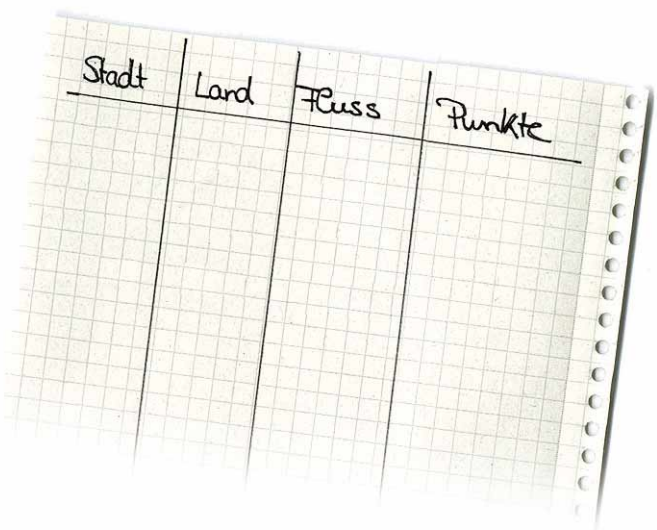
9. Kwiddel

SPIEL: STADT, LAND, FLUSS ...

Spielanleitung:

1. Setzen Sie sich in Vierer-Gruppen zusammen. Jede/r nimmt ein Blatt Papier, zeichnet darauf eine Tabelle und beschriftet sie:



2. Anfangsbuchstabe:
Dann geht es los: Eine/r sagt laut „A“ und „zählt“ das restliche Alphabet leise durch. Ein anderer ruft „Stopp“. Der Buchstabe, bei dem der erste gerade angekommen ist, ist der Anfangsbuchstabe.

3. Ausfüllen der Tabelle:
Nun finden Sie Stadt-, Land-, und Flussnamen, die mit diesem Buchstaben beginnen. Jeder schreibt die Namen, die ihm einfallen, in die Tabelle (Abkürzungen gelten nicht, Abschreiben auch nicht!). Der, der zuerst fertig ist, ruft „Stopp“. Die anderen dürfen jetzt nicht mehr weiter schreiben.

4. Punkteverteilung:
- Für einen Stadt-, Land- oder Flussnamen, den ein anderer Spieler auch hat, gibt es 5 Punkte.
- Für einen Stadt-, Land- oder Flussnamen, den kein anderer Spieler hat, gibt es 10 Punkte.
- Wenn ein Spieler einen Stadt-, Land- oder Flussnamen hat und die anderen diese Kategorie nicht ausgefüllt haben, erhält er 20 Punkte.

5. Spielen Sie vier Runden, so dass jeder einmal das Alphabet durchzählt und durch „Stopp“ den Buchstaben ermittelt. Gewonnen hat, wer am Schluss die meisten Punkte hat.

6. Variante:
Sie können das Spiel durch „Zusatzkategorien“ erweitern, z.B. durch „Beruf“, „Sportart“ oder „Tier“.

Hören Sie dann Folge 9 unserer Fortsetzungsgeschichte. Viel Vergnügen!

421692-9 © Max Hueber Verlag 2004; Autorin: Valeska Hagner