



## Ich finde, dass...? Und du? Ein Partnerspiel

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 23, Übung 4 - 5

### Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer

- Vorbereitung: Kopieren Sie die Vorlage, so dass jede/r Schüler/-in ein Blatt bekommt. Bilden Sie Partnergruppen und verteilen Sie die Kopiervorlagen.
- Ablauf: Die Schüler arbeiten zu zweit.  
Zuerst trägt jede/r Schüler/-in in die Tabelle ein, wie er/sie die einzelnen Aktivitäten findet.  
Dann tauschen die Partner ihre Meinungen aus.

Beispiel:

*Ich finde, dass backen langweilig ist. Und du?*

*Ich denke auch, dass backen langweilig ist.*

Oder:

*Ich finde nicht, dass backen langweilig ist. Ich finde, dass backen Spaß macht.*

Am Schluss stellen die Schüler ihren Partner / ihre Partnerin im Plenum kurz vor.

Dabei wählen sie die zwei Aussagen von ihrem Partner, die sie am interessantesten fanden.

Beispiel:

*Silvia findet, dass wandern toll ist.*

*Tobias denkt, das faulenzeln cool ist.*

# Ich finde, dass...? Und du?

## Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 23, Übung 4 - 5

Ein Partnerspiel

	Ich finde / denke, dass ... toll / blöd, interessant / langweilig, super / blöd, cool / nicht cool, zu teuer, zu gefährlich, ... ist / (keinen) Spaß macht.	Mein Partner / meine Partnerin findet /denkt, dass ... interessant / langweilig, super / blöd, cool / nicht cool, zu teuer, zu gefährlich, ... ist / (keinen) Spaß macht.
		
		
		
		
		
		
		
		
		

05.1678-2 © Max Hueber Verlag 2005 Autorin: Andrea Hawerlant