





7. Heinzis Date

WÜRFELSPIEL: SCHLANGEN UND LEITERN

Hinweise für die Kursleiter/innen:

1. Vorbereitung:

Kopieren Sie die Spielvorlage, so dass jeweils drei Teilnehmer/innen (TN) eine Vorlage haben. Falls Sie die Vorlage mehrmals benutzen möchten, kleben Sie diese auf Pappe und laminieren sie. Außerdem benötigen Sie Spielfiguren, Würfel und Streichhölzer.

2. Spielablauf:

Teilen Sie Ihren Kurs in Kleingruppen mit drei TN. Jede Gruppe erhält eine Spielvorlage und einen Würfel, jeder TN eine Spielfigur.

Die TN würfeln der Reihe nach, gehen mit ihrer Spielfigur auf das entsprechende Feld und beenden den Satz. Ist der Satz grammatikalisch korrekt und sinnvoll, erhält der TN ein Streichholz.

Leitern

Wer mit seiner Spielfigur auf das Feld am Fuß einer Leiter kommt, darf die Leiter hochklettern.

Schlangen

Wer auf ein Feld mit Schlangenkopf kommt, muss ans Ende der Schlange zurückgehen.

Bei diesem Spiel gibt es zwei Gewinner: Gewonnen hat der TN, der die meisten Streichhölzer gesammelt hat oder/und als Erster das Ziel erreicht hat.

Hören Sie dann Folge 7 unserer Fortsetzungsgeschichte. Viel Vergnügen!



Themen 3

7. Heinzis Date

