

Cuándo:	Después de 1 Para empezar.
Actividad:	Juego con dado.
Objetivos:	Practicar las frases con infinitivo o subjuntivo.
Contenidos:	Frases que pueden necesitar el subjuntivo.
Destrezas:	Leer y hablar.
Duración:	10 minutos.
Organización:	En grupos de 3 ó 4.
Preparación:	1 fotocopia de las tarjetas y 2 dados de diferentes colores para cada grupo

Procedimiento:

1. Se colocan las tarjetas en un mazo boca abajo sobre la mesa. El juego consiste en ir descubriendo las tarjetas del mazo y decir las frases correctamente.
2. El profesor explica que los dos dados sirven para las dos partes de las frases que van a leer respectivamente. Los alumnos se ponen de acuerdo sobre cuál de los dos dados será para la primera y cuál para la segunda parte de la frase.
3. Los números de los dados deciden en qué persona hay que conjugar las partes de la frase. Si los dos dados tienen el mismo número, significa que vale el mismo sujeto para las dos partes de una frase.

Por ejemplo:

- Alumno A descubre la tarjeta con la frase molestar / llegar tarde.
 - Si tira 2 y 2, deberá decir: *Te molesta llegar tarde.*
 - Si tira 1 y 2, deberá decir: *me molesta que llegues tarde.*
4. Si el alumno dice la frase correctamente, se queda con la tarjeta. Si no ha dicho la frase bien, debe devolver la tarjeta al mazo. Gana el jugador que más tarjetas haya conseguido.



dar igual	escribir un fax o un mail
dar igual	poner la radio o la tele
no importar	esperar en casa
no importar	bailar solo/-a en público
gustar	tener tiempo para mí
gustar	salir con amigos
encantar	hacer senderismo
encantar	ir al cine
hacer ilusión	viajar a México
hacer ilusión	ganar un viaje a Mallorca
molestar	no entender un chiste
molestar	llegar tarde
poner nervioso	no oír el timbre
poner nervioso	no poder ayudarlo/la
poner de mal humor	interrumpir el trabajo
poner de mal humor	estar tan cansado/-a
no soportar	roncar toda la noche
no soportar	escuchar música rock
detestar	fumar en lugares cerrados
detestar	comer palomitas en el cine
no gustar	madrugar
no gustar	emborracharse
querer	levantarse tarde
querer	leer muchos libros
desear	hablar con el director
desear	conocer al autor del libro
esperar	encontrar trabajo pronto
no aguantar	trabajar a medianoche
no aguantar	comer mucho por las noches