

Cuándo:	Después de la lección 12, 1 Para empezar.
Actividad:	Dominó.
Objetivos:	Caracterizar a personas a partir de expresiones con nombres de animales y plantas.
Contenidos:	Expresiones de la lección 12.
Destrezas:	Leer y hablar.
Duración:	10 minutos.
Organización:	En grupos de 3.
Preparación:	1 fotocopia de las <i>fichas</i> para cada grupo.

Procedimiento:

1. Cada jugador del grupo recibe tres fichas del juego. Una se coloca boca arriba en el centro de la mesa. El resto (boca abajo) forma el mazo.
2. El primer jugador coloca a continuación una ficha de forma que obtenga una expresión correcta y la lee en voz alta. El siguiente coloca una ficha que forme otra expresión con una de las partes de los extremos. Y así sucesivamente.
3. Si un jugador no tiene una ficha que corresponda, puede tomar como máximo tres del mazo. Si ninguna corresponde, pasa el turno.
4. Gana el primer jugador que consiga colocar todas sus fichas sobre la mesa.

Expresiones con nombres de plantas y animales



una tortuga	Tener vista de	águila	Tener una memoria de
elefante	Estar fuerte como	un roble	Ser astuto como
un zorro	Estar loco como	una cabra	Ser inteligente como
un lince	Tener un hambre de	lobo	Hace un día de
perros	Estar fresco como	una lechuga	Tener una sed de
camello	Ser bonito como	un monito	Ser tan sucio como
un cerdo	Llevarse como	perro y gato	Ser lento como