

Lektion 27

Modul 7: Zirkus, Zirkus! Lektion 27

Planetino 2

Kopiervorlage



Zahlen-Bingo

Ein Spiel für die ganze Klasse

Dauer: ca. 20 Min.

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer:

In diesem Spiel üben die Schülerinnen und Schüler (Sch) den Zahlenraum von 20 bis 40.

Vorbereitung:

Kopieren Sie die Kopiervorlage 1 so oft, dass jeder Sch eine Vorlage zum Ausfüllen erhält. Kopieren Sie die Kopiervorlage 2 einmal und schneiden Sie die Zahlenkärtchen aus. Wenn Sie die Zahlenkärtchen noch einmal verwenden wollen, können Sie diese auf festen Karton kopieren oder vor dem Ausschneiden laminieren. Legen Sie die Zahlenkärtchen mit der Beschriftung nach unten in eine Schachtel oder in ein Körbchen.

Ablauf:

Jeder Sch erhält eine Vorlage und trägt dort Zahlen von 20 bis 40 ein. Wählen Sie einen Sch als Spielleiter und geben Sie ihm die Schachtel bzw. das Körbchen mit den Zahlen-Kärtchen. Der Sch zieht nacheinander ein Kärtchen und liest die darauf angegebene Zahl vor. Wenn die Sch die Zahl auf ihrer Vorlage eingetragen haben, streichen sie diese aus. Der Sch, der zuerst horizontal, vertikal oder diagonal eine Zahlenreihe durchgestrichen hat, ruft „Bingo“ und ist Sieger.



Zahlen-Bingo

Ein Spiel für die ganze Klasse

Dauer: ca. 20 Min.

Kopiervorlage 1 zum Ausfüllen für die Schüler:





Zahlen-Bingo

Ein Spiel für die ganze Klasse
Dauer: ca. 20 Min.

Kopiervorlage 2: Zahlenkärtchen

✂

20	21	22	23	24
25	26	27	28	29
30	31	32	33	34
35	36	37	38	39
40				