

Name: _____

1 Was passt? Ergänzen Sie. (je 0,5 Punkte) Wortschatz

Arbeitsmodelle Jobsharing Krankmeldungen Leistungsfähigkeit Produktivität Prüfstand
Wochenarbeitszeit

In aktuellen Studien steht die 40-Stunden-Woche auf dem 1 _____.
Es ist bekannt, dass die 2 Leistungsfähigkeit von Beschäftigten im Allgemeinen nach etwa 6 Stunden rapide sinkt. Einige Unternehmen nehmen nun diese Erkenntnisse ernst und führen alternative 3 _____ ein. Ein Ansatz ist, die 4 _____ auf 30 Stunden zu reduzieren, Arbeitnehmer:innen arbeiten dann nur noch 6 Stunden täglich. Wie Studien belegen, hat dies einen Rückgang an 5 _____ und eine Erhöhung der 6 _____ zur Folge. Weitere alternative Arbeitsmodelle wie das 7 _____, bei dem sich mehrere Arbeitnehmer:innen einen Arbeitsplatz teilen, gewinnen auf dem Arbeitsmarkt ebenfalls an Attraktivität.

__ / 3

2 Welches Verb passt? Kreuzen Sie an. (je 1 Punkt) Wortschatz

- 1 eine Tagesordnung erstellen heranzuführen verzeichnen
2 Wissen anhaften knobeln vertiefen
3 Absprachen anfertigen stellen treffen
4 ein Jour fixe dringt ein geht ein steht an

__ / 4

3 Der folgende Artikel wird unten in der indirekten Rede wiedergegeben. Ergänzen Sie die Verben in der passenden Form. (je 1 Punkt) Grammatik

Frauen in der IT-Branche

von Julia Müller, 29.06.20XX

Obwohl Programmierarbeit in ihren Anfängen ein typischer Frauenberuf war, wird die IT-Branche heute von Männern dominiert. Viele 1 wissen heute nicht mehr, was Frauen als Software-Pionierinnen 2 geleistet haben. Der Anteil an Frauen in IT-Studiengängen deutscher Universitäten 3 fällt deutlich geringer aus als der Männeranteil. Dabei 4 benötigt die IT-Branche dringend Frauen, nicht zuletzt um dem Fachkräftemangel entgegenzuwirken. Außerdem 5 bringen Frauen neue Sichtweisen in die Branche ein. Es 6 ist deshalb entscheidend, Mädchen schon früh für die IT-Branche zu begeistern.

Im Artikel „Frauen in der IT-Branche“ wird berichtet, dass Programmierarbeit in ihren Anfängen ein typischer Frauenberuf gewesen sei, die IT-Branche heute aber von Männern dominiert werde. Viele 1 wüssten heute nicht mehr, was Frauen als Software-Pionierinnen 2 _____ . Der Anteil an Frauen in IT-Studiengängen deutscher Universitäten 3 _____ deutlich geringer aus als der Männeranteil. Dabei 4 _____ die IT-Branche dringend Frauen, nicht zuletzt um dem Fachkräftemangel entgegenzuwirken. Außerdem 5 _____ Frauen neue Sichtweisen in die Branche _____. Es 6 _____ deshalb entscheidend, Mädchen schon früh für die IT-Branche zu begeistern.

__ / 5

4 Bilden Sie Substantive mit den passenden Endungen. (je 0,5 Punkte) Grammatik

-es -heit -keit -keit -ität

- 1 dankbar → die Dankbarkeit 4 effektiv → _____
2 sicher → _____ 5 gut → etwas _____
3 notwendig → _____

__ / 2

**5 Welches Redemittel (1–9) passt zu welcher Kategorie (A–E)?
Ordnen Sie den Buchstaben zu. (je 0,5 Punkte) Redemittel**

A Text einordnen (Erscheinungsort und Datum) **B** Thema angeben
C Informationen verbinden **D** Meinung darstellen **E** zusammenfassen

- 1 Die Autorin meint, dass ... → D
2 Zunächst untersucht die Autorin ... Anschließend ... Schließlich ... → __
3 Der Artikel beschäftigt sich mit ... → __
4 Abschließend lässt sich sagen, dass ... → __
5 Der Artikel setzt sich mit dem Problem ... auseinander. → __
6 Der Autor kommt insgesamt zu dem Ergebnis, dass ... → __
7 Nach der Auffassung der Autorin ... → __
8 Der Artikel wurde am ... in der Zeitschrift „X“ veröffentlicht. → __
9 Der Autor ist der Meinung, dass ... → __

__ / 4

6 Ergänzen Sie. (je 0,5 Punkte) Redemittel

Abschließend begründet sie Dann geht sie auf den Aspekt ein Zunächst beschreibt die Autorin
ist am 29.06.XX in der Zeitschrift „Gesellschaft heute“ erschienen
setzt sich mit dem Problem auseinander Sie kommt insgesamt zu dem Schluss

- Der Artikel „Frauen in der IT-Branche“ von Julia Müller 1 _____

Er 2 _____
_____, dass Frauen in der IT-Branche
heutzutage unterrepräsentiert sind.
3 _____, dass Frauen in den
Anfängen der Programmierarbeit viel geleistet haben. 4 _____
_____, dass der Frauenanteil in den IT-Studiengängen gering ist.
5 _____, warum Frauen einen
großen Mehrwert für die IT-Branche bringen.
6 _____, dass man Mädchen
schon früh für die IT-Branche begeistern müsse.

__ / 3
__ / 21

☹️ 0-10 😊 11-16 😄 17-21

Feedback und Tipps
