

Lektion 47

Modul 12: Ferien, Lektion 47

Planetino 3

Kopiervorlage



Wo ist denn ...?

Ein Spiel für jeweils zwei Schülerinnen und Schüler
Dauer: ca. 20 Min.

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer:

In diesem Spiel üben die Schülerinnen und Schüler (Sch) Richtungsangaben.

Vorbereitung:

Kopieren Sie die Spielvorlage (Kopiervorlage 1) und die Kärtchen (Kopiervorlage 2 und 3) für jede Gruppe einmal. Kleben Sie den Spielplan und die Kärtchen auf feste Pappe oder laminieren Sie diese. Schneiden Sie die Kärtchen aus. Jede Gruppe braucht zudem einen Würfel und jeder Sch eine Spielfigur.

Ablauf:

Teilen Sie die Klasse in Zweiergruppen ein. Die Sch stellen ihre Spielfiguren auf ein beliebiges Feld. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Die Kärtchen werden alle gemischt und in der Mitte verdeckt auf einen Stapel gelegt. Sch A würfelt und rückt mit seiner Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl auf ein Feld vor und zieht ein Kärtchen. Sch B fragt: „Wo warst du denn?“ Sch A antwortet mit dem auf dem Feld abgebildeten Ort. Sch B fragt dann: „Wo ist denn ...?“ Daraufhin erklärt Sch A mithilfe der Angaben auf dem Kärtchen den Weg zum entsprechenden Ort.

Beispiel: Sch A steht auf dem Feld „Waschplatz“ und würfelt eine Drei. Dann geht er mit seiner Spielfigur auf das Feld „Supermarkt“. Er zieht das Kärtchen „Norden / 350 Schritte“.

Sch B: „Wo warst du denn?“

Sch A: „Ich war im Supermarkt.“

Sch B: „Wo ist denn der Supermarkt?“

Sch A: „Du gehst 350 Schritte nach Norden. Da ist der Supermarkt.“

Jetzt ist Sch B an der Reihe. Sch B steht z.B. auf dem Feld „Restaurant“ und würfelt eine Fünf. Dann geht er mit seiner Spielfigur auf das Feld „Waschplatz“. Er zieht das Kärtchen: „links / bis zur dritten Straße.“

Sch A: „Wo warst du denn?“

Sch B: „Ich war am Waschplatz.“

Sch A: „Wo ist denn der Waschplatz?“

Sch B: „Du gehst links und dann bis zur dritten Straße. Da ist der Waschplatz.“

Gespielt wird abwechselnd, bis alle Kärtchen aufgebraucht sind. Die Sch korrigieren sich gegenseitig. Antwortet der Sch korrekt, darf er das Kärtchen behalten. Ist seine Antwort nicht korrekt, wird das Kärtchen unter den Stapel gelegt. Wer zum Schluss die meisten Kärtchen hat, hat gewonnen.

Lektion 47

Modul 12: Ferien, Lektion 47

Planetino 3

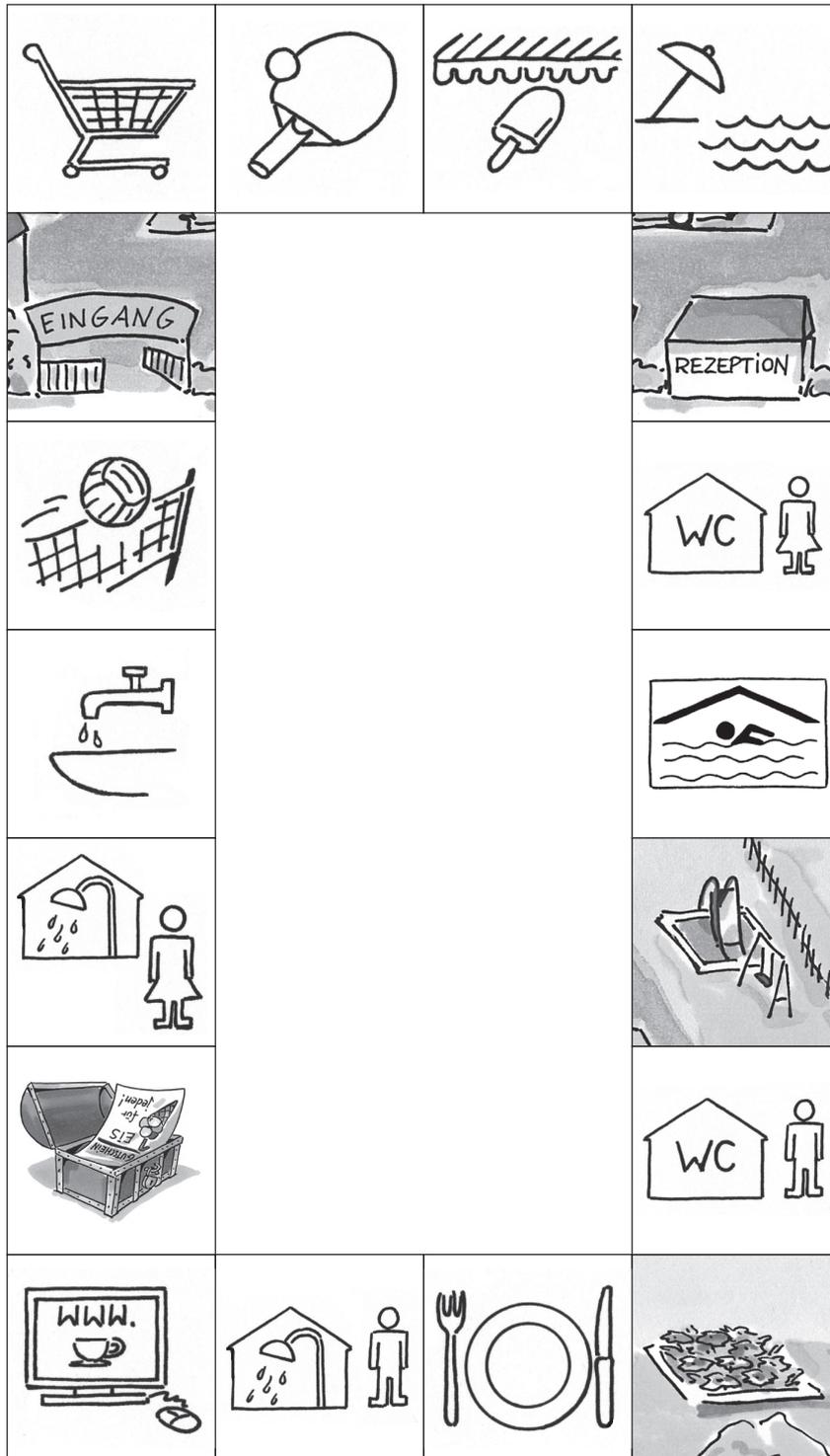
Kopiervorlage



Wo ist denn ...?

Ein Spiel für jeweils zwei Schülerinnen und Schüler

Dauer: ca. 20 Min.



Lektion 47

Modul 12: Ferien, Lektion 47

Planetino 3

Kopiervorlage

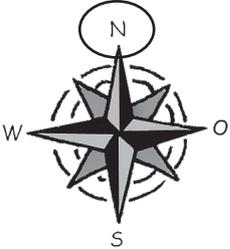
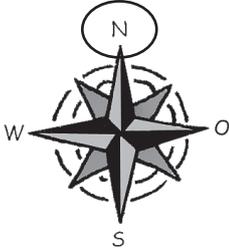
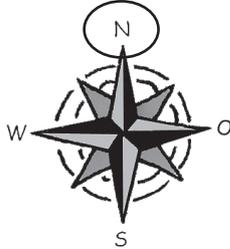
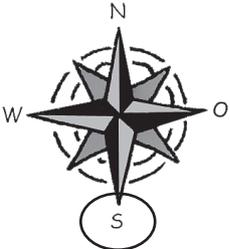
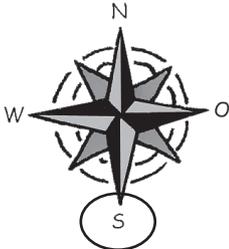
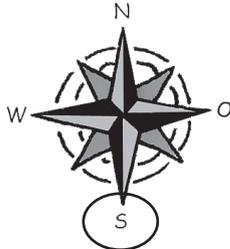
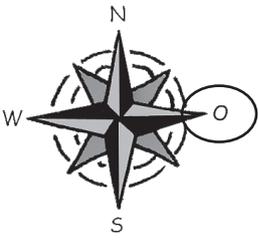
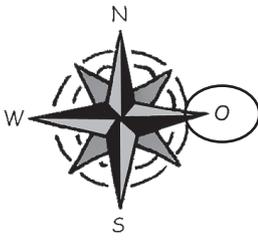
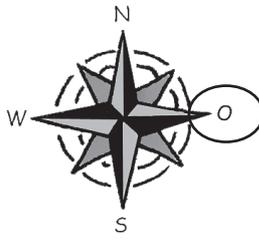
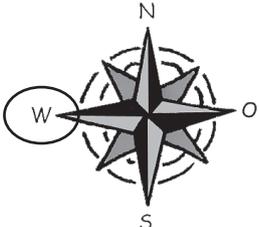
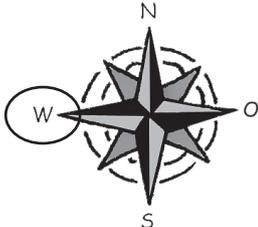
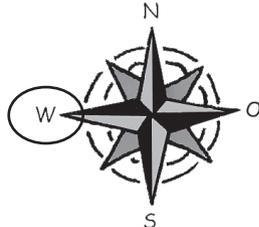


Wo ist denn ...?

Ein Spiel für jeweils zwei Schülerinnen und Schüler

Dauer: ca. 20 Min.

✂

 <p>350 Schritte</p>	 <p>425 Schritte</p>	 <p>280 Schritte</p>
 <p>272 Schritte</p>	 <p>254 Schritte</p>	 <p>105 Schritte</p>
 <p>532 Schritte</p>	 <p>360 Schritte</p>	 <p>230 Schritte</p>
 <p>120 Schritte</p>	 <p>222 Schritte</p>	 <p>423 Schritte</p>

Lektion 47

Modul 12: Ferien, Lektion 47

Planetino 3

Kopiervorlage

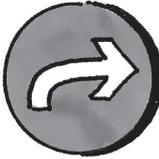
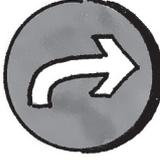
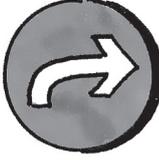


Wo ist denn ...?

Ein Spiel für jeweils zwei Schülerinnen und Schüler

Dauer: ca. 20 Min.

✂

 bis zur nächsten Straße	 bis zur zweiten Straße	 bis zur dritten Straße
 bis zur vierten Straße	 bis zur fünften Straße	
 bis zur nächsten Straße	 bis zur zweiten Straße	 bis zur dritten Straße
 bis zur vierten Straße	 bis zur fünften Straße	