

## Tangram im Internet

### Brettspiel: Träume und Wünsche

#### Hinweise für die Kursleiter/innen:

Mit diesem Brettspiel üben die Kursteilnehmer/innen\* auf spielerische Art die Konjunktiv-II-Formen ein.

#### Vorbereitung:

Kopieren Sie die Vorlage und kleben Sie sie dann auf festes Papier oder eine dünne Pappe\*. Jeder TN bekommt eine Spielfigur (als Ersatz kann eine Geldmünze verwendet werden). Bilden Sie Gruppen von 3 bis 4 Spielern. Jede Gruppe erhält einen Würfel.

\* Tipp: Kleben Sie eine Transparentfolie auf beide Seiten über die Pappe – so sind die Kärtchen gut geschützt und Sie können sie viele Male benützen.

#### Spielablauf:

Die TN stellen ihre Spielfigur auf das Feld „Start“. Der erste TN beginnt und würfelt. Entsprechend der Augenzahl des Würfels bewegt er seine Figur. Zu dem Begriff auf diesem Feld formuliert er einen Wunsch bzw. einen Traum.

Beispiel: „Alter“ - „Ach, wäre ich noch einmal 5 Jahre.“

„Es wäre schön, wenn ich schon 65 Jahre wäre. Dann müsste ich nicht mehr arbeiten.“

„Lernen“ - Ich würde gerne Spanisch lernen.

Die anderen TN kontrollieren, ob der Satz korrekt ist. Wenn ja, darf der TN, der den Satz formuliert hat, auf dem Feld bleiben. Wenn nicht, muss er auf das nächste leere Feld zurück. Gewonnen hat derjenige, der als Erster das Ziel erreicht hat.

Zu Beginn wird festgelegt, ob eine oder zwei Runden gespielt werden. Kommt ein TN auf ein leeres Feld, würfelt er noch einmal bzw. so lange, bis er auf einem Feld mit einem Begriff steht.

Ermuntern Sie die TN, verschiedene Formulierungen zu verwenden:

- Ich würde / hätte gerne ...
- Hätte ich doch ...
- Ach, könnte ich doch ...
- Würde ich nicht so oft / so viel ...
- Ich fände es toll, wenn ...
- Es wäre schön, wenn ...

**Dauer:** ca. 10-15 Minuten

\* Kursteilnehmer/in = TN

## Tangram im Internet

### Brettspiel: Träume und Wünsche

