

Lektion 17

Modul 5: Spielen und so weiter, Lektion 17

Planetino 1
Kopiervorlage



Wo hörst du ch?

Ein Spiel für jeweils vier Schülerinnen und Schüler

Dauer: ca. 10 Min.

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer:

In diesem Spiel wird die Aussprache des *ch*-Lauts trainiert.

Vorbereitung:

Kopieren Sie die Spielvorlage und das Lösungsblatt für jede Vierergruppe einmal. Kleben Sie den Spielplan auf feste Pappe oder laminieren Sie ihn. Jede Gruppe erhält zudem einen Würfel und jede Schülerin / jeder Schüler (Sch) eine Spielfigur.

Ablauf:

Teilen Sie die Klasse in Vierergruppen ein. Jede Gruppe erhält einen Spielplan. Ein Sch ist der Spielleiter, er erhält eine Kopie des Lösungsblatts. Die anderen drei Sch stellen ihre Spielfiguren auf das Startfeld. Der erste Sch würfelt und rückt mit seiner Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl vor. Nun liest er das Wort auf dem Feld laut vor. Bei einem Wort mit *ch*-Laut erhält der Sch einen Punkt, wenn er das Wort korrekt ausspricht. Der Spielleiter kontrolliert mithilfe des Lösungsblatts. Der Lehrer geht während des Spiels durch die Klasse und kontrolliert die Aussprache. Abwechselnd würfelt jeder Sch, bis alle das Ziel erreicht haben. Der Sch mit den meisten Punkten hat gewonnen.

Variante:

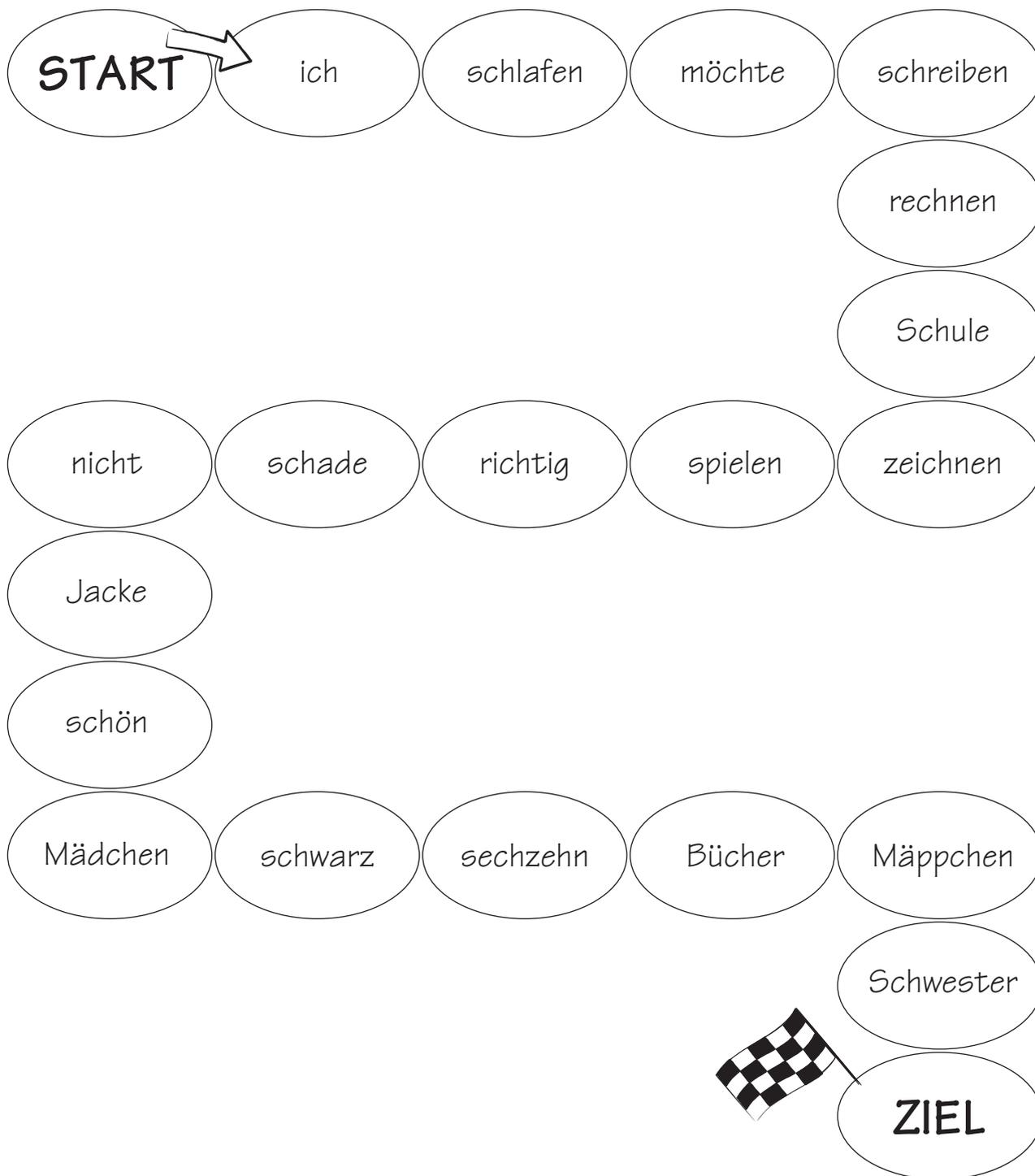
In einem zweiten Durchlauf müssen die Sch das jeweilige Wort in einen Satz einbinden. Beispiel: Der Sch würfelt eine Vier und zieht auf das Feld *schreiben*. Er bildet einen Satz mit *schreiben*: „Wir schreiben jetzt.“ oder „Planetino kann nicht schreiben.“

Wer einen korrekten Satz bildet, in dem ein Wort mit *ch*-Laut vorkommt, bekommt einen Punkt. Wer zum Schluss die meisten Punkte hat, hat gewonnen.



Wo hörst du ch?

Ein Spiel für jeweils vier Schülerinnen und Schüler
Dauer: ca. 10 Min.





Wo hörst du ch?

Ein Spiel für jeweils vier Schülerinnen und Schüler
Dauer: ca. 10 Min.

Hier hörst du *ch*:

ich
möchte
rechnen
zeichnen
richtig
nicht

Mädchen
sechzehn
Bücher
Mäppchen