



Auf dem Bahnhof Würfelspiel: Schlangen und Leitern für 3-4 Schüler

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 32, Übung 1-4

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer

- **Vorbereitung:** Kopieren Sie die Vorlage, so dass jeweils 3-4 Schüler ein Spielfeld haben. Außerdem benötigt jede Gruppe Spielfiguren, einen Würfel und Streichhölzer.
- **Ablauf:** Teilen Sie die Klasse in Gruppen mit 3 - 4 Schülern. Jede Gruppe erhält eine Spielvorlage, Spielfiguren, einen Würfel und Streichhölzer.

Die Schüler würfeln der Reihe nach, setzen ihre Spielfigur auf das entsprechende Feld und lösen die Aufgabe.

Es gibt drei Aufgabentypen:

1. Piktogramm: Erkläre das Piktogramm!
2. Lautsprecherdurchsage: Gib ein Beispiel für eine typische Lautsprecherdurchsage!
3. Situationen auf dem Bahnhof: Spiel einen passenden Dialog mit einem Mitschüler aus der Gruppe!

Wenn die Aufgabe richtig und sinnvoll gelöst wurde, erhält der Schüler ein Streichholz.

Leitern:

Wer mit seiner Spielfigur auf ein Feld am Fuß einer Leiter kommt, darf die Leiter hochklettern.

Schlangen:

Wer mit seiner Spielfigur auf ein Feld mit Schlangenkopf kommt, muss ans Ende der Schlange zurückgehen.

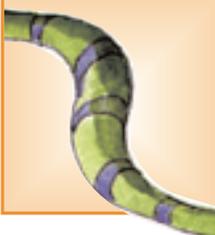
Bei diesem Spiel gibt es zwei Gewinner:

Gewonnen hat der Schüler, der die meisten Streichhölzer gesammelt hat und/oder als Erster das Ziel erreicht hat.

Auf dem Bahnhof

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 32, Übung 1-4

Würfelspiel: Schlangen und Leitern für 3-4 Schüler

ZIEL		Dein Zug: Abfahrt 12.54 Gleis ???		Lautsprecher- durchsage
	→ Du möchtest mit dem nächsten Zug nach Essen fahren. Abfahrt?			↑ 
↑ Lautsprecher- durchsage				← Du willst mit der S-Bahn fahren. Wo ist der Ausgang?
	→ Du brauchst eine Fahrkarte, aber der Fahrkartenschalter ist schon geschlossen.			↑ 
↑ Ein Zug steht auf Gleis 5, aber ist das dein Zug nach Heidelberg?				← Lautsprecher- durchsage
START	→ 		Du brauchst eine Fahrkarte nach Düsseldorf (2.Klasse, hin und zurück, Reservierung, Nichtraucher)	↑ 

3-19-001679-8 © Max Hueber Verlag 2006 Autorin: Andrea Hawerlant