

Obiettivi:

Attivare conoscenze generali sull'Italia, nonché il lessico appreso, aiutandosi con i disegni sulla cartina. Collocare a livello regionale caratteristiche della cultura e della società italiana. Arricchire le proprie conoscenze sull'Italia con nuovi dettagli di tipo sia lessicale, sia culturale.

Forma sociale: in piccoli gruppi.

Occorrente: una cartina delle bellezze d'Italia; la cartina politica presente sulla copertina interna di Chiario!; le tessere ritagliate.

Gioco:

All'inizio del gioco l'insegnante introduce i quattro punti cardinali della scheda omonima, attaccandoli sulla parte corrispondente della Cartina (sono necessari per capire alcune tessere e introducono quattro semplici vocaboli utili per l'orientamento). Le tessere con le descrizioni (colonna di destra) vengono sparse coperte sul tavolo. Le parole chiave presenti nella colonna di sinistra rappresentano le soluzioni e NON vanno date ai partecipanti, che le troveranno da sé.

A turno un giocatore solleva una tessera e cerca sulla Cartina delle bellezze d'Italia il disegno e la parola corrispondente. Nel caso sia necessario identificare una regione precisa, i giocatori possono aiutarsi con la cartina politica interna al libro. Ogni giocatore ha a disposizione circa 30 secondi di tempo per rispondere. Se il giocatore sa rispondere, conquista la tessera, se non sa rispondere entro il lasso di tempo previsto, la ripone di nuovo coperta sul tavolo (capiterà a qualche altro giocatore) e fa continuare il/la compagno/-a di turno. Una volta esaurite tutte le tessere, ogni giocatore conta quante ne conquistate: vince chi ne ha il numero maggiore.

A fine gioco si potranno dedicare alcuni minuti a discutere in plenum eventuali curiosità, dubbi e domande sorte durante l'attività.

Osservazioni: le schede sono organizzate secondo tre temi principali; sarà l'insegnante a decidere quali e

quante tessere selezionare per i gruppi. Si consiglia però un minimo di 12 tessere, in modo che il gioco non termini troppo presto, o prendendole da solo due temi, o scegliendo le principali dai tre temi. Talvolta nelle descrizioni sono presenti dettagli, per es. un vocabolo o un'informazione, che forse saranno nuovi (anche se comprensibili) per alcuni studenti; così, ad esempio, la parola «peperoncino» viene spiegata anche ricorrendo all'aggettivo «piccante». L'obiettivo dell'attività, infatti, è di arricchire con nuovi particolari le conoscenze sull'Italia e sull'italiano. L'esempio citato permetterà in sede di confronto a fine gioco di chiarire una falsa affinità fra il tedesco e l'italiano («pikant» significa in italiano «saporito», «piccante» in tedesco è «scharf»). A inizio gioco è opportuno dunque avvertire gli studenti che non devono capire OGNI parola, ma il significato generale, invitandoli a rispondere anche usando lo spirito di osservazione e l'immaginazione.

N.B.: Le parole chiave presenti nella colonna di sinistra rappresentano le soluzioni e non vanno date ai partecipanti. Possono però essere usate per un'altra VARIANTE («MEMORY») del gioco con gruppi più avanzati.

Variante :

Si scelgono 10 tessere con le descrizioni dai tre temi (colonna di destra) e le 10 parole corrispondenti (colonna di sinistra). Le prime vengono disposte coperte sul tavolo a destra, le seconde vengono disposte coperte a sinistra. Il gioco procede come un Memory: si solleva una carta del gruppo di sinistra e si cerca la descrizione corrispondente a destra. Se non la si trova, si ricoprono entrambe le tessere e si cerca di memorizzare la posizione delle stesse. Il prossimo giocatore continua e cerca di trovare le due tessere corrispondenti fra il gruppo di destra e quello di sinistra. È importante per la riuscita del gioco proporre non più di 10 tessere. Quanto più avanzato è il gruppo, tanto più alto potrà essere il numero delle tessere proposte, perché la maggiore padronanza linguistica non comprometterà l'attenzione necessaria a memorizzare la posizione delle carte.

I PUNTI CARDINALI



NORD

EST

SUD

OVEST

CUCINA ITALIANA



il basilico

una pianta aromatica

il panettone

un dolce tipico di Natale dell'Italia del nord

il parmigiano

È un formaggio e si mette sugli spaghetti.

la bistecca

È di carne e si mangia come secondo.

il prosciutto

Si mette nel panino, ma si mangia anche con il melone.

le mele

un tipo di frutta delle regioni dell'Italia del nord

la grappa

Si mette nel caffè corretto.



il gianduiotto

cioccolato tipico del Piemonte

l'olio d'oliva

È un prodotto tipico mediterraneo, di colore verde o giallo e si usa molto nella cucina italiana.

lo zafferano

È una pianta con fiori di colore giallo. Si usa come spezia per il famoso «risotto alla milanese».

i taralli

Biscotti salati tipici della Puglia e diffusi soprattutto nell'Italia del sud.

il vino

Si beve e può essere rosso, bianco o rosato.



il mirto

un liquore tipico della Sardegna

gli agrumi

frutta per una spremuta

la mozzarella

È il formaggio tipico della pizza.

il caciocavallo

Sembra mozzarella, ma non è mozzarella!

il peperoncino

È piccolo, rosso e piccante. Con aglio e olio si usa in una ricetta tipica per gli spaghetti.



GEOGRAFIA

il Lago di Como

lago con il nome di una città



il Lago di Garda

il più grande lago italiano, fra Lombardia,
Veneto e Trentino Alto Adige

le Alpi

le montagne dell'Italia del nord

le Dolomiti

montagne del Veneto e del Trentino
Alto Adige

il Monte Bianco

un monte molto alto in Val d'Aosta

gli Appennini

montagne non molto alte al centro dell'Italia



il Gran Sasso

un monte in Abruzzo

(le) Cinque terre

È una zona in Liguria molto bella e si affaccia sul mare.

la Costiera Amalfitana

una famosa zona costiera in Campania

la Costa Smeralda

una famosa zona costiera in Sardegna

l'Etna

un vulcano in Sicilia

il Vesuvio

un vulcano a Napoli

lo Stromboli

È un vulcano su una piccola isola nel Mar Tirreno.

il fiume Po

È il fiume più lungo d'Italia.

il fiume Tevere

È il fiume che attraversa Roma.



MONUMENTI E ARCHITETTURA

i nuraghi

edifici preistorici in Sardegna



la Mole Antonelliana

il simbolo di Torino

il Colosseo

monumento dell'antica Roma

la Torre pendente

È una torre molto particolare in Toscana.

la Torre degli Asinelli

Si trova a Bologna.

l'Arena di Verona

È nell'Italia del nord e in estate ospita
opere liriche.

il Duomo

C'è a Milano, a Firenze e a Lecce.

la Basilica palladiana

Autore dell'edificio è stato l'architetto
Andrea Palladio.

il Palazzo Ducale di Urbino

Si trova a Urbino, nelle Marche.



il Ponte di Rialto

Il più antico ponte sul Canal Grande,
a Venezia.



Piazza del Campo

In estate ospita il famoso Palio.

la Basilica di San Francesco

È in Umbria, ad Assisi e ha il nome di
un Santo.

la Reggia di Caserta

Si trova in Campania, a Caserta.

i Sassi di Matera

È il centro storico di Matera, abitato da
tempi antichissimi.

i Bronzi di Riace

Due antiche statue trovate nel Mar Ionio
nel 1972.

la Valle dei Templi

zona archeologica della Sicilia

