

Memo-Spiel

Hinweise für die Kursleiter/innen:

Memo-Spiele sind eine gute Methode, um Verbformen (hier Infinitiv und Konjunktiv II) einzuüben und zu wiederholen.

Vorbereitung:

Kopieren Sie die Vorlagen und kleben Sie sie dann auf festes Papier oder eine dünne Pappe. Dann schneiden Sie die einzelnen Karten aus.

Bilden Sie Gruppen von 2 bis 5 Spielern. Jede Gruppe erhält einen Satz Karten (insgesamt 28 Kärtchen).

Tipp: Kleben Sie vor dem Ausschneiden eine Transparentfolie auf beide Seiten über die Pappe – so sind die Kärtchen gut geschützt und Sie können sie mehrmals benutzen.

Spielablauf:

Die Karten werden gemischt und verdeckt auf dem Tisch verteilt. Ein TN* beginnt und deckt nacheinander zwei Karten auf. Wenn er die Infinitiv- und Konjunktiv II-Form desselben Verbs (z.B. gehen – ginge) hat, darf er das Paar behalten und nochmals zwei andere Karten aufdecken.

Im anderen Fall legt er die Karten an dieselben Plätze (wichtig!) verdeckt zurück und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Ziel ist es, möglichst viele Paare zu sammeln. Das Spiel ist zu Ende, wenn keine Karten mehr auf dem Tisch liegen.

Am Ende muss jeder TN mit den Verben auf seinen Kärtchen Sätze bilden. Um die Konjunktiv II – Formen zu üben, sollten Wunsch- oder irrealer Bedingungssätze gebildet werden. Die TN können das mündlich oder schriftlich machen.

Dauer: ca. 10-15 Minuten

* Kursteilnehmer/in = TN

TANGRAM

Tangram aktuell im Internet
aktuell

LEKTION 3

3

Memo-Spiel



<i>finden</i>	<i>fände</i>
<i>gehen</i>	<i>ginge</i>
<i>lassen</i>	<i>ließe</i>
<i>kommen</i>	<i>käme</i>
<i>stehen</i>	<i>stände</i>
<i>haben</i>	<i>hätte</i>
<i>werden</i>	<i>würde</i>

Memo-Spiel



<i>dürfen</i>	<i>dürfte</i>
<i>müssen</i>	<i>müsste</i>
<i>können</i>	<i>könnte</i>
<i>wollen</i>	<i>wollte</i>
<i>sollen</i>	<i>sollte</i>
<i>wissen</i>	<i>wüsste</i>
<i>sein</i>	<i>wäre</i>