

Lektion 29

Modul 8: Wir feiern, Lektion 29

Planetino 2

Kopiervorlage



Ich wünsche mir einen Fernseher.

Ein Dialogspiel für jeweils sechs Schülerinnen und Schüler
Dauer: ca. 20 Min.

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer:

In diesem Spiel üben die Schülerinnen und Schüler (Sch) in Form von Dialogen den unbestimmten Artikel im Nominativ und Akkusativ.

Vorbereitung:

Kopieren Sie die Wunschlisten und die Bildkarten mehrfach, sodass jeweils sechs Sch einen Satz Bildkarten und jeder Sch eine der Wunschlisten erhält. Kleben Sie die Bildkarten auf Karton oder laminieren Sie diese vor dem Ausschneiden.










Ablauf:

Teilen Sie die Klasse in Sechsergruppen auf. Jeder Sch erhält eine Wunschliste. Die Bildkarten werden gut gemischt und verteilt, sodass jeder Sch vier Karten erhält. Die Sch halten die Karten so in der Hand, dass die Mitspieler sie nicht einsehen können. Dann vergleicht jeder Sch seine Wunschliste mit seinen Karten. Hat ein Sch bereits Bildkarten von seiner Wunschliste, werden diese verdeckt in die Mitte gelegt, nochmals gemischt und wieder verteilt. Sch A beginnt und fragt seine Mitspieler nach dem ersten Gegenstand seiner Wunschliste, z. B.: „*Ich möchte bitte einen Computer.*“ oder „*Ich wünsche mir einen Computer.*“ Alle Sch kontrollieren jetzt ihre Bildkarten. Der Sch mit der Bildkarte „Computer“ gibt sie Sch A und antwortet: „*Hier ist ein Computer.*“ Sch A legt die Karte neben seiner Wunschliste ab. Nun ist Sch B an der Reihe und fragt nach dem ersten Gegenstand seiner Wunschliste. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Sch nach den Gegenständen auf ihren Wunschlisten gefragt haben.



Ich wünsche mir einen Fernseher.

Ein Dialogspiel für jeweils sechs Schülerinnen und Schüler
Dauer: ca. 20 Min.

<p>Ich wünsche mir...</p> <ul style="list-style-type: none">  Computer  Fahrrad  Katze  Bücher 	<p>Ich wünsche mir...</p> <ul style="list-style-type: none">  Gameboy  Skateboard  Kamera  Ohrringe
<p>Ich wünsche mir...</p> <ul style="list-style-type: none">  Hund  Computerspiel  Uhr  Schier 	<p>Ich wünsche mir...</p> <ul style="list-style-type: none">  Fernseher  Pony  Puppe  Schlittschuhe
<p>Ich wünsche mir...</p> <ul style="list-style-type: none">  MP3-Player  Handy  Schildkröte  Inlineskates 	<p>Ich wünsche mir...</p> <ul style="list-style-type: none">  CD-Player  Springseil  Gitarre  Comics



Ich wünsche mir einen Fernseher.

Ein Dialogspiel für jeweils sechs Schülerinnen und Schüler
Dauer: ca. 20 Min.

