

Einsendung von Anna Niksińska

Memory/Partnerspiel

Spiel zu Tangram 1A, Lektion 3

Hinweise für die Kursleiter/innen:

1. Variante – Memory

Memory-Spiele sind eine gute Methode, um den Wortschatz einzuüben und zu wiederholen.

Vorbereitung:

Kopieren Sie die Vorlagen und kleben Sie sie auf festes Papier oder eine dünne Pappe*. Dann schneiden Sie die einzelnen Karten aus.

Bilden Sie Gruppen von 2 bis 5 Spielern. Jede Gruppe erhält einen Satz Karten (insgesamt 32 Kärtchen).

- * Tipp: Kleben Sie eine Transparentfolie auf beide Seiten über die Pappe – so sind die Kärtchen gut geschützt und Sie können sie viele Male benutzen.

Spielablauf:

Die Karten werden gemischt und verdeckt auf dem Tisch verteilt. Ein TN* beginnt und deckt nacheinander zwei Karten auf. Wenn er den zu dem Bild passenden Begriff aufgedeckt hat, darf er das Paar behalten und nochmals zwei andere Karten aufdecken.

Im anderen Fall legt er die Karten an dieselben Plätze (wichtig!) verdeckt zurück und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Ziel ist es, möglichst viele Paare zu sammeln. Das Spiel ist zu Ende, wenn keine Karten mehr auf dem Tisch liegen. Sieger ist der TN mit den meisten Kartenpaaren.

2. Variante - Partnerspiel:

Mit Hilfe dieser Karten kann man auch den **Akkusativ des Indefinitpronomens** festigen und einüben.

Bilden Sie Gruppen von 2 oder 3 Spielern.

Spielablauf:

Die Karten mit den Bildern werden gemischt und verteilt. Die Karten mit den Begriffen werden zusammen verdeckt auf den Tisch gelegt.

Ein Teilnehmer beginnt und zieht z.B. die Karte mit dem Begriff „das Handy“. Er fragt einen der Partner: „Hast du ein Handy?“ Dieser schaut in seinen Bilderkarten nach und wenn er das zu dem Begriff passende Bild hat, antwortet er: „Ja, ich habe eins.“ oder aber: „Nein, ich habe keins.“

Redemittel: Hast du einen/eine/ein ...?

Ja, ich habe einen/eine/eins.

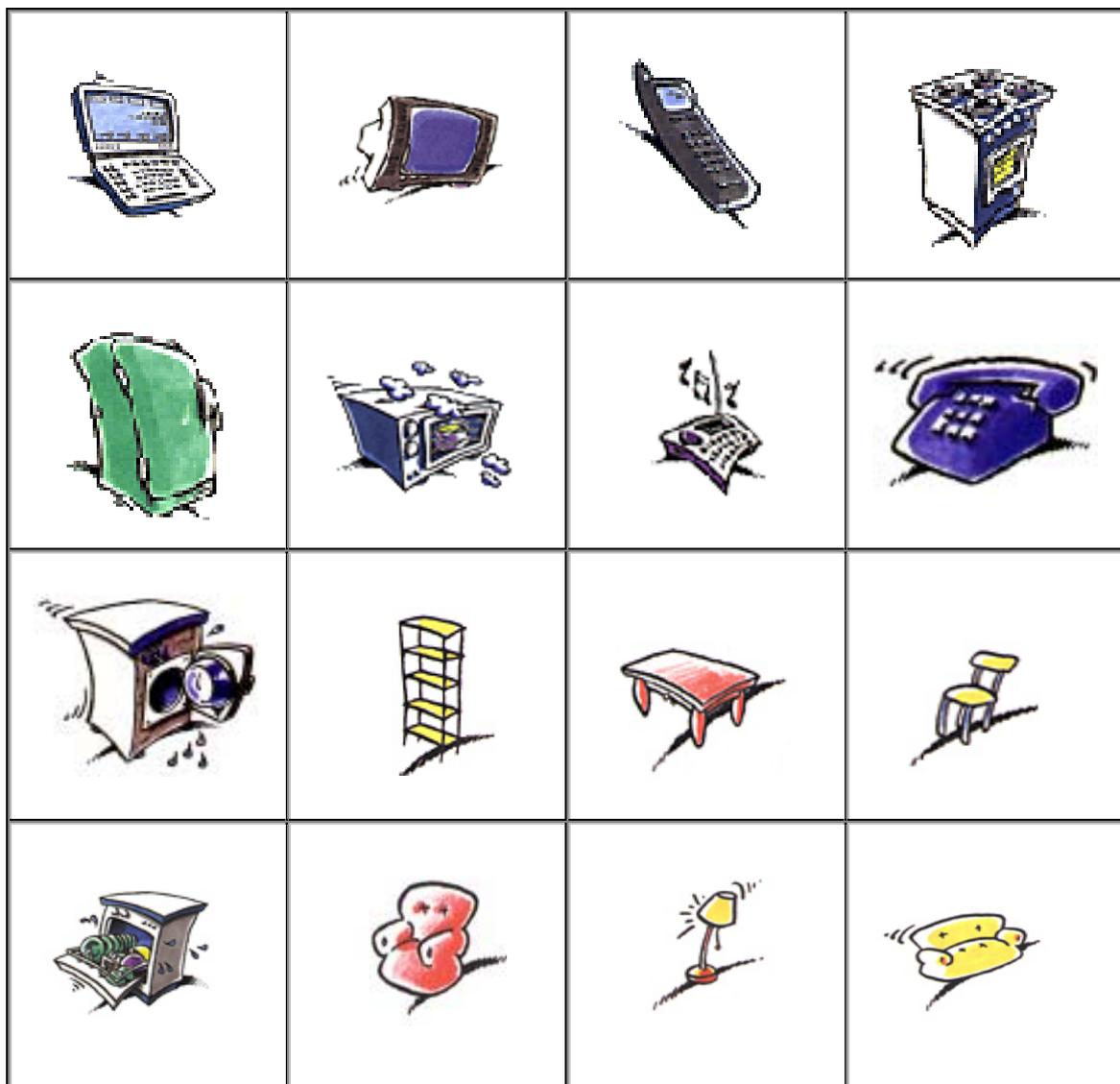
Nein, ich habe keinen/keine/keins.

* Kursteilnehmer/in = TN

Einsendung von Anna Niksińska

Memory/Partnerspiel

Spiel zu Tangram 1A, Lektion 3



Einsendung von Anna Niksińska

Memory/Partnerspiel

Spiel zu Tangram 1A, Lektion 3

der Computer	der Fernseher	das Handy	der Herd
der Kühl- schrank	die Mikro- welle	das Radio	das Telefon
die Wasch- maschine	das Regal	der Tisch	der Stuhl
die Spül- maschine	der Sessel	die Lampe	das Sofa