

| | | | |
|---|----------------------------------|--|--------------------------------|
|  | <i>el abrigo</i> |  | <i>el bañador de caballero</i> |
|  | <i>las botas</i> |  | <i>la mochila</i> |
|  | <i>el bañador de señora</i> |  | <i>las sandalias</i> |
|  | <i>el jersey</i> |  | <i>los vaqueros</i> |
|  | <i>las zapatillas de deporte</i> |  | <i>los zapatos de señora</i> |

| | | | |
|---|---------------------|--|-------------------------|
|  | <i>la chaqueta</i> |  | <i>el vestido</i> |
|  | <i>la camiseta</i> |  | <i>la camisa</i> |
|  | <i>la blusa</i> |  | <i>la corbata</i> |
|  | <i>la minifalda</i> |   | <i>la ropa interior</i> |
|  | <i>el traje</i> |  | <i>los pantalones</i> |

Agrupación:

En parejas o grupos de tres alumnos.

Procedimiento:

Fotocopie las tarjetas en papel cartón para tantos grupos como quiera formar. Recorte las tarjetas por las líneas de puntos. Doble las tarjetas resultantes (imagen/palabra) por la mitad y péguelas.

Entregue un juego de tarjetas a cada pareja o grupo de alumnos. Pídale que coloquen las tarjetas formando un mazo de tal forma que la palabra quede oculta, boca abajo, y por tanto sólo se vea la imagen. Por turnos, un alumno coge una tarjeta del mazo (teniendo cuidado de que no se vea palabra) y muestra la imagen a un/a compañero/-a. Este tiene que decir cómo se llama la prenda de ropa de la imagen. Si acierta, se queda con la tarjeta. Si no, la devuelve al mazo. Gana quien tenga más tarjetas.

Variante:

Divida la clase en dos grupos o más. Cada grupo recibe un mazo. Un secretario de cada grupo se coloca enfrente de sus compañeros de grupo y va enseñándoles las tarjetas. Sus miembros dicen las palabras. Gana el grupo que termine antes.

Propuesta para ampliar:

Al finalizar, pídale que agrupen las prendas de ropa por grupos.