



NEU

Öffnet
Dir
Welten!

PLANET PLUS

DEUTSCH FÜR
JUGENDLICHE

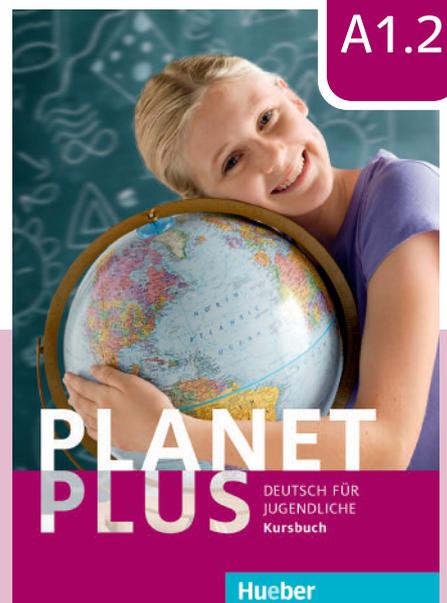
Die Neubearbeitung des beliebten
Lehrwerks für Jugendliche:
Aus Planet wird Planet Plus!

Hueber

Aus Planet wird Planet Plus!

Planet Plus im Überblick:

- Neubearbeitung des erfolgreichen Deutsch-Lehrwerks **Planet**
- für Jugendliche im In- und Ausland ohne Vorkenntnisse
- für die Niveaustufen A1, A2 und B1 (je zwei Halbbände pro Niveaustufe)
- mit dem bewährten Konzept, das Lernen und Unterrichten einfach macht und das eigenständige Lernen fördert
- kürzere Lektionen und transparenter Aufbau machen den Lernstoff noch überschaubarer
- leichter Einstieg durch die neue Start-Lektion
- aktualisierte und ganz neue Inhalte in einem modernen Layout
- komplett neues Bildmaterial mit vielen Fotos



Alle Bestandteile auf einen Blick

Kursbuch



Arbeitsbuch



Audio-CDs
zum Kursbuch und
Arbeitsbuch



Testheft



Video

mit Filmmaterial für den Unterricht



Digitales Lehrwerk

für Whiteboard, PC und Tablet



Lehrerhandreichungen

als kostenloser Download
im Lehrwerksservice



Lehrwerksservice im Internet

mit interaktiven Übungen zu Kommunikation,
Wortschatz und Grammatik sowie Kopier-
vorlagen für den Unterricht

Die neue Start-Lektion:

Einstieg leicht gemacht!



Deutsch – international

1 Deutsch ist gar nicht so schwer



- Lies die Wörter. Welche Wörter kennst du aus deiner Sprache?
- Hör die Szenen 1–4 und schau die Bilder A–D an. Was passt zusammen?
- Hör noch einmal zu und zeig die Wörter auf den Bildern mit.

→ AB 1

2 Meine Wörter

- Hör zu, lies in den Bildern in 1 mit und sprich nach.
- Schreib die Wörter in den Bildern auf Karten. Leg die Karten auf den Tisch.



- Nun hör die Szenen aus 1 noch einmal. Hörst du ein Wort? Dann halt die Karte hoch.

→ AB 1



3 Findest du die Wörter?



- Welche Wörter aus 1 findest du?
- Welche Buchstaben fehlen? Schreib sie der Reihe nach auf. Was ist das Lösungswort?

→ AB 1

4 Das ABC

Aa [a]	Ff [ef]	Kk [ka]	Pp [pe]	Uu [u]
Bb [be]	Gg [ge]	Ll [el]	Qq [ku]	Vv [fau]
Cc [tse]	Hh [ha]	Mm [em]	Rr [er]	Ww [we]
Dd [de]	Ii [i]	Nn [en]	Ss [es]	Xx [ix]
Ee [e]	Jj [jot]	Oo [o]	Tt [te]	Yy [ypsilon]
				Zz [tset]

Und: Ää, Öö, Üü, ß

- Hör den Rap und lies mit.



- Schreibt die Buchstaben auf Karten.
- Jeder Schüler bekommt eine Karte. Singt den Rap und stellt euch nach dem ABC auf.

→ AB 2-3



5 Buchstabieren

- Hör zu und schreib auf.
- Buchstabiere Wörter aus 1. Deine Partnerin/dein Partner schreibt auf.

→ AB 2-3



Die neue Start-Lektion in Planet Plus ermöglicht eine erste Spracharbeit mit Internationalismen und bietet somit einen besonders sanften Einstieg in die deutsche Sprache.

Transparenter Aufbau und übersichtliche Etappen

Kürzere Lektionen machen
das Lernen leichter:

4 Module mit je 3 Lektionen à 3 – 4 Seiten
gliedern den Lernstoff in überschaubare Einheiten
und ermöglichen gut strukturierte Lernerfolge.

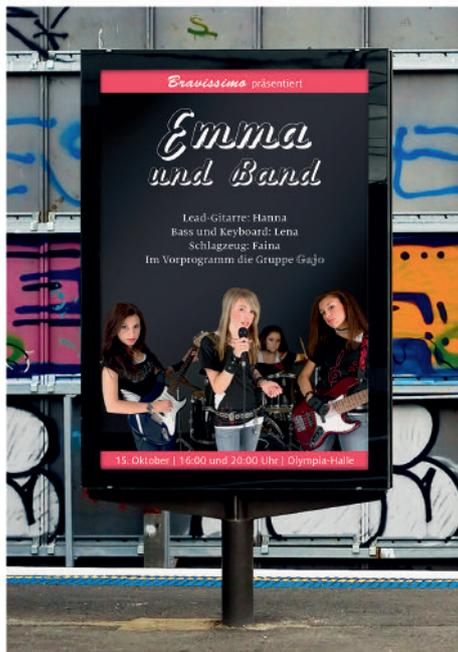
Der Moduleinstieg

bildbasierte Einstiegs-
aufgabe zur Vorentlastung

prominente
Lektionseinstiege
mit variierenden
Aufgaben



Schau die Bilder und Texte an.
Was verstehst du? Worum geht es?
Sprich in deiner Sprache.



Ankündigung der Modul-
geschichte „Heiko und Heike“:
Die kleinen Geschichten pro
Modul bilden wie gewohnt
die inhaltliche Klammer.

Auflistung aller Lernziele:
Kommunikation, Wortschatz
und Grammatik

Kennenlernen

Das lernst du:

- sich vorstellen
- sich begrüßen
- eine Meinung sagen
- einen Wunsch sagen
- sagen, was man gern macht
- nach dem Alter fragen
- sich verabschieden
- Zahlen von 1 bis 20
- Getränke
- Hobbys
- Aussagesätze
- W-Fragen und Ja/Nein-Fragen
- Verbformen mit ich und du



Geschichte: Heiko und Heike

Verknüpfung
von Kursbuch und
Arbeitsbuch durch
ein Verweissystem

Komplett neues und funktionales Layout

So werden die Lerninhalte noch übersichtlicher präsentiert.

Die Lektion

3 In d

Wie findest du Gajo?

Kennzeichnung der Aufgaben, die die fortlaufende Modulgeschichte erzählen

2 Das Rockkonzert

1 Das Konzert fängt an



- 1/26 a Deck die Bilder zu. Hör auf die Geräusche. Welche Situation ist das? Sprich in deiner Sprache.
- 1/27 b Hör zu. Was ist richtig? Was ist falsch?



- 1/27 c Hör noch einmal genau zu. Welche Wörter hörst du? Zeig darauf.
Österreich • Deutschland • Schweiz • Polen • Ungarn • Disco • Telefon • Sport • Musik • Gitarre
- d Hast du noch andere Wörter erkannt? Welche?

→ AB 1

2 Der Gajo-Hit „Hallo, hallo, hallo“: Strophe 1

Hallo, hallo, hallo! Sag mir, wer bist du? Hallo, hallo, hallo! Sag mir, wie heißt du?	Heißt du Eva? Heißt du Pia? Heißt du Sara oder Maria?	Ich heiße Hanna. Hanna? Hanna! Dein Name ist Musik. Hanna, ich glaube, du bist mein Glück.
---	---	--

- 1/28 a Hör zu und lies mit. 1/29 b Karaoke: Sing zum Playback.

→ AB 1

14 vierzehn

2

3 In der Pause



- 1/30 a Schau das Bild an und hör zu.
- 1/31 b Hör die Fragen und antworte. Richtig? Sprich nach.
Zu schwer? Dann hör zuerst alle Fragen und Antworten.
- 👍 Super!/Toll! 🙄 Na ja. Es geht. 🗣️ Doof./Blöd.
- 👍 Gut. 🙄 Nicht so gut.

→ AB 2-3

eine Meinung sagen
toll:
super:
gut,
nicht so gut,
doof,
blöd,
...
Findest du... gut/toll?
• Na ja. Es geht.

4 Der Gajo-Hit „Hallo, hallo, hallo“: Strophe 2

Hanna, Hanna, Hanna! Wie findest du Musik? Hanna, Hanna, Hanna! Wie findest du Musik?	Wie findest du Techno? Magst du auch Rock?	Ich finde Pop toll. Wirklich? Super! Das ist auch meine Musik. Hanna, ich glaube, du bist mein Glück.
--	---	---

- 1/32 a Hör zu und lies mit. 1/33 b Karaoke: Sing zum Playback.

→ AB 2-3

5 Fragen und Antworten

- 1/34 a Hör zu und sprich nach.
b Nenn in der Gruppe Musikstile, Sänger und Bands.
Stellt in der Gruppe Fragen und antwortet.



→ AB 4-7

W-Fragen und Ja/Nein-Fragen
• Wie findest du...?
▼ Gut.
• Findest du... gut?
▼ Ja./Nein./Na ja.
• Was magst du?
▼ Pop.
• Magst du Pop?
▼ Ja./Nein./Na ja.

fünfzehn 15

d Ha

→ AB 1

2 De

Extra-Spalte als Navigationshilfe: Erläuterung der Lernziele direkt bei der passenden Aufgabe

Der Modulausstieg

So wird der Lernprozess abgerundet!

Zum Schluss:
Doppelseite mit variierenden
und vielseitigen Rubriken

- Sprachmittlung „Comino verstehen“
- Lesen
- Projekt
- Landeskunde

Auf der Abschlussseite „Das kann ich schon“
werden alle Redemittel und Grammatik-
themen aus dem Modul systematisch in
einer Übersicht dargestellt.

Sprachmittlung
„Comino verstehen“

zusätzliche
Lesetexte

4 5 6 Zum Schluss

1 Comino verstehen



hcl e8ieh onimOC. hcl emmok sua ainootraC.
hcl enhow ni ximOC.
hcl nib nhez erhaj tla. hcl eleips nreg llabteksaB
dnu hcl elam nreg.
dnu sad tsi eniem eilimaf:
nieM retaV tsi 64 erhaj tla. rE tsi tkeithrA.
rE tetiebra leiv. rE thcam hcua tropS,
etaraK dnu sinnet.
enieM rettuM tsi nيرهel. eiS tleips hcua sinnet.
nieM reduB t8ieh onamoC. rE tsi flöwz. rE tleips erratiG.
enieM retsewhcS animoC tsi nohcs nhezhes. eiS tseil nreg.
nieM nisuoC otopmoC tsi nhez erhaj, os eiw hcl.
rE tleips nreg llab8uF.
otopmoC nthow ni nocimoC, niem leknO okimoC
dnu eniem etnaT akimoC hcua.
enieM nretle8orG dnis ni ainootraC. eiS dnis 07 erhaj tla.
nieM apo omOC nthow ni neiW. rE tröh nreg kisuM.
dnu ad dnis hcon etnaT amisoC dnu leknO omsoC dnu
eniem nenisuoC aroC dnu aniroC.

- a** Verstehst du Cartoonisch? So fängt es an:
Ich heiße Comino. Ich komme aus Cartoonia.
Alles klar? Lies den Text auf Deutsch.
- b** Das sagt Comino: Was ist richtig? Was ist falsch?
1. Ich wohne in Comix.
 2. Ich spiele gern Tennis.
 3. Mein Vater ist sechszwanzig.
 4. Comano ist mein Bruder.
 5. Meine Schwester Comina ist zwölf Jahre alt.
 6. Compoto liest gern.
 7. Onkel Comiko wohnt in Comicon, Tante Comika nicht.
 8. Opa Como hört gern Musik.
 9. Cosima, Cosmo, Cora und Corina sind meine Cousinsen.
- c** Wie sieht Cominos Familie aus? Macht ein Plakat.
Schneidet Personen aus Zeitschriften aus und
setzt sie neu zusammen. Schreibt die Namen dazu.



2 Portfolio: Meine Familie

Wie ist deine Familie? Schreib Sätze wie in 1.
Du kannst auch Fotos aufkleben.
Leg das Blatt in dein Portfolio.

Ich heiße... / komme aus... / wohne in...
Ich bin... Jahre alt. Ich... gern...
Und das ist meine Familie. Mein/Meine...

4 5 6

3 Lesen: Papa, ich und Rockmusik?

- ▲ Du, Papa, ich möchte ins Rockkonzert gehen.
- Aha. Wer spielt denn?
- ▲ AC/DC.
- Was? AC/DC? Da komme ich mit!
- ▲ Du??? Nein, bitte nicht. Du bist doch ...
- ...zu alt, meinst du? Ich kenne AC/DC schon 25 Jahre.
- ▲ Ich weiß, aber ...
- AC/DC ist super. Seit 25 Jahren bin ich ein Fan.
- ▲ Ja schon, aber ... wie sieht das denn aus, wenn ich mit Papa komme?
- Na und? Wo ist denn das Konzert?



- ▲ In der Olympia-Halle.
- Und wann?
- ▲ Am 14. Oktober, 21 Uhr.
- Um 21 Uhr! So spät! Und wie alt bist du?
- ▲ Dreizehn. Ich weiß, es ist sehr spät. Aber Tobias geht auch. Und Sara auch.
- Und du möchtest auch hingehen. Also, Lisa, ich komme mit.
- ▲ Nein, bitte nicht.

- Was ist denn hier los?
- ▲ Hallo, Oma.
- Lisa möchte ins Rockkonzert gehen.
- Na und?
- Um 21 Uhr. Da kann sie doch nicht allein hingehen.
- ▲ Papa möchte mitkommen. Und ich möchte das nicht.
- Wer kommt denn?
- ▲ AC/DC.
- Was? AC/DC? Toll. Ich bin ein Fan.
- ▲ Wirklich? Da habe ich eine Idee.
- Oma, möchtest du mitkommen?
- Ich?
- ▲ Ja du. Du und ich im Rockkonzert!
Und alle sagen „Deine Oma ist super!“



- a** Lies den Titel. Worum geht es?
- b** Du verstehst sicher nicht jedes Wort. Aber das macht nichts.
Das verstehst du bestimmt: Papa möchte mit ins Rockkonzert.
Wie findet Lisa das?
- c** Kommt Oma Martha mit? Was glaubst du?
- d** Welche Musikgruppen magst du?

PluMa: Das neue Plus-Magazin

Mit Spielideen und Infos zu Festen und Feiern

Die neuen Magazinseiten am Ende des Kursbuchs machen das Unterrichtsgeschehen noch bunter und interessanter!

Hier haben Sie lektionsbezogene Spiele und Material zur Landeskunde immer griffbereit.



Spiele

Zahlen-Memo KL7/13

So geht das Spiel:

1. Karten mit Zahlen und Wörtern schreiben
2. Alle Karten verdeckt auf den Tisch legen
3. Zwei Karten aufdecken, vorlesen



1/25 4. Gleiche Karten nehmen

Nicht gleiche Karten wieder umdrehen

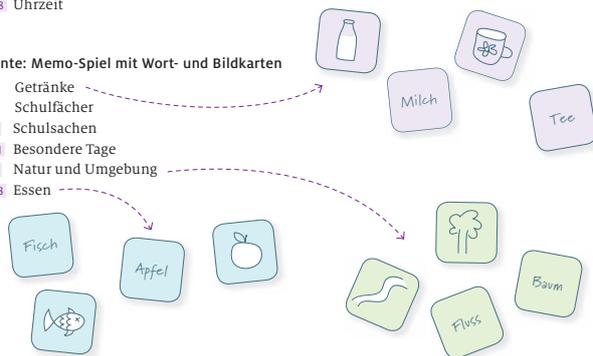
Wer hat am Schluss die meisten Kartenpaare? – Gewonnen!

Variante: Memo-Spiel mit Zahlen

- KL4/6 Zahlen (20-1000)
- KL10/5 Datum
- KL10/8 Uhrzeit

Variante: Memo-Spiel mit Wort- und Bildkarten

- KL3/1 Getränke
- KL7/3 Schulfächer
- KL9/2 Schulsachen
- KL10/1 Besondere Tage
- KL11/1 Natur und Umgebung
- KL12/3 Essen



Spielerisch lernen: PluMa bietet zu den Spielvorschlägen aus den einzelnen Lektionen illustrierte Anleitungen sowie abwechslungsreiche Spielvariationen.

Feste und Feiern

Weihnachten

a Der Weihnachtsmarkt



Salzburg



Da kann man Dekoration für den Christbaum kaufen.



Man kann auch Weihnachtsgeschenke kaufen.



Basel



Nürnberg



Und da gibt es auch viele süße Sachen.

In vielen Städten in Deutschland, in Österreich und in der Schweiz gibt es in den Wochen vor Weihnachten einen Weihnachtsmarkt. Sehr bekannt sind der Weihnachtsmarkt in Basel (Schweiz), der Christkindlesmarkt in Nürnberg (Deutschland) und der Christkindmarkt in Salzburg (Österreich).

Wissenswert: Landeskundliche Fotos, Informationen und Bastelideen zu Festen in Deutschland, Österreich und der Schweiz

Das Arbeitsbuch: Lektion

Für den Unterricht und zu Hause

- Hör-,Lese- und Schreibtraining
- mit Übungen zur Binnendifferenzierung
- attraktive vierfarbige Gestaltung mit Fotos und Illustrationen

2 Das Rockkonzert

1 Schreib die Wörter an die richtige Stelle.

← KB 1-2 **Gitarre** Volleyball Deutschland Disco Basketball Keyboard
Schweiz Skateboard Österreich

- Land: _____
- Sport: _____
- Musik: *Gitarre* _____

2 Was kannst du noch sagen? Schreib die Zahlen ins Rechenrätsel.

← KB 3-4

- | | |
|---|--|
| A. Ich finde Gajo toll. | C. Findest du Rap gut? |
| <input type="checkbox"/> 1 Ich finde Gajo doof. | <input type="checkbox"/> 7 Magst du Rap? |
| <input checked="" type="checkbox"/> 2 Ich finde Gajo super. | <input type="checkbox"/> 8 Was magst du? |
| <input type="checkbox"/> 3 Ich finde Gajo blöd. | <input type="checkbox"/> 9 Findest du Rap nicht gut? |
| B. Findest du Hiphop doof? | D. Wie findest du Emma? – Es geht. |
| <input type="checkbox"/> 4 Findest du Hiphop toll? | <input type="checkbox"/> 10 Na ja. |
| <input type="checkbox"/> 5 Findest du Hiphop gut? | <input type="checkbox"/> 11 Gut. |
| <input type="checkbox"/> 6 Findest du Hiphop blöd? | <input type="checkbox"/> 12 Doof. |

Rechenrätsel: $\frac{2}{A.} + \frac{7}{B.} + \frac{8}{C.} + \frac{9}{D.} = 25$

3 a Und du? Was sagst du? Kreuze an.

← KB 3-4

- | | | |
|--------------------------------|--------------------------|--------------------------|
| | 😊 Ja | ☹ Nein |
| 1. Ich finde Tennis blöd. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Ich finde Techno super. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Ich finde Basketball doof. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Ich finde Volleyball gut. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5. Ich finde Rock'n Roll toll. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

b Schreib Sätze in dein Heft.

- | | | |
|----------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| | 😊 Ja | ☹ Nein |
| 1. Ich finde Tennis blöd. | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Ich finde Techno super. | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |

*Ich finde Tennis blöd.
Ich finde Techno nicht so gut.*

Lies die Sätze und versteh die Regel. Kreuze an.

ENTDECKE DIE GRAMMATIK

- | | | |
|---------------|-------------------------|---|
| Satz | Ich mag Tennis. | Im Satz: <input type="checkbox"/> Verb <input type="checkbox"/> Subjekt <input type="checkbox"/> Subjekt <input type="checkbox"/> Verb |
| Ja/Nein-Frage | Magst du Tennis? | In der Ja/Nein Frage: <input type="checkbox"/> Verb <input type="checkbox"/> Subjekt <input type="checkbox"/> Subjekt <input type="checkbox"/> Verb |

enge Verknüpfung von Kursbuch und Arbeitsbuch durch das doppelte Verweissystem

Übungen mit Rechenrätsel zur Selbstkontrolle

Grammatik zum Selbstentdecken



2

4 Schreib die Sätze und Fragen richtig. Achte auf das Satzzeichen.

← KB 5-6 Denk an die Großschreibung am Satzanfang.

- 1. mag ■ ich ■ Hiphop Ich _____ .
- 2. Lina ■ du ■ heißt Heißt _____ ?
- 3. heißt ■ wie ■ du _____ ?
- 4. was ■ du ■ magst _____ ?
- 5. toll ■ finde ■ ich ■ Tennis _____ .
- 6. du ■ findest ■ gut ■ Pizza _____ ?

5 Was passt zusammen? Schreib die Buchstaben ins Lösungswort.

- ← KB 5-6 1. Wie findest du Basketball? C Linus.
- 2. Was magst du? N Nein, super.
- 3. Wer bist du? H Nein, Hiphop.
- 4. Magst du Rap? Super.
- 5. Findest du Sport doof? O Ja, Linus Weiß.
- 6. Bist du Linus? E Hiphop.



Lösungswort:

1. 2. 3. 4. 5. 6.

Übungen mit Lösungswort zur Selbstkontrolle

Welche Antworten passen? Verbinde. Ergänze die Regel.

ENTDECKE DIE GRAMMATIK

- Wer bist du? ▲ Heike.
- Bist du Heike? ▲ Ja.
- ▲ Nein.
- ▲ Ich bin Heike.

Fragen mit Wer? Was? Wie?
→ Antwort: **Wort** oder **Satz**

Ja/Nein-Frage
→ Antwort: _____ oder _____

6 a Partnerübung: Schreib Fragen für deinen Partner.

← KB 5-6

Frage	Antwort
1. Wie findest du _____ ?	_____
2. Findest du _____ ?	_____
3. Magst du _____ ?	_____
4. Was magst _____ ?	_____

Übungen mit Ich-Bezug

b Tauscht die Arbeitsbücher und schreibt die Antworten.

A1.1



Planet Plus A1/1

Kursbuch
80 Seiten
ISBN 978-3-19-001778-2

Arbeitsbuch
ISBN 978-3-19-011778-9

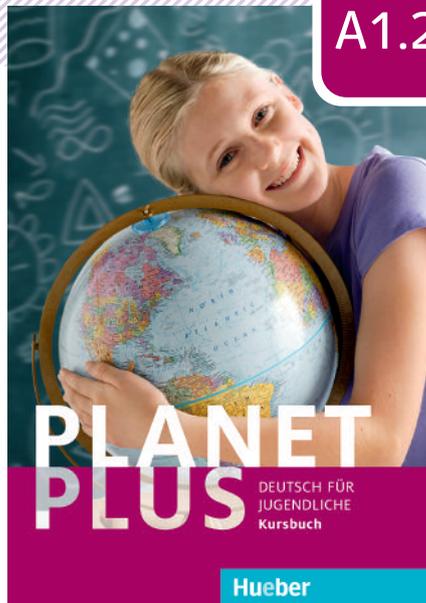
**Audio-CDs zum Kursbuch
und Arbeitsbuch**
ISBN 978-3-19-021778-6

**Kursbuch - Digitale Ausgabe
für Whiteboard, PC und Tablet**
ISBN 978-3-19-101778-1

**Arbeitsbuch - Digitale Ausgabe
für Whiteboard, PC und Tablet**
ISBN 978-3-19-111778-8

Video
zu beiden Halbbänden
ISBN 978-3-19-051778-7

A1.2



Planet Plus A1/2

Kursbuch
80 Seiten
ISBN 978-3-19-001779-9

Arbeitsbuch
ISBN 978-3-19-011779-6

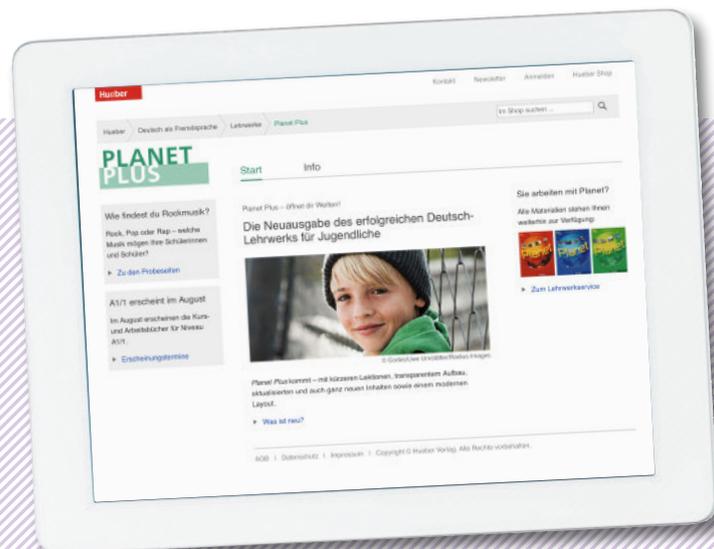
**Audio-CDs zum Kursbuch
und Arbeitsbuch**
ISBN 978-3-19-021779-3

**Kursbuch - Digitale Ausgabe
für Whiteboard, PC und Tablet**
ISBN 978-3-19-101779-8

**Arbeitsbuch - Digitale Ausgabe
für Whiteboard, PC und Tablet**
ISBN 978-3-19-111779-5

Öffnet
Dir
Welten!

TIPP! Komplette Muster-
lektionen sowie das
Inhaltsverzeichnis von
Kursbuch und Arbeits-
buch finden Sie hier im
Lehrwerksservice



Lehrerhandreichungen zum kostenlosen
Download, Kopiervorlagen und interaktive
Übungen unter
www.hueber.de/planet-plus

Hueber Verlag GmbH & Co. KG
Postfach 50 03 90
80973 München
Kundenservice
Tel: +49 (0) 89 - 96 02 96 03
Fax: +49 (0) 89 - 96 02-286
E-Mail: kundenservice@hueber.de
Social Media:
www.facebook.com/hueberverlag

Abbildung Titel © a4dreas/www.fotosearch.de
Seite 3 © fotolia/lev doigachov
Seite 9 © fotolia/ChristianSchwierde
Seite 10 © fotolia/Dasha Petrenko

Hueber

www.hueber.de/planet-plus



9 783198 803004