

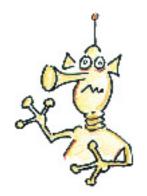
Spiel: Marsmännchen - Führung

Einsatz zu: em Brückenkurs: Lektion 5, Arbeitsbuch S.70

em Hauptkurs: Lektion 8

Grammatik: Passiv

Sozialform: Gruppenarbeit



Eine/r der KT* übernimmt die Rolle eines Marsmännchens, das sich zum ersten Mal auf der Erde aufhält. Die Gruppe hat die Aufgabe, eine Führung z.B. durch den Kursraum zu machen, damit sich das Marsmännchen im irdischen Leben zurechtfindet. Auf Fragen des Marsmännchens (*Was ist das? Was wird damit gemacht?*) geben die KT eine kurze Erklärung und verwenden dabei das Passiv. (*Das ist eine Tafel. Darauf wird geschrieben.*)

Die Aufgabe lässt sich zu jedem beliebigen Wortschatzbereich einsetzen.

Beispiele: Führung durch den Supermarkt, ein Restaurant, ein Opernhaus, einen

Kleiderschrank

*KT = Kursteilnehmer/innen