



Schlangen und Leitern Ein Würfelspiel für 3 – 4 Schüler

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 20, Übung 10

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer

- Vorbereitung: Kleben Sie die kopierte Vorlage auf dünne Pappe. Jeweils 3-4 Schüler brauchen eine Vorlage. Außerdem benötigen Sie Spielfiguren, Würfel und Streichhölzer.
- Ablauf: Teilen Sie die Klasse in Gruppen mit 3-4 Schülern. Jede Gruppe erhält eine Spielvorlage, Spielfiguren, einen Würfel und Streichhölzer.

Die Schüler würfeln der Reihe nach.
Sie setzen ihre Spielfigur auf das entsprechende Feld und beantworten die Frage mit einem „Weil“-Satz.

Beispiel: *Warum isst du das Brötchen?*
- *Weil ich Hunger habe.*

Wenn die Frage grammatikalisch richtig und sinnvoll beantwortet wurde, erhält der Schüler ein Streichholz.

Leitern:
Wer mit seiner Spielfigur auf ein Feld am Fuß einer Leiter kommt, darf die Leiter hochklettern.

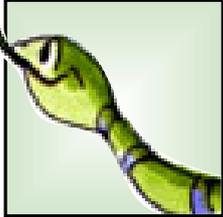
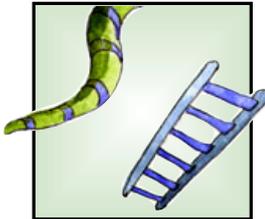
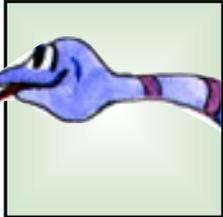
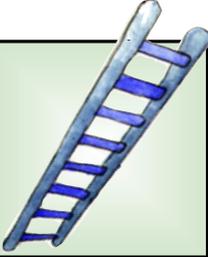
Schlangen:
Wer mit seiner Spielfigur auf ein Feld mit Schlangenkopf kommt, muss ans Ende der Schlange zurückgehen.

Bei diesem Spiel gibt es zwei Gewinner:
Gewonnen hat der Schüler, der die meisten Streichhölzer gesammelt hat und/oder als Erster das Ziel erreicht hat.

Schlangen und Leitern

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 20, Übung 10

Ein Würfelspiel für 3 - 4 Schüler

ZIEL	Warum magst du Hip-Hop?		Warum hast du so viel Geld?	← Warum magst du Ailton?
				↑
Warum sind Hausaufgaben wichtig?	→ Warum hast du so lange geschlafen?	Warum gehst du zum Arzt?		Warum bist du im Sportverein?
↑ 				
Warum bist du müde?	Warum trinkst du Tee?		← Warum gehst du ins Kino?	
				↑
	→ Warum bist du traurig?	Warum deckst du den Tisch?	Warum reitest du nicht?	Warum machst du Sport?
↑				
Warum gehst du schwimmen?		Warum hast du deine Hausaufgaben nicht gemacht?		← Warum hast du Kopfschmerzen?
				↑
START	→ Warum hast du eine Sechs in Latein?		Warum isst du das Brötchen?	Warum bist du hier?

Autorin: Andrea Hawerlant

© Max Hueber Verlag 2005

3-19-001679-8