

ein Spiel für die ganze Klasse

Dauer: ca. 20–30 Min.

Ziel: die Sch üben die Bezeichnung der Schulsachen und deren Genus ein

VORBEREITUNG

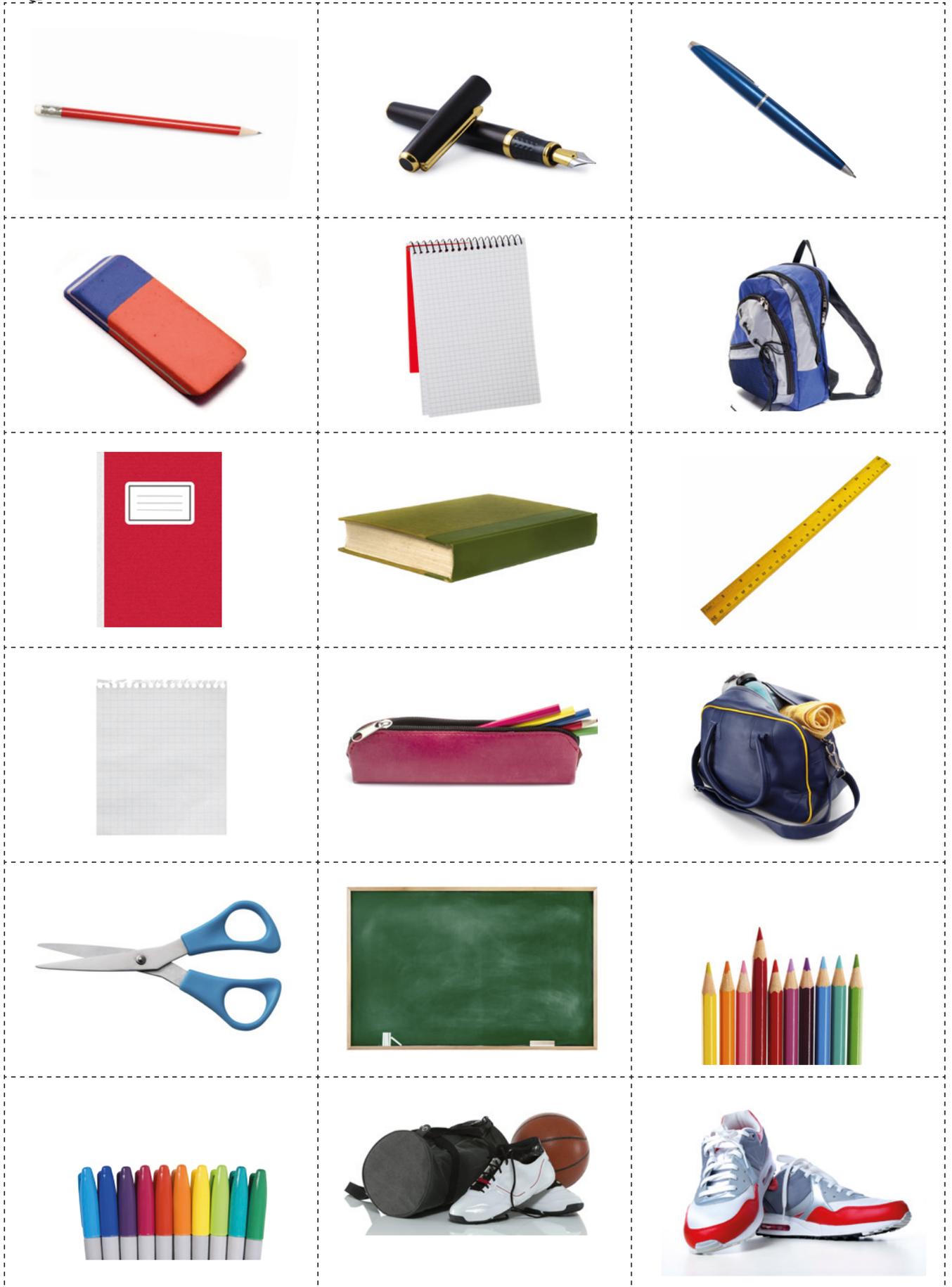
1. Vorlage auf eine dünne Pappe kleben, die 18 Bildkärtchen ausschneiden und in eine Schachtel legen.

ABLAUF

1. Jeder Sch zieht ein Kärtchen.
2. Die Sch stellen sich im Kreis auf.
3. Sch 1 zeigt und nennt seinen Gegenstand laut mit dem unbestimmten Artikel. Sch 2 nennt den Gegenstand seines Vorgängers und den eigenen. Sch 3 nennt den Gegenstand von Sch1 und Sch 2 sowie den eigenen usw.
4. Wer einen Fehler macht, verlässt den Kreis.

VARIANTE

Wenn der Negativartikel eingeführt ist, kann ein Sch mit kein/keine einen Gegenstand benennen, der nicht auf seinem Kärtchen abgebildet ist. Das macht es für die Mitspieler schwerer, die Wortkette richtig zu wiederholen.



1. Spalte von oben: © iStock/NIELSEN73; © Getty Images/E+/kemie; © fotolia/M.Jenkins; © Thinkstock/iStock/Photo__HamsterMan; © Thinkstock/iStock; © Thinkstock/Ron Chapple
Stock; 2. Spalte von oben: © Thinkstock/iStock/sabinadimitriu; © fotolia/Thongsee; © fotolia/PhotoArt by Kathy; © Thinkstock/iStock/inbj; © Thinkstock/iStock/Robert Churchhill; © Thinkstock/iStock/ohmygouche; 3. Spalte von oben: © iStock/phiant; © Thinkstock/Hemera; © Thinkstock/Stockbyte/George Doyle; © iStock/pavlen; © Thinkstock/iStock/Delu-
Xe-Pix; © Thinkstock/iStock/Norazhen Azit