – Sprachduell .....	36–37
Ein Wochenende in .....	12–15	Wortverdreher .....	38–41
Globetrotter .....	16–17	Sprachmemo Deutsch .....	42–47
Deutschland entdecken .....	18–19	Sprachmemo Englisch .....	48–49
Gute Reise! .....	20–23	Ab in die Tüte! .....	50–53
Typisch – Sitten, Bräuche .....	24–27	Interpol ermittelt .....	54–57
PuzzQuiz – Typisch .....	28–31	DUO .....	58–59

# SPIELERISCH SPRACHEN LERNEN!

Sprachspiele bieten eine wunderbare Möglichkeit, neue Sprachen kennenzulernen und zu trainieren! Es ist erwiesen, dass Lernen dann besonders nachhaltig ist, wenn es von positiven Emotionen begleitet wird – und was kann mehr Spaß machen als Spielen? Ganz nebenbei werden auch Wahrnehmung, Konzentration und das Gedächtnis gefördert.

**Entdecken Sie die vielfältigen Möglichkeiten des spielerischen Sprachenlernens!**



# Applaus! Applaus!

Bühne frei für Spaß und Fantasie

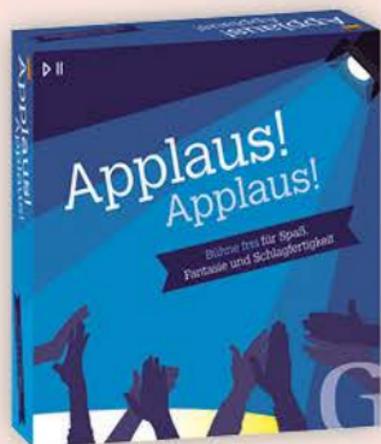


Eine Sprache zu lernen ist gut, das Gelernte anzuwenden ist besser! Mit Spaß und Fantasie wird hier kommuniziert, interagiert und improvisiert. Alle 84 Aufgaben haben mit freiem Sprechen und Ausdruck zu tun. Je nach Aufgabe fordern sie den Einzelnen, meist sind aber alle Spielerinnen und Spieler bei der Umsetzung einer „Challenge“ beteiligt. Es ist ein kooperatives Spiel, bei dem richtig oder falsch bzw. gewinnen oder verlieren keine Rolle spielen. Eine Rückmeldung oder Belohnung gibt es aber bei jeder Aufgabe.



## Das Spielmaterial

84 Aufgabenkarten, Zettelblock mit 200 Blatt,  
84 Feedback-Chips



**Applaus! Applaus!**

Bühne frei für Spaß, Fantasie  
und Schlagfertigkeit

ISBN 978-3-19-819587-1

€ 20,00 (D/A) Δ

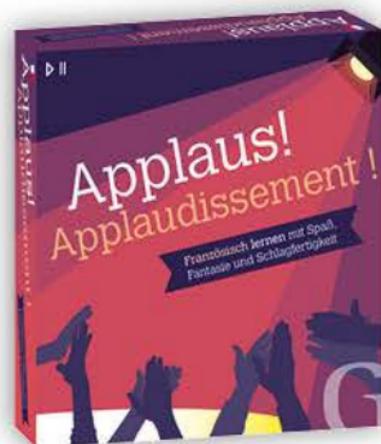


**Applaus! Applause!**

Englisch lernen mit Spaß,  
Fantasie und Schlagfertigkeit

ISBN 978-3-19-829587-8

€ 20,00 (D/A) Δ



**Applaus! Applaudissement !**

Französisch lernen mit Spaß,  
Fantasie und Schlagfertigkeit

ISBN 978-3-19-839587-5

€ 20,00 (D/A) Δ



**Applaus! Applauso!**

Italienisch lernen mit Spaß,  
Fantasie und Schlagfertigkeit

ISBN 978-3-19-849587-2

€ 20,00 (D/A) Δ



**Applaus! ¡Aplauso!**

Spanisch lernen mit Spaß,  
Fantasie und Schlagfertigkeit

ISBN 978-3-19-859587-9

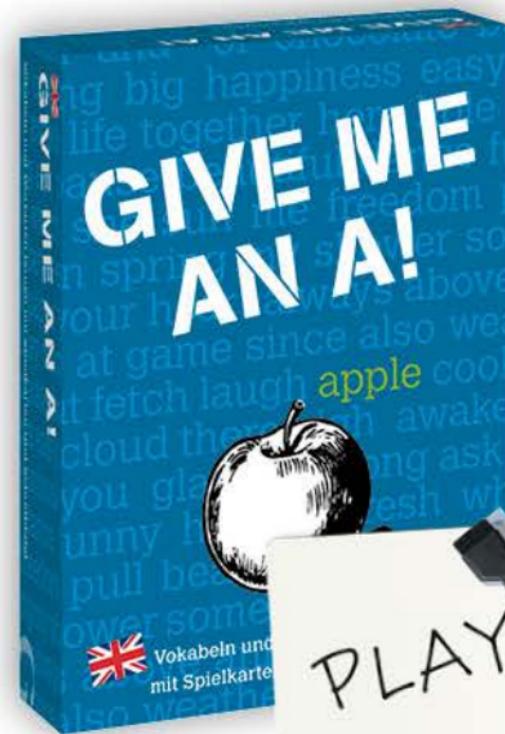
€ 20,00 (D/A) Δ

# GIB MIR EIN ...

Vokabel – Wortart – Stich



Jeder kennt das Spiel „Stadt/Land/Fluss“. Mit Spielkarten sowie einer Schreiftafel kommt dieses Spielprinzip hier zur Anwendung. Eine Buchstabenkarte wird ausgespielt. Nun sind Vokabeln mit dem entsprechenden Anfangsbuchstaben gesucht. Kniffliger wird es, wenn zusätzlich eine Wortart- oder Themenkarte ausgespielt wird. Wer als Letzter eine Vokabelkarte auslegen oder eine korrekte Vokabel auf die Tafel schreiben kann, macht den Stich. Der Spieler, der am Ende des Spiels die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt.



## Das Spielmaterial

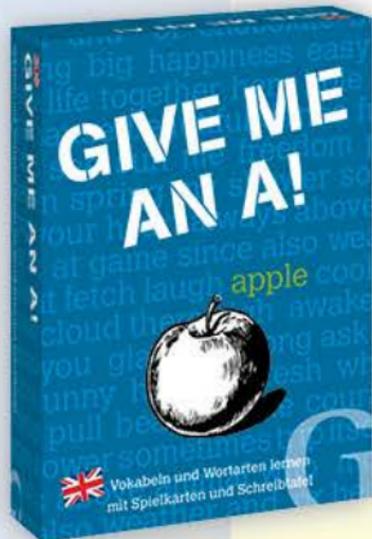
108 Spielkarten, 1 abwischbare Schreiftafel,  
1 Stift mit Schwamm, Spielanleitung mit  
Kurzbeschreibung der Wortarten, Vokabelliste  
D/E/FR/IT/ES als Download





### Gib mir ein A!

Vokabeln und Wortarten lernen  
mit Spielkarten und Schreibtafel  
ISBN 978-3-19-619587-3  
€ 18,00 (D/A) Δ



### Give me an A!

Vokabeln und Wortarten lernen  
mit Spielkarten und Schreibtafel  
ISBN 978-3-19-629587-0  
€ 18,00 (D/A) Δ



### Donne-moi un A!

Vokabeln und Wortarten lernen  
mit Spielkarten und Schreibtafel  
ISBN 978-3-19-639587-7  
€ 18,00 (D/A) Δ



### Dammi una A!

Vokabeln und Wortarten lernen  
mit Spielkarten und Schreibtafel  
ISBN 978-3-19-649587-4  
€ 18,00 (D/A) Δ



### ¡Dame una A!

Vokabeln und Wortarten lernen  
mit Spielkarten und Schreibtafel  
ISBN 978-3-19-659587-1  
€ 18,00 (D/A) Δ



# EIN WOCHENENDE IN ...

## Das Sprach- und Reisespiel

Wollten Sie schon immer mehr über Ihre Lieblingsstadt erfahren oder sich mit viel Spaß auf einen geplanten Trip vorbereiten? Dann sind die Sprach- und Reisespiele *Ein Wochenende in ...* ideal, denn so lernen Sie nicht nur die Stadt kennen, sondern verbessern dabei spielerisch Ihre Sprachkenntnisse!

### Das Spielmaterial

Spielanleitung, 1 Spielplan, 5 Startkarten, 5 Spielfiguren,  
1 Würfel, 80 Chips, 50 Bildkarten, 295 Fragekarten



Sonder-  
edition mit  
exklusiver  
Veredelung

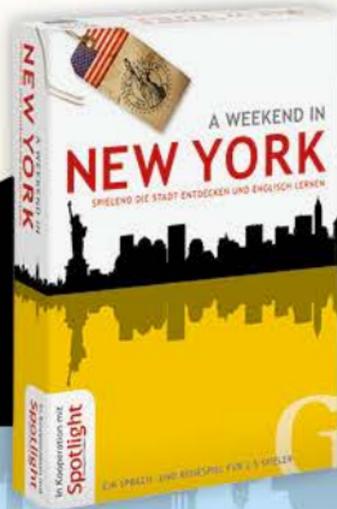




**A weekend in London**



Spielend die Stadt entdecken und Englisch lernen  
ISBN 978-3-19-509586-0  
€ 33,00 (D/A) Δ



**A weekend in New York**



Spielend die Stadt entdecken und Englisch lernen  
ISBN 978-3-19-619586-6  
€ 33,00 (D/A) Δ



**Un week-end à Paris**



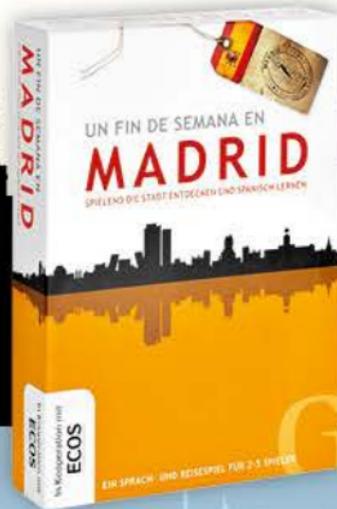
Spielend die Stadt entdecken und Französisch lernen  
ISBN 978-3-19-629586-3  
€ 33,00 (D/A) Δ



**Un fine settimana a Roma**



Spielend die Stadt entdecken und Italienisch lernen  
ISBN 978-3-19-649586-7  
€ 33,00 (D/A) Δ



**Un fin de semana en Madrid**



Spielend die Stadt entdecken und Spanisch lernen  
ISBN 978-3-19-639586-0  
€ 33,00 (D/A) Δ



# GLOBETROTTER

Spielerisch Grenzen überwinden und den Horizont erweitern!

Gehe auf Weltreise! Dein Tourenplan gibt dir die Reiseroute vor, auf der du für jede erreichte Reisestation einen Meilenstein bekommst. Als echter Globetrotter ziehst es dich aber auch zu Sehenswürdigkeiten abseits deiner Route. Dort gibt es Ansichtskarten, die du neben den Meilensteinen auch brauchst, um das Spiel zu gewinnen.

Tickets für Flugzeug, Schiff, Zug oder Bus sowie richtige Antworten auf über 500 vielseitige, informative Quizfragen zu allen Kontinenten bringen dich vorwärts. Liebst du das Risiko, kannst du auch als blinder Passagier ohne passendes Ticket reisen. Und manchmal gibt ein überraschendes Ereignis deiner Reise eine neue Richtung. Du gewinnst, wenn du als Erste(r) mit 4 Meilensteinen und 3 Ansichtskarten dein Reiseziel erreichst.

## Das Spielmaterial

XXL-Spielplan (42 x 86 cm) mit Drehpfeil, 20 Tourenpläne, 69 Ansichtskarten, 10 Airport-Karten, 201 Reisekarten, 50 Tickets, 20 Meilenstein-Chips, 6 Spielfiguren, Spielanleitung

## Globetrotter

Erkunde die Welt!

ISBN 978-3-19-289586-9

€ 44,00 (D/A) Δ



# DEUTSCHLAND ENTDECKEN

## Eine Quiz- und Sprachreise

In diesem Spiel reisen die Spieler mit ihrer Spielfigur kreuz und quer durch Deutschland. Die Städtekarten geben die Reiseziele vor, die sie mit ihrer Spielfigur ansteuern müssen. Der Weg dorthin führt über die richtige Beantwortung der Fragen auf den Reisekarten. Wer zuerst fünf Städte besucht hat, kennt sich nach dem Spiel nicht nur besser in Deutschlands Geografie aus, sondern ist auch der Gewinner.

### Das Spielmaterial

Spielplan, 6 Spielfiguren, 6 Markierungskegel, 125 Städtekarten, 169 Reisekarten, 6 Joker, Spielanleitung

**Deutschland entdecken**  
Eine Quiz- und Sprachreise  
von Stadt zu Stadt  
ISBN 978-3-19-859586-2  
€ 33,00 (D/A) Δ

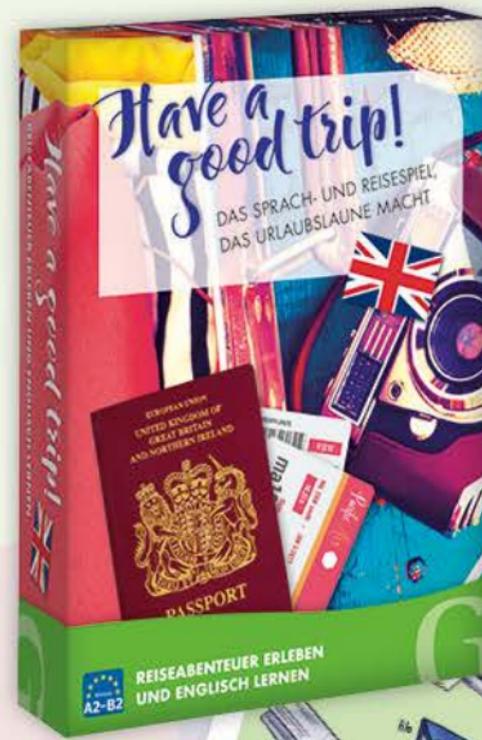


# Gute Reise!

DAS SPRACH- UND REISESPIEL,  
DAS URLAUBSLAUNE MACHT

Auf Reisen passieren oft ungeplante Dinge – von desaströsen Pannen bis zu hocherfreulichen Überraschungen: Flugzeug verpasst, Tickets vergessen, beim Sightseeing verlaufen, ... oder aber ein Upgrade in die Business Class, schönes Wetter, ein tolles Hotelzimmer, nette Reisebekanntschaften.

100 solcher Reiseerlebnisse werden in kurzen Texten beschrieben. Die Spieler müssen zu den vorgelesenen Erlebnissen Karten mit passenden Sätzen ausspielen. Damit gelangen sie an die Reiseutensilien, die sie zum Packen ihres Gepäckstücks benötigen. Wer zuerst sein Gepäck fertig gepackt hat, ist der Gewinner.



## Das Spielmaterial

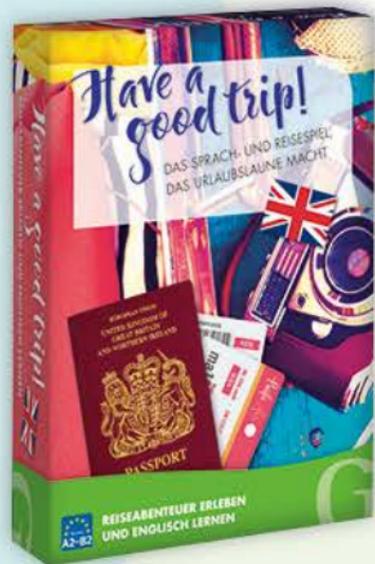
6 Gepäckstücktableaus für Reiseutensilien,  
36 Kärtchen mit Reiseutensilien, 100 Erlebniskarten,  
100 „Was nun?“-Karten, Spielanleitung





### **Gute Reise!**

Reiseabenteuer erleben  
und Deutsch lernen  
ISBN 978-3-19-039586-6  
€ 15,00 (D/A) Δ



### **Have a good trip!**

Reiseabenteuer erleben  
und Englisch lernen  
ISBN 978-3-19-049586-3  
€ 15,00 (D/A) Δ



### **Bon voyage!**

Reiseabenteuer erleben  
und Französisch lernen  
ISBN 978-3-19-059586-0  
€ 15,00 (D/A) Δ



### **Buon viaggio!**

Reiseabenteuer erleben  
und Italienisch lernen  
ISBN 978-3-19-069586-7  
€ 15,00 (D/A) Δ



### **¡Buen viaje!**

Reiseabenteuer erleben  
und Spanisch lernen  
ISBN 978-3-19-079586-4  
€ 15,00 (D/A) Δ



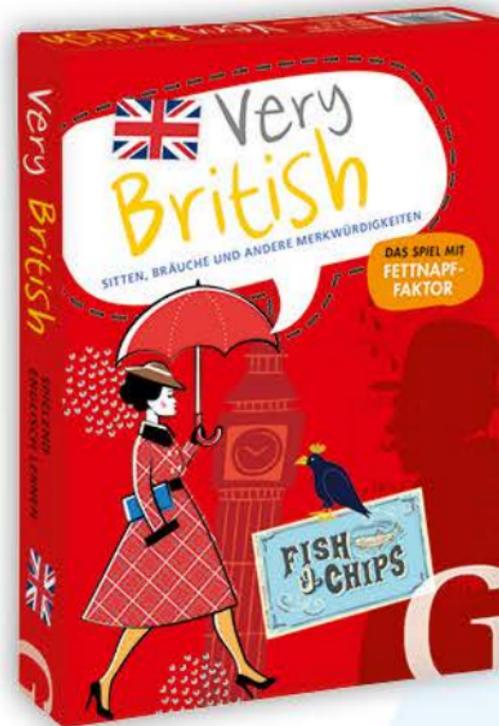
# Typisch

SITTEN, BRÄUCHE UND  
ANDERE MERKWÜRDIGKEITEN

DAS SPIEL MIT  
FETTNAFF-  
FAKTOR

Sprachgenie, Besserwisser, Witzbold, Improvisationstalent – oder doch ein notorischer „Ins-Fettnäpfchen-Treter“? Für jeden dieser Spielertypen gibt es Chips mit entsprechenden Symbolen. Ob und welche Chips man gewinnt, hängt davon ab, ob die Fragen richtig oder falsch beantwortet wurden, vom Improvisationstalent und geschicktem „zocken“. Bei den Fragen geht es um Sitten und Bräuche, um sprachliche, kulturelle und kulinarische Besonderheiten, sowie um Etikette. Wer die meisten Chips sammelt, gewinnt. Spaß und angeregte Kommunikation sind garantiert!

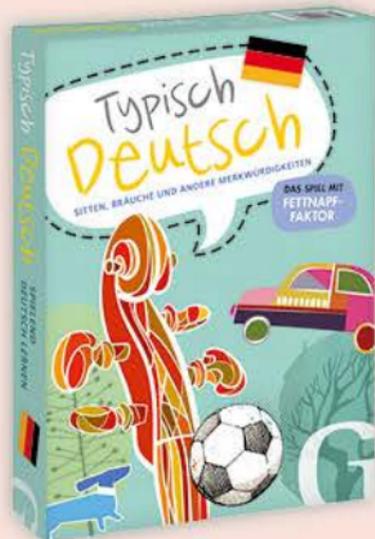
AB  
A2



## Das Spielmaterial

64 Karten mit je 3 Aufgaben, 70 Chips, Spielanleitung



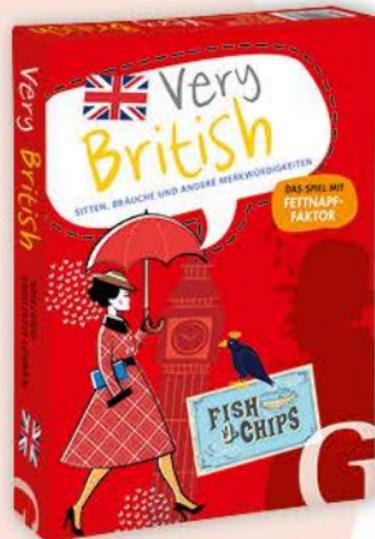


### Typisch Deutsch

Sitten, Bräuche und andere  
Merkwürdigkeiten

ISBN 978-3-19-919586-3

€ 18,00 (D/A) Δ

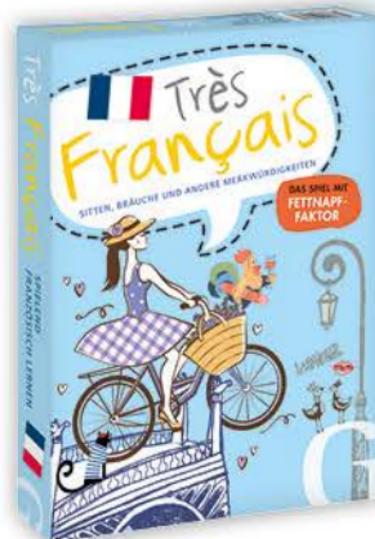


### Very British

Sitten, Bräuche und andere  
Merkwürdigkeiten

ISBN 978-3-19-929586-0

€ 18,00 (D/A) Δ



### Très Français

Sitten, Bräuche und andere  
Merkwürdigkeiten

ISBN 978-3-19-959586-1

€ 18,00 (D/A) Δ

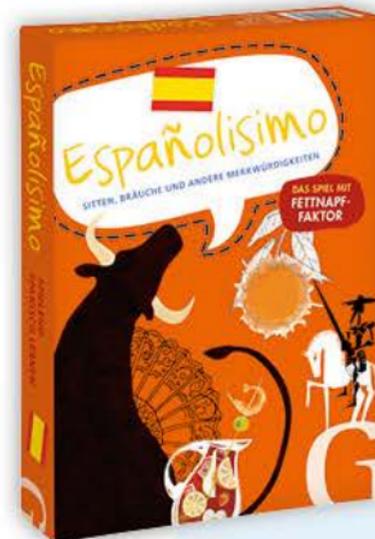


### Italianissimo

Sitten, Bräuche und andere  
Merkwürdigkeiten

ISBN 978-3-19-969586-8

€ 18,00 (D/A) Δ



### Españolísimo

Sitten, Bräuche und andere  
Merkwürdigkeiten

ISBN 978-3-19-979586-5

€ 18,00 (D/A) Δ



QUIZ, PUZZLE & EINE SPRACHE LERNEN

# Typisch

Die Puzzle-Teile werden gleichmäßig an die Spieler verteilt. Reihum stellen sich die Spieler den Aufgaben auf den Karten (Quizfragen, Übersetzungsaufgaben, Ergänzungssätze) und dürfen bei richtiger Lösung ein Puzzle-Teil auslegen. Passt dies zu einem bereits ausgelegten Teil, darf ein weiteres ausgelegt werden. Es gewinnt, wer zuerst alle seine Puzzle-Teile los geworden ist.

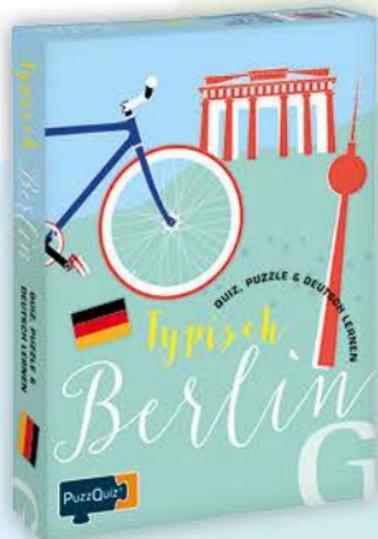
Spielt man alleine, geht es darum, mit möglichst wenigen Karten das Puzzle komplett zu legen.



## Das Spielmaterial

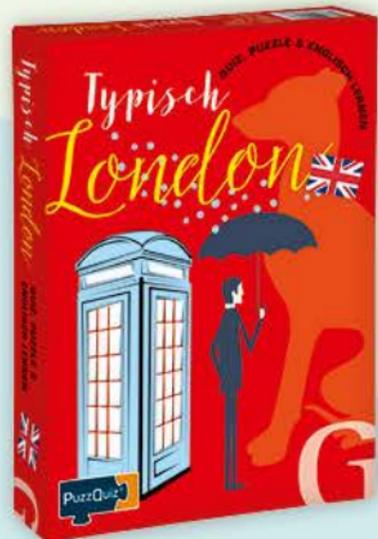
64 Karten mit je 3 Aufgaben, teilweise bebildert, Puzzle mit 54 Teilen (12,5 x 17,5 cm), Stadtplan mit 40 eingezeichneten Sehenswürdigkeiten, Spielanleitung





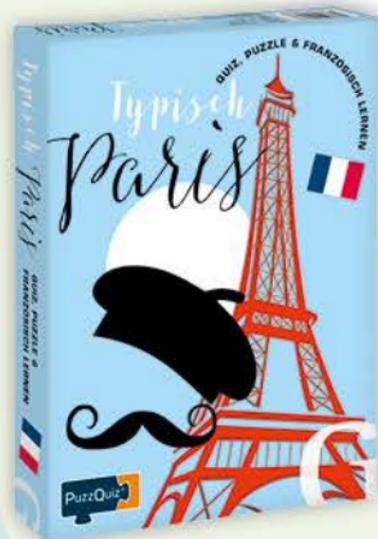
### Typisch Berlin

Quiz, Puzzle & Deutsch lernen  
ISBN 978-3-19-299586-6  
€ 18,00 (D/A) Δ



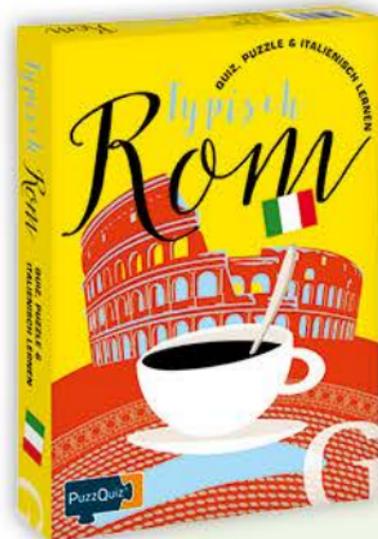
### Typisch London

Quiz, Puzzle & Englisch lernen  
ISBN 978-3-19-329586-6  
€ 18,00 (D/A) Δ



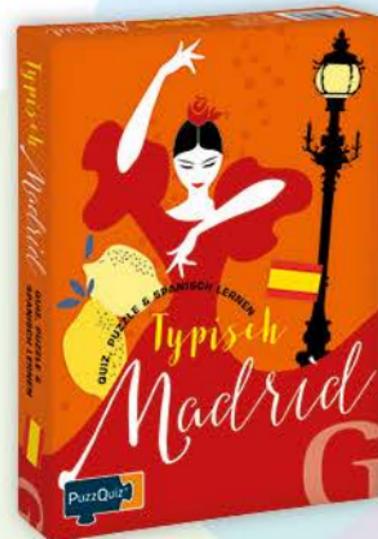
### Typisch Paris

Quiz, Puzzle & Französisch lernen  
ISBN 978-3-19-359586-7  
€ 18,00 (D/A) Δ



### Typisch Rom

Quiz, Puzzle & Italienisch lernen  
ISBN 978-3-19-369586-4  
€ 18,00 (D/A) Δ



### Typisch Madrid

Quiz, Puzzle & Spanisch lernen  
ISBN 978-3-19-379586-1  
€ 18,00 (D/A) Δ

# QUICK•BUZZ

## Mit Spiel und Spaß Vokabeln lernen

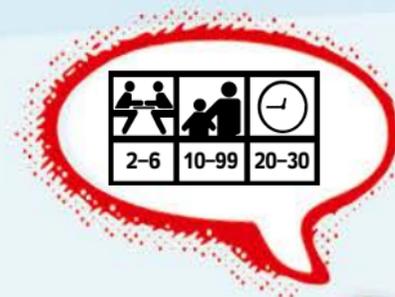
Schnell denken, schnell reagieren, geschickt kombinieren – darum geht es bei QUICK BUZZ!  
Wer die Vokabel kennt und als erster auf die Tischglocke haut, bekommt die Karte.  
Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.



Spielvariante  
mit Bildkarten



Spielvariante  
mit Textkarten



## Das Spielmaterial

Spielanleitung, 1 Tischglocke, 250 Karten mit Vokabeln und Bildern, je 1 Broschüre mit Vokabeln in Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch und Spanisch





**QUICK BUZZ – Das Vokabelduell**

**Englisch**

ISBN 978-3-19-689586-5

€ 22,50 (D/A) Δ



**QUICK BUZZ – Das Vokabelduell**

**Französisch**

ISBN 978-3-19-719586-5

€ 22,50 (D/A) Δ



**QUICK BUZZ – Das Vokabelduell**

**Italienisch**

ISBN 978-3-19-709586-8

€ 22,50 (D/A) Δ



**QUICK BUZZ – Das Vokabelduell**

**Spanisch**

ISBN 978-3-19-729586-2

€ 22,50 (D/A) Δ



**QUICK BUZZ – Das Vokabelduell**

**Deutsch**

ISBN 978-3-19-699586-2

€ 22,50 (D/A) Δ



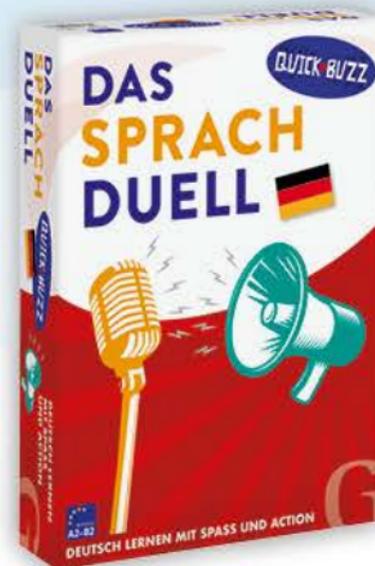
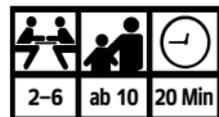
Ausgabe Deutsch enthält ausschließlich Bildkarten (250 Karten mit 500 Bildern). Kostenfreier Download der Spielanleitung in acht Sprachen und der Vokabelliste in Arabisch, Polnisch, Russisch und Türkisch unter [www.hueber.de/sprachspiele](http://www.hueber.de/sprachspiele)

# DAS SPRACH DUELL

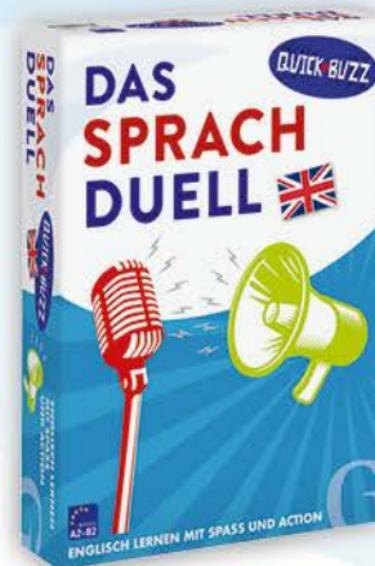
QUICK BUZZ



QUICK-BUZZ – Das Sprachduell ist die Erweiterung der erfolgreichen Reihe QUICK-BUZZ – Das Vokabelduell. Hier stehen nicht Vokabeln, sondern ganze Sätze im Mittelpunkt, sei es als Sprichwort, Redewendung, Zitat, Sinnspruch oder Metapher. Der Spieler, der die meisten Karten sammelt, gewinnt.



**QUICK BUZZ – Das Sprachduell  
Deutsch**  
ISBN 978-3-19-939586-7  
€ 22,50 (D/A) Δ



**QUICK BUZZ – Das Sprachduell  
Englisch**  
ISBN 978-3-19-949586-4  
€ 22,50 (D/A) Δ

Das Spielmaterial  
Spielanleitung, 1 Tisch-  
glocke, 250 Karten mit  
Sprichwörtern, Redewen-  
dungen, Zitaten, Sinn-  
sprüchen und Metaphern



DIE LUSTIGSTE ART  
DIE RICHTIGEN WORTE  
ZU FINDEN

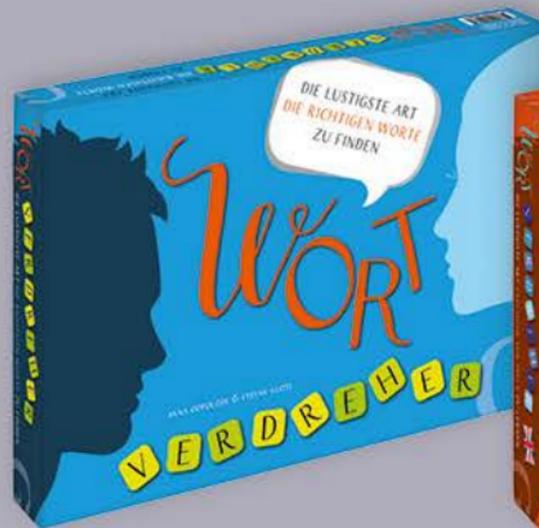
# WORT

## VERDREHER



*Es ist egal, in welcher Reihenfolge die Buchstaben in einem Wort stehen!*  
Nach diesem Prinzip präsentieren die Spieler reihum Wortschöpfungen. Um auf dem ABC-Spielplan vorrücken zu dürfen, müssen die Mitspieler die verdrehten Worte erraten.

**Das Spielmaterial**  
ABC-Spielplan, 100 Wortkarten,  
96 Buchstabenplättchen,  
Sanduhr und 6 Spielsteine,  
Buchstabenbank mit Sichtschutz



### Wortverdrehen

Die lustigste Art die richtigen  
Worte zu finden

ISBN 978-3-19-089586-1

€ 26,50 (D/A) Δ



### Wortverdrehen

Die lustigste Art englische  
Vokabeln zu lernen

ISBN 978-3-19-099586-8

€ 26,50 (D/A) Δ



### Wortverdrehen

Die lustigste Art französische  
Vokabeln zu lernen

ISBN 978-3-19-259586-8

€ 26,50 (D/A) Δ



### Wortverdrehen

Die lustigste Art italienische  
Vokabeln zu lernen

ISBN 978-3-19-269586-5

€ 26,50 (D/A) Δ



### Wortverdrehen

Die lustigste Art spanische  
Vokabeln zu lernen

ISBN 978-3-19-279586-2

€ 26,50 (D/A) Δ

# SPRACHMEMO DEUTSCH

## Mit Bildern lernen

Die Sprachspiele für Anfänger, die spielerisch deutsche Vokabeln, aber auch Gedächtnis und Konzentration trainieren!



Die Sprachmemos folgen dem Prinzip des bekannten Spiels Memory. Nacheinander decken die Spieler zwei der 108 Karten auf. Die zusammenpassenden Karten zeigen auf einer Karte ein Foto eines Gegenstands oder einer Handlung, auf der anderen Karte ist das Foto verkleinert sowie die entsprechende Vokabel zu sehen. Der Spieler kann also erkennen, ob das aufgedeckte Kartenpaar zusammen passt, auch wenn er die Vokabel noch nicht kennt. Gewonnen hat, wer am Schluss die meisten Kartenpaare entdeckt hat.

## Das Spielmaterial

108 Karten (54 Paare),  
Spielanleitung mit Vokabelliste





### Zu Hause

ISBN 978-3-19-789586-4

€ 12,50 (D/A) Δ



### Unterwegs

ISBN 978-3-19-799586-1

€ 12,50 (D/A) Δ



### Der Mensch

ISBN 978-3-19-809586-7

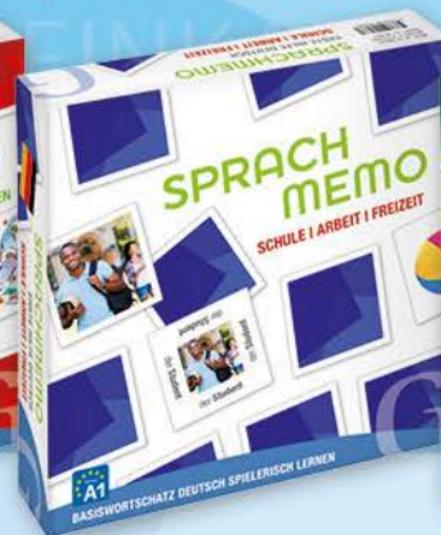
€ 12,50 (D/A) Δ



### Einkaufen, Essen, Trinken

ISBN 978-3-19-819586-4

€ 12,50 (D/A) Δ



### Schule, Arbeit, Freizeit

ISBN 978-3-19-829586-1

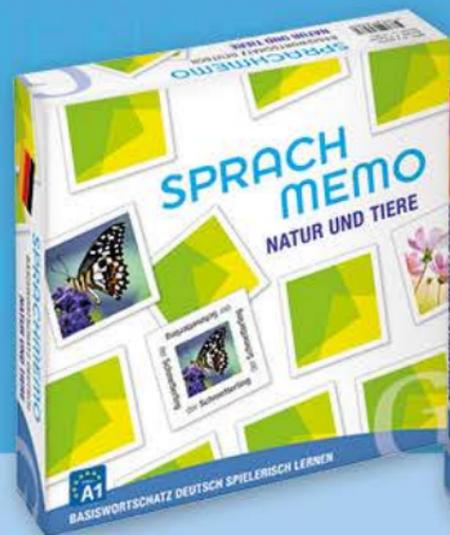
€ 12,50 (D/A) Δ



### Durch das Jahr

ISBN 978-3-19-839586-8

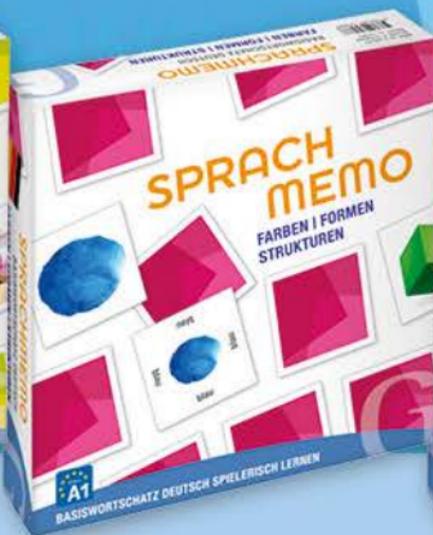
€ 12,50 (D/A) Δ



### Natur und Tiere

ISBN 978-3-19-869586-9

€ 12,50 (D/A) Δ



### Farben, Formen, Strukturen

ISBN 978-3-19-879586-6

€ 12,50 (D/A) Δ



### Zählen, Messen, Wiegen

ISBN 978-3-19-889586-3

€ 12,50 (D/A) Δ



### Werkzeuge und Haushalt

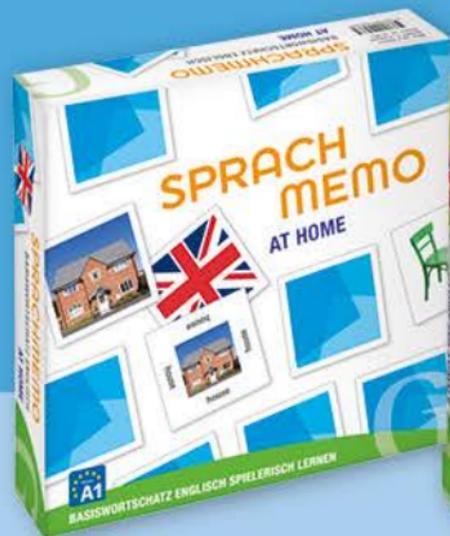
ISBN 978-3-19-899586-0

€ 12,50 (D/A) Δ



# SPRACHMEMO ENGLISCH

Die Sprachspiele für Anfänger, die spielerisch englische Vokabeln, aber auch Gedächtnis und Konzentration trainieren!



**At Home**  
ISBN 978-3-19-009586-5  
€ 12,50 (D/A) Δ



**Nature and Animals**  
ISBN 978-3-19-159586-9  
€ 12,50 (D/A) Δ



**Shop, Eat, Drink**  
ISBN 978-3-19-019586-2  
€ 12,50 (D/A) Δ



**School, Work, Leisure**  
ISBN 978-3-19-029586-9  
€ 12,50 (D/A) Δ



**Count, Measure, Weigh**  
ISBN 978-3-19-169586-6  
€ 12,50 (D/A) Δ



**Tools and Household**  
ISBN 978-3-19-179586-3  
€ 12,50 (D/A) Δ

# AB IN DIE Tüte!

SHOPPEN UND  
SPRACHEN LERNEN



Die Spieler begeben sich auf eine ausgelassene Shopping-Tour durch die Stadt. Auf ihren Einkaufslisten stehen die unterschiedlichsten Produkte – von Waren des täglichen Bedarfs bis zu Luxusgütern. Sie steuern die Läden auf dem Spielplan an, um diese Produkte zu erwerben. Doch dazu brauchen sie Würfelglück oder müssen sich Aufgaben und Anweisungen auf den Aktionskarten stellen – außerdem darf natürlich das Geld nicht ausgehen. Wer zuerst 6 der 10 Produkte auf seiner Liste kaufen konnte, gewinnt.



## Das Spielmaterial

Spielplan, 20 Einkaufslisten, 20 Ladenkarten, 96 Aktionskarten, 4 Kreditkarten, Spielgeld, 40 Chips, 4 Holz-Spielfiguren, 1 Würfel, Spielanleitung mit Vokabelliste



### Ab in die Tüte!

Shoppen und  
Deutsch lernen

ISBN 978-3-19-449586-9

€ 15,00 (D/A) Δ



### Ab in die Tüte!

Shoppen und  
Englisch lernen

ISBN 978-3-19-459586-6

€ 15,00 (D/A) Δ



### Ab in die Tüte!

Shoppen und  
Französisch lernen

ISBN 978-3-19-559586-5

€ 15,00 (D/A) Δ



### Ab in die Tüte!

Shoppen und  
Italienisch lernen

ISBN 978-3-19-569586-2

€ 15,00 (D/A) Δ



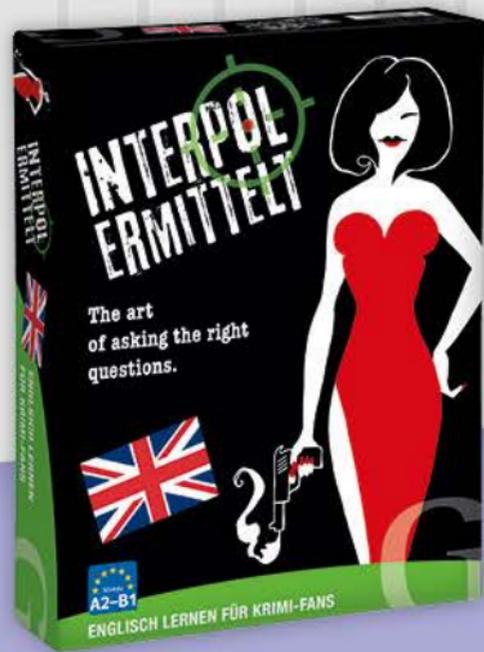
### Ab in die Tüte!

Shoppen und  
Spanisch lernen

ISBN 978-3-19-579586-9

€ 15,00 (D/A) Δ

# INTERPOL ERMITTELT



## Sprachen lernen speziell für Krimifans

Es gilt, knifflige Kriminalfälle aufzuklären und den Täter zu überführen. Zu Beginn jeder Runde wird ein Fall vorgetragen. Die Ermittler erhalten Ermittlungskarten und versuchen dann, die richtigen Fragen in der Fremdsprache zu stellen und die Tatfakten herauszufinden.



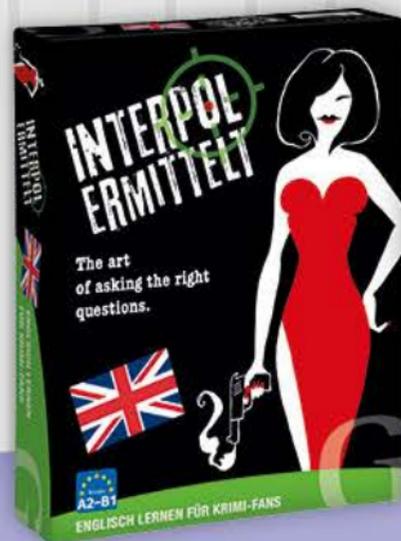
## Das Spielmaterial

30 Karten mit Krimiplots und den Tatfakten auf der Rückseite, 100 Ermittlungskarten zu Täter, Motiv, Waffe, Zeit etc., 6 Fragekarten, Spielanleitung





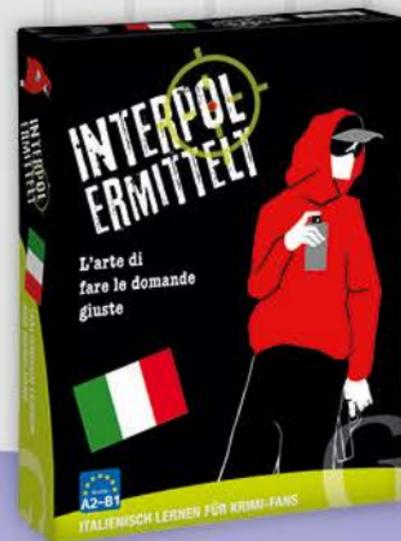
**Interpol ermittelt – Deutsch lernen für Krimi-Fans**  
Die Kunst, die richtigen Fragen zu stellen  
ISBN 978-3-19-739586-9  
€ 19,50 (D/A) Δ



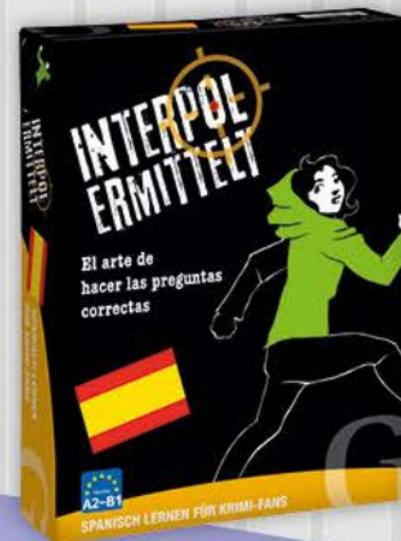
**Interpol ermittelt – Englisch lernen für Krimi-Fans**  
The art of asking the right questions  
ISBN 978-3-19-749586-6  
€ 19,50 (D/A) Δ



**Interpol ermittelt – Französisch lernen für Krimi-Fans**  
L'art de poser les bonnes questions  
ISBN 978-3-19-759586-3  
€ 19,50 (D/A) Δ



**Interpol ermittelt – Italienisch lernen für Krimi-Fans**  
L'arte di fare le domande giuste  
ISBN 978-3-19-769586-0  
€ 19,50 (D/A) Δ



**Interpol ermittelt – Spanisch lernen für Krimi-Fans**  
El arte de hacer las preguntas correctas  
ISBN 978-3-19-779586-7  
€ 19,50 (D/A) Δ



# DUO

WAS PASST?

## Das Kartenspiel zum Sprachen lernen

Das Spiel enthält 2 Kartendecks à 100 Karten. Zu jeder Karte des einen Decks gibt es ein Pendant im anderen Deck. Es lässt sich in 3 Varianten spielen: Als Stichspiel: wer zu einer aufgedeckten Karte das Pendant auf der Hand hat, macht den Stich. Beim Auslegespiel werden „Straßen“ mit zusammenpassenden Karten ausgelegt und beim Memospiel geht es darum, bei den auf dem Tisch ausgelegten Karten die richtigen Kartenpaare aufzudecken.

Die Sanduhr bringt Tempo ins Spiel, unterschiedliche Punktwerte auf den Karten erhöhen die Spannung. Es gewinnt, wer am Spielende mit den Punktwerten seiner gesammelten Karten auf die höchste Punktzahl kommt.



## Das Spielmaterial

Spielanleitung mit drei Spielvarianten,  
200 Spielkarten, Sanduhr (15 Sek)



### DUO - Double up!

Das Kartenspiel zum Englisch lernen  
ISBN 978-3-19-399586-5  
€ 16,50 (D/A) Δ

Spotlight Verlag

Ihr Fachhändler vor Ort:



ISBN 978-3-19-090335-1

Art. 530\_89729\_006\_01

## Rufen Sie uns an oder besuchen Sie uns im Internet

### **Hueber Verlag GmbH & Co. KG**

Baubergerstraße 30 | 80992 München  
Tel.: +49 (0) 89 / 96 02 96 03  
Fax: +49 (0) 89 / 96 02 - 286  
[www.hueber.de/sprachspiele](http://www.hueber.de/sprachspiele)  
E-Mail: [kundenservice@hueber.de](mailto:kundenservice@hueber.de)  
[www.facebook.com/huebervelag](http://www.facebook.com/huebervelag)

### **Österreich**

Mohr Morawa Buchvertrieb GmbH  
Sulzengasse 2 | 1230 Wien  
Tel.: +43 (01) 6 80 14 - 0  
Fax: +43 (01) 6 88 71 30  
[www.mohrmorawa.at](http://www.mohrmorawa.at)  
E-Mail: [bestellung@mohrmorawa.at](mailto:bestellung@mohrmorawa.at)

### **Schweiz**

OLF S.A. | Z.I.3., Corminbœuf  
Case Postale | 1701 Fribourg  
Tel.: +41 (0 26) 4 67 51 11  
Fax: +41 (0 26) 4 67 54 66  
[www.olf.ch](http://www.olf.ch)  
E-Mail: [kundendienst@olf.ch](mailto:kundendienst@olf.ch)